

REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL | #169
Play manía
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.89
PLAYSTATION ALL-STARS BATTLE ROYALE PS3
ZONE OF THE ENDERS HD COLLECTION PS3
LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS PSVITA
CALL OF DUTY BLACK OPS II PS3
WONDERBOOK PS3
Concurso
LOS MEJORES DEL AÑO
Vota por tus favoritos y gana una PS Vita
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
50
BOMBAZOS PARA 2013
Tomb Raider
Dead Space 3, Watch Dogs,
The Last of Us, Remember Me,
Aliens Colonial Marines,
Metal Gear Rising...
¡REGALO!
CALENDARIO 2013
Play
Reportaje
10 IDEAS para regalar
Comparativa
8 JUEGOS DE LUCHA



VEN, JUEGA, FUTUREA

LO ÚLTIMO EN VIDEOJUEGOS ESTÁ EN EL CORTE INGLÉS.



XBOX 360 250GB + Forza Motorsport 4 + Skyrim + Dishonored,

199,90€



ENTÉRATE DE TODO





tus compras también en:
elcorteingles.es/videojuegos

EDITORIAL



Sonia Herranz
@soniaherranzz
@revisplaymania

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYCONSOLAS.COM

Que tengáis felices fiestas

Os lo deseo de corazón. Yo, aunque las voy a pasar en familia (y ya sabéis lo que se dice), sé que las voy a tener muy felices. Primero porque me pienso coger unos días de vacaciones después de dejar este número en vuestras manos antes de Navidad. Segundo, porque desde el verano he ido almacenando unos cuantos juegos que pienso reventarme en cuanto tenga un momento libre... Y es que, qué año tan positivo hemos vivido en cuanto a videojuegos. Es una pena que en otras aspectos no podamos decir lo mismo....

Para despedir este 2012 nada mejor que echar la vista atrás. En febrero PS Vita revolucionó el mercado de las portátiles con una consola que, aunque es verdad que no inventaba nada, aunaba lo mejor de dos mundos, portátiles y smartphones, poniendo en nuestra manos un aparato muy especial. Y a finales de 2012 PS Vita cuenta ya con un catálogo de juegos capaz de satisfacer a todo tipo de públicos, tanto por cantidad como por calidad. Y además acompañada y arropada por iniciativas tan atractivas como el cross-buy. Ya sabéis, te compras el juego de PS3 y lo tienes gratis en PS Vita...

En cuanto a juegos no hemos ido mal tampoco. Quizá la campaña navideña haya sido más fría que otros años, pero es que durante estos 12 meses han salido juegazos de mucha calidad y no sólo en disco. PS Store se afianza cada vez más como una fuente inagotable de diversión y a buen precio. Y tampoco nos podemos quejar de variedad, ya que tengo la sensación que este 2012 ha sido menos clónicos que otros años. Hemos visto nuevas franquicias: *Sleeping Dogs, Dishonored, Dragon's Dogma*... Y otras se han reinventado, como *Assassin's Creed* que por fin cambia de héroe y época. Además, sagas clásicas se han estrenado en PS3, como *Hitman Absolution, Resident Evil 6*... Podéis hacer una rápido repaso ayudándonos a elegir los mejores juegos de este año que despedimos.

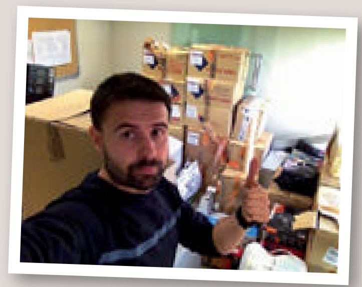
Y 2013 se presenta aún mejor. No sé vosotros, pero a mí pensar en juego como T*he Last of Us, Remember Me, Puppeteer* o *Watch Dogs* me pone los dientes largos. Nuevas franquicias que no pueden sonar mejor. Y puestos a repetir, los *Tomb Raider, Metal Gear Solid, GTA o God of War* también son música para los oídos, aunque sean melodías repetidas. Echadle un vistazo a nuestro repor de los mejores de 2013 y veréis como tengo razón. Por último, también estoy muy feliz porque ya tenemos nuestra propia tienda online, el Axel Store donde podréis comprar las revistas (en físico o en digital), suscribiros y acceder a un montón de opciones y promociones extra. Una manera de estar más cerca de vosotros, que en el fondo es lo que más feliz me hace... ¡Nos vemos el año que viene!

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo... Pues a poco, la verdad, entre montar el Mercadillo Solidario, el estreno de "El Hobbit", cerrar este número... Uff.



Sonia visitó con su hijo Lucas la estación mágica de Wonderbook. Se lo pasaron en grande y salieron con el título de magos...



Dani súper agobiado con las cajas de los productos del mercadillo solidario. Estaba contando juego y escribiendo noticias a la vez...



Alberto jugó largo y tendido a *Tomb Raider* y se fotografió con la bella Meagan Marie, Community Manager del juego. No sabemos quién le gustó más, si Lara o Marie...

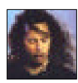
Lo que nos habéis dicho...

Pelotas (¡Nos encanta!)



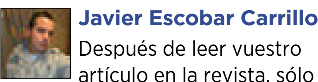
Mijail Silva Guillot
Mi revista favorita sin duda alguna. Son los mejores y que siempre sigan así; brindando toda esa fascinante información acerca de videojuegos. Abrazos y saludos para todos.

Muy pacientes



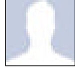
Gastón González
¡¡Por fin platino en *GRAN TURISMO 5*... Después de 2 largos años!!

Hypeados



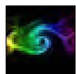
Javier Escobar Carrillo
Después de leer vuestro artículo en la revista, sólo puedo decir una cosa: estoy deseando que llegue primavera, encender la Play y meterle *GTAV*.

Muy selectivos



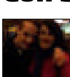
Adrián Guerrero
Pulso el polvoriento botón eject de mi PS3 para sacar el *Uncharted 3* y introducir *Black Ops II.*

Valencianos de pro



Franco Manuel Piaggio
Desde Valencia, un saludo a todos los que le gusta el PlayManía y a ver si hacéis una feria en VALENCIA que la estoy esperando.

Con Spoiler



Cristian Cajas
Acabo de pasarme *Hitman Absolution* y es brutal, aunque el final me ha parecido un poco flojo. Pero bueno, juegazo y muy rejugable. Voy a darle a los Contratos que aun ni los he visto :-)

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #169

Play Manía



» **10 ideas para regalar.** Papa Noel y los Reyes Magos están a la vuelta de la esquina. Si aún no tienes claro que pedirles o regalar, no te pierdas esta completa guía de consejos...



» **Elige los mejores de 2012.** ¡Ayúdanos a elegir el mejor juego del año que y gana una PS Vita!



» **Juegos de Lucha.** *Mortal Kombat, Tekken Tag 2, SF X Tekken, PS All-Star Battle Royale*... ¿Cuál es el mejor?

REPORTAJE
EN PORTADA
LOS BOMBAZOS DE 2013
PÁGINA 12
El año que comienza viene cargado de juegos y hemos seleccionado los 50 que más nos atraen...

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

Play Manía ¡Primeras imágenes!

■ The Phantom Pain se ha presentado como un título nuevo. Todo parece indicar que estará relacionado con *Metal Gear.*

THE PHANTOM PAIN | PS3/PS VITA | MOBYDICK GAMES | SIN CONFIRMAR

The Phantom Pain es ¿*Metal Gear Solid 5*?

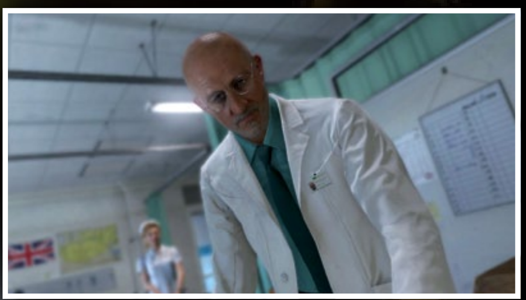
SE PRESENTA UN MISTERIOSO TÍTULO EN LOS VIDEO GAME AWARDS, QUE PODRÍA SER *METAL GEAR 5*...

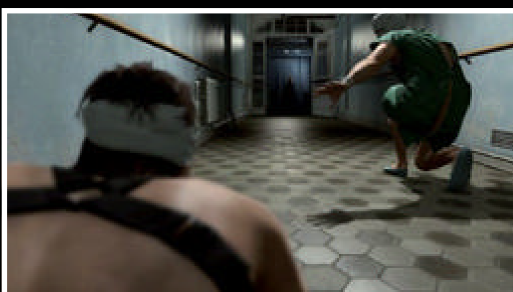
En agosto, Kojima Productions presentó *MGS Ground Zeroes* una pequeña demostración de lo que podíamos esperar en la siguiente entrega de la aclamada saga de infiltración. En ella, aparte de demostrar el nuevo motor gráfico Fox Engine y que PS3 todavía puede sorprendernos técnicamente, se pudo ver cómo el juego apostaría por un enfoque más orientado al mundo abierto, con opciones como conducir un jeep o pedir una extracción en helicóptero. Y tal y como dijo el propio Kojima, *Ground Zeroes* (que es el término que se designa para indicar el punto en el que caen o detonan los misiles o bombas nucleares), es solo un "prólogo" de *MGS5*.
Han pasado varios meses y ahora aparece en escena el primer trailer de *The Phantom Pain*, un juego "supuestamente" desarrollado por Moby Dick Studio, y cuyo título viene a indicar la sensación de dolor en una extremidad perdida que experimentan los pacientes con amputaciones. Así, en el trailer se puede ver a un paciente despertar en una camilla de operaciones con un brazo biónico y, aún bajo los efectos del sedante, arrastrarse y huir como puede del ataque al hospital por parte de unos militares. Todo ello con una realización técnica que recuerda mucho al motor gráfico Fox Engine y a la saga *Metal Gear* en general. De hecho, el protagonista es idéntico a Big Boss (podría ser uno de sus clones) e incluso hay un personaje que se parece a Kio Marv, de *Metal Gear 2* de MSX, por lo que podría ser un cameo y el juego continuar los hechos de *Peace Walker*, como ya se comentó con *Ground Zeroes*. Pero aún hay más pistas para pensar que *The Phantom Pain* y *Ground Zeroes* son el mismo juego o está relacionado con *Metal Gear*: los militares llevan el mismo uniforme que en *GZ*, el protagonista al despertar ve pétalos caer (en clara alusión a *MGS3*) o que incluso se especula que en el trailer aparecen otros personajes de la saga, como el soldado envuelto en llamas que podría ser Python (que sobrevive al concluir *Portable Ops*) o el inolvidable Psycho Mantis, que podría ser el niño en camisa de fuerza que se ve en otra de las escenas y que podría provocar algunas de las alucinaciones que se ven en el trailer, como la ballena engullendo el helicóptero o la aparición del unicornio...
Y la cosa no acaba aquí: se rumorea que el mensaje final "V is coming" podría no referirse a la palabra "victoria", si no a la portátil Vita. ¿Estaríamos hablando entonces de que *The Phantom Pain* podría ser una entrega portátil, complementaria a *Ground Zeroes*? Lo dudamos, y hasta que Kojima Productios no se manifieste, todo son especulaciones...
Se cual sea el resultado final, lo que sí parece seguro es que *The Phantom Pain* está relacionado con la saga *Metal Gear* de una u otra manera. Y está confirmado que antes de que acabe el año (recordemos que es el año de aniversario de *Metal Gear*) Hideo Kojima y su equipo harán otro anuncio. Quizá ahí se sepa qué es *The Phantom Pain*...





The Phantom Pain nos muestra el ataque de unos militares a un hospital en Chipre, para acabar con un paciente: nosotros.





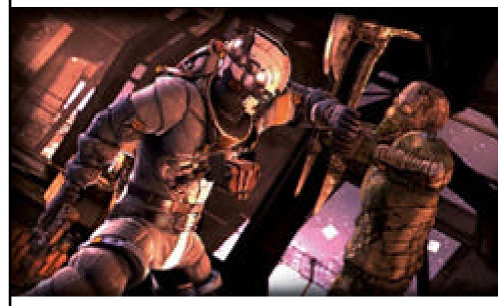


Las referencias a otros *Metal Gear* abundan en el trailer, desde personajes a guiños visuales, ítems... Y más.



El apartado técnico "huele" a Fox Engine, el nuevo motor gráfico de Konami, desde muy, muy lejos...







SUBEN



EL INICIO DE 2013

En años anteriores, enero y febrero han sido flojos, pero 2013 va a ser distinto: *DmC Devil May Cry*, *Metal Gear Rising*, *Ni no Kuni*, *Dead Space 3*, *Aliens Colonial Marines*, *Crysis 3*... ¡Y eso sólo los 2 primeros meses!

PLAYSTATION PLUS Y SUS CONTENIDOS

Sólo en diciembre se han añadido 6 nuevos juegos para los usuarios Plus, con títulos como *Batman Arkham City* o *Mortal Kombat* para Vita, y por los 50 € que cuesta al año sale a cuenta...

EL BRUTAL *METAL GEAR RISING*...

Hemos probado casi la mitad del juego y solo podemos alabar a Platinum Games: ha sabido captar la esencia de la saga y aplicarla a un juego de acción genial.

BAJAN





DE NUEVO, LOS PRECIOS DEL STORE

GTA San Andreas a 15 €, títulos de PS Mobile que rondan los 3-4 €, juegos descargables que cada vez más a menudo rondan los 15-20 €, contenido descargable también a 15 €... Las tiendas digitales DEBEN ajustar más los precios sí o sí.

LA NUEVA REMESA DE RETRASOS...

BioShock Infinite se va a marzo, *Beyond Two Souls* probablemente no llegará hasta primavera... ante el aluvión de los primeros meses, ya estamos viendo las primeras "bajas".

JUEGOS DIGITALES EN FORMATO FÍSICO...

... que no llegan a Europa, pero sí se lanzan en Estados Unidos y Japón. Y cada vez hay más ejemplos: *Tokyo Jungle*, *Journey Collector's Editor*, *The Walking Dead (los 5 episodios)*, *Okami HD*, etc. A un precio ajustado, más de un europeo pasaría por caja...



ÚLTIMA HORA

ACTUALIZACIÓN

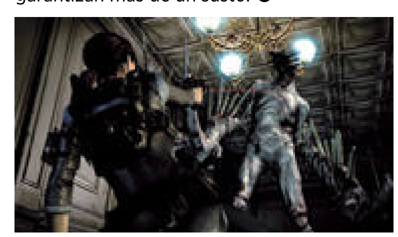
NUEVO PARCHE PARA *PES 2013*

Y ya van tres. John Murray, del PES Team, ha confirmado que **el parche 1.03 estará disponible el jueves 20 de diciembre** (o sea, ya mismo). La principal mejora es la **posibilidad de cambiar jugadores dentro de un partido online multijugador.** Además, se ha mejorado la aplicación myPES y se ha dotado mayor estabilidad al modo online y de nuevas facilidades a la hora de contactar con usuarios para jugar la Liga Máster (también se ha arreglado el problema de los dorsales y los bugs con el Online Pass).

RUMOR PS3

RESIDENT EVIL REVELATIONS EN PS3

Si tienes ganas de jugar a un ***Resident Evil* "como los de antes"** , te aferrarás a este rumor con uñas y dientes y es que, por lo que se cuenta en los mentideros de internet, **Capcom podría estar trabajando en una adaptación para PS3 de *Resident Evil Revelations*,** el genial survival horror que se lanzó en exclusiva para 3DS y que es lo más parecido a los *Resident Evil* clásicos que hemos visto en los últimos años. *Revelations* nos pone en la piel de Jill Valentine y Chris Redfield, que deben explorar un crucero de lujo, repleto de terribles mutaciones que nos garantizan más de un susto.



ANUNCIO

CON AXEL STORE ¡ESTAMOS MÁS CERCA!

Play ¡Primeras imágenes!

DESTINY | PS3 | BUNGIE | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Primeros detalles de *Destiny*, el nuevo juego de Bungie

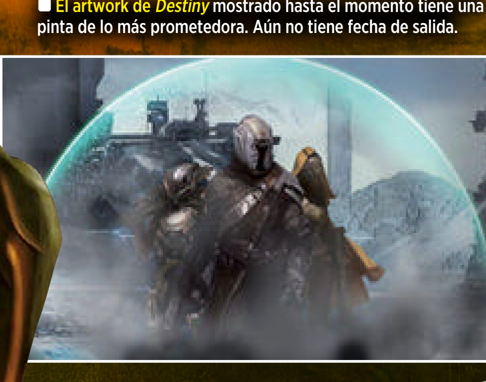
Quizá a algunos no os suene el nombre de Bungie porque tradicionalmente ha estado vinculado a Microsoft (son los creadores de los *HALO*). Pero con esta franquicia ya en manos de otro estudio, en Bungie son "libres" para crear un nuevo universo... Que esta vez será multiplataforma (saldrá seguro en PS3) y que será editado por Activision.

***Destiny* promete ser una nueva epopeya espacial, en un universo tan bien construido y rico en detalle como el de la Guerra de las Galaxias. Se ambientará dentro de 700 años, en la última ciudad que queda en la Tierra, en un Sistema Solar repleto de ruinas de lo que una vez fue la Edad Dorada de la humanidad. De repente, una enorme nave bautizada como "The Traveller" irrumpe en dicha ciudad como si fuera una segunda luna. Y monstruos alienígenas comienzan a surgir de los confines de la galaxia, amenazando con conquistar este último reducto de la humanidad. Y nosotros seremos "jóvenes caballeros" dispuestos a todo por defenderlo.**

Poco más se sabe de un juego que suponemos tendrá bastante acción, aunque sus creadores insisten en que le están imprimiendo un fuerte "componente social" y que será capaz de llegar a todos los públicos (dicen que "está diseñado para el joven de 7 años que todos llevamos dentro"). Habrá que esperar a una gran cita (como puede ser ya el próximo E3) para saber más detalles de un proyecto que promete mucho.



El artwork de *Destiny* mostrado hasta el momento tiene una pinta de lo más prometedora. Aún no tiene fecha de salida.

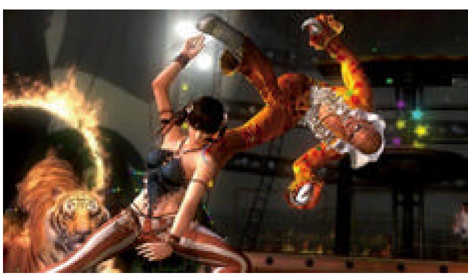


Play ¡Primeras imágenes!

DEAD OR ALIVE 5 PLUS Y NINJA GAIDEN SIGMA 2 PLUS | TEAM NINJA | 2013

Los juegos de Team Ninja, de PS3 directos a PS Vita

Los chicos de Team Ninja, acaban de anunciar nuevas versiones para PS Vita de sus juegos de PS3, tal y como ya hicieron en el lanzamiento de la consola con *Ninja Gaiden Sigma Plus*. En esta ocasión, son las voluptuosas luchadoras de *Dead or Alive 5* las que llevarán el "Plus" detrás para repartir mamporros en la pantalla de Vita. No se ha dicho aún qué mejoras ofrecerá, aunque sería un detalle que incluyeran todos los DLC que han ido apareciendo para PS3. Sobre el otro juego, *Ninja Gaiden Sigma 2 Plus* se sabe todavía menos, aunque seguramente utilice los paneles táctiles de la pantalla, como ya lo hiciera el primero. Ambos juegos se lanzarán a lo largo de 2013.

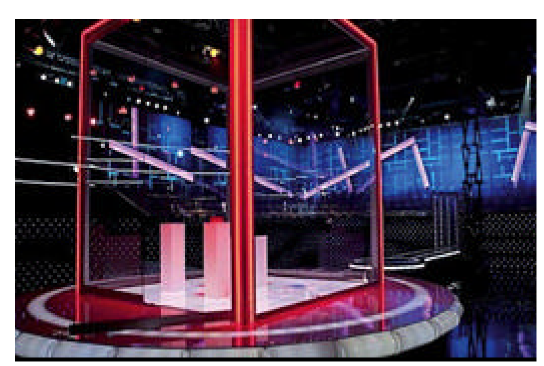


Las exuberantes luchadoras de *Dead or ALive 5* lucirán palmito en PS Vita. Mucho ojo con las funciones táctiles...

EL CUBO | PS3 | KAOS VIDEOGAMES | HABILIDAD | YA DISPONIBLE

¿Te atreves a enfrentarte a "El Cubo" en tu PS3?

El popular concurso de televisión "El Cubo" (Cuatro), ya tiene una adaptación para PS3 que nos enfrentar a 30 pruebas de habilidad, entre las que no faltan clásicos del concurso, como el cilindro o la fractura. Para asegurar la fidelidad, mantiene la estética y voz del programa e incluirá ejemplos reales sacados del concurso. Pero hay más, también ofrece distintos modos multijugador, un completo sistema de estadísticas y compatibilidad con PS Move.



La versión jugable para PS3 del programa de TV "El Cubo" ya está a la venta en PS3 por un precio de 39,95 €.



Play ¡Nuevos datos!

DARK SOULS II | PS3 | FROM SOFTWARE | ROL | SIN CONFIRMAR

¿Preparado para morir muchas veces de nuevo?

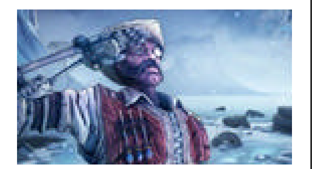
Demon's Souls fue un oscuro y dificilísimo juego de rol y *Dark Souls* continuó la misma fórmula logrando una secuela igualmente fascinante, aunque bastante áspera a la hora de jugar. Un concepto que en From Software quieren limar de cara a la secuela. Eso ha declarado su director Tomohiro Shibuya, que quiere que los jugadores tengan algo más de información sobre el juego y el oscuro mundo que les rodea, "para que no se sientan tan perdidos". Esperemos que tengan cuidado con este detalle, ya que precisamente esa sensación de "estar perdido" les otorgaba un encanto especial que le hacía distinto a otros juegos de rol. Y ojo, esto no quiere decir que vayan a rebajar la dificultad, que seguirá siendo endiablada. Por lo demás, pocos detalles se pueden extraer del trailer que mostraron en la gala de los VGA: volveremos a sumergirnos en una oscura fantasía medieval con sus dragones, sus demonios, sus hechiceros y demás extraños personajes que nos las harán pasar canutas en otro juego de rol de acción distribuido por Namco Bandai.

EN POCAS PALABRAS

DLC

OTRO DLC PARA *BORDERLANDS 2*

Borderlands 2 continúa con sus constantes actualizaciones en forma de DLC. Tras la publicación del Mechromancer y de los dos primeros episodios descargables, **Gearbox ha anunciado el título del tercero** que llegará en forma de DLC. Se llamará **"*Sir Hammerlock's Big Game Hunt*"** y echará mano de uno de los primeros personajes a los que conocimos en la aventura principal: aquel mecánico con monóculo que arreglaba a Claptrap, en el glaciar en el que aparecíamos nada más empezar el juego.



RUMOR

THEBES ES PS4 EN CLAVE

A la espera de que Sony se decida a lanzarse definitivamente a la piscina en el próximo E3, con el anuncio de su próxima consola de sobremesa, parece que el nombre en clave que manejan en la compañía japonesa para referirse a su nueva máquina es el de **PlayStation Thebes**. Ya queda poco para saber todos los datos.

NOTICIA

¿SAGA DE *THE LAST OF US*?

El nuevo juego de **Naughty Dog** aún no ha llegado al mercado (lo hará el próximo **7 de mayo**), pero ya hay quien se pregunta si habrá una continuidad en el futuro, igual que sucedió con *Uncharted*, del mismo estudio, y que se ha acabado convirtiendo en una de las franquicias estrella de Sony. **Según Neil Druckmann**, uno de los responsables del futuro juego de PS3, **todo "dependerá de la reacción del público** y de cómo sea tratado el juego". Así pues, a poco que se cumplan las expectativas, es muy probable que haya más aventuras de Joel y Ellie en el futuro.

CINE

PELÍCULA DE *ANGRY BIRDS*

no es extraño que la saga *Angry Birds* vaya a llegar al cine (¿no llegó la Guerra de Barcos?). **Los "pájaros enfadados" volarán en la gran pantalla en 2016,** con una película que tendrá como responsable a **John Cohen, productor de *Gru, mi villano favorito*.** Tras su alianza con *Star Wars* para su último juego, será el "despegue" definitivo, en lo que al celuloide se refiere, para estas simpáticas aves.

CIERRE

OTRO ESTUDIO QUE CIERRA

El estudio **Eurocom**, responsable del reciente ***007 Legends***, ha cerrado sus puertas por los malos resultados de ventas. El último juego basado en las aventuras del agente James Bond no ha tenido una buena acogida ni entre la crítica ni entre el público, lo que ha precipitado, lamentablemente, el cierre del estudio.

RUMOR

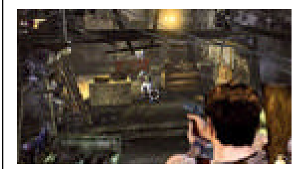
MÁS LUCHA, EN CAMINO

Tras la publicación de ***PlayStation All-Stars Battle Royale***, Superbot podría estar trabajando ya en una nueva entrega de la franquicia, ya que el estudio está reclutando gente para el proyecto. Más concretamente, **busca un director de arte especializado en la historia de los personajes** de PlayStation.

RUMOR

MÁS NATHAN DRAKE EN VITA

La saga *Uncharted* podría estar dando sus primeros pasos para regresar a PS Vita. **Sony y Bend Studios podría estar trabajando ya en el nuevo juego**. ¿Qué cómo lo sabemos? Al parecer el estudio está buscando personal para el proyecto.

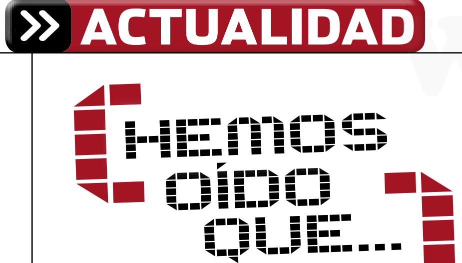


CINE

KRATOS PODRÍA IR A SU AIRE

La película basada en el universo de *God of War* sigue su curso, pero las últimas informaciones dicen que **la adaptación podría ser bastante "libre".** En ese sentido, la historia podría alejarse de la de los juegos de PlayStation 2 y PlayStation 3, algo para lo que, al parecer, los guionistas cuentan con el total apoyo de Sony. En cualquier caso, el espíritu de violencia de Kratos promete mantenerse intacto.





... no gusta la portada de *BioShock Infinite*.

Y por eso 2K va a editarlo con una carátula reversible. Y ahora mismo hay en marcha una votación online para decidir la segunda imagen entre 6 distintas.

... el padre de *Gears of War* podría crear un estudio.

Tras su marcha de Epic, Cliff Bleszinski, el padre de *Gears of War,* estaría abierto a montar un nuevo estudio, pero aún tiene que decidir con quién lo haría.

... el anunciado *BioShock* de PS Vita está parado.

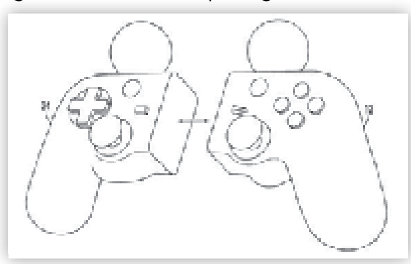
Hace 2 años se anunció un *BioShock* para Vita, pero ahora está en el aire y depende sólo de Sony y Take 2 que se desarrolle, ha declarado el padre de la saga, Kevin Levine.

... algunos editores no sobrevivirán mucho.

Strauss Zelnick, el CEO de Take 2, prevé que algunos editores desaparezcan con el cambio de consolas que vamos a vivir "pronto", en alusión a THQ, por ejemplo.

... ha patentado un mando "Dual Shock Move".

Sony podría estar trabajando en nuevo mando, que fusionaría Dual Shock y Move y que se podría separar por en dos partes iguales. Otra cosa es que llegue a existir.

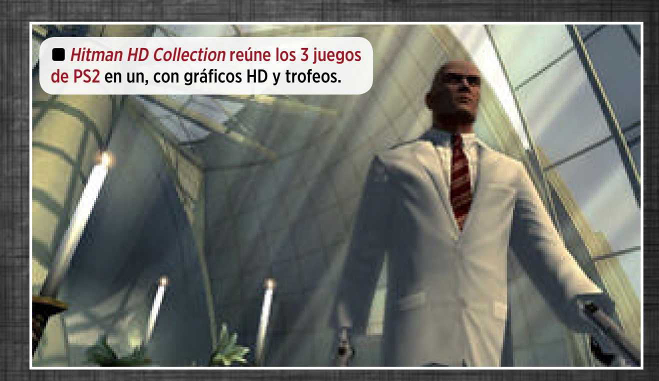




HITMAN COLLECTION | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | 1 DE FEBRERO

¡El asesino "alopécico" ya tiene su colección HD a punto!

Aunque muchos seguimos disfrutando del genial *Hitman Absolution,* Square Enix ha puesto fin a meses de rumores y acaba de hacer realidad el sueño de muchos jugadores: ver los 3 *Hitman* de PS2 en alta definición y juntos en un disco. Nos referimos a *Hitman 2: Silent Assassin, Contracts* y *Blood Money*. Una colección que ofrecerá más de 40 misiones, con las que podrás saborear los orígenes de este asesino mejorado genéticamente en consola (el primer *Hitman* permanece exclusivo de PC) y comprobar la evolución de la saga, de unas misiones más sencillas a otras con más opciones y con una trama más profunda. Todo ello con las mejoras típicas de este tipo de colecciones: gráficos a 720p, trofeos... Los 3 juegos no lucirán igual de bien, siendo *Blood Money,* el último cronológicamente, el que se beneficiará de un lavado de cara más vistoso. Además, en EE.UU. este remake se venderá junto con un atractivo libro de arte con originales reinvenciones de Hitman diseñadas por diversos artistas, un extra que, podría llegar a Europa a modo de incentivo por la reserva. aunque no está confirmado.



Hitman HD Collection reúne los 3 juegos de PS2 en un, con gráficos HD y trofeos.



Los 3 juegos ofrecen casi 40 misiones, en las que se podrá apreciar a evolución de la saga.

EL QUIOSCO

REVISTA OFICIAL NINTENDO

» 3,50 € » YA A LA VENTA

LEGO CITY UNDERCOVER... Y EL 20 ANIVERSARIO

La Revista Oficial de Nintendo celebra sus 20 primaveras eligiendo **los mejores 200 juegos de su historia**. Y también mira al futuro con los análisis de los nuevos juegos de Wii U (como ***Ninja Gaiden III***) y un enorme reportaje de uno de los próximos bombazos de la consola: ***LEGO City Undercover***, al que han jugado en exclusiva



HOBBY CONSOLAS

» 2,99 € » 21 DE DICIEMBRE

DESCUBRE CÓMO SERÁ *BIOSHOCK INFINITE*

Han viajado a Londres para **jugar 7 horas de *Bioshock Infinite***, uno de los juegos más esperados de 2013. También avanzan en exclusiva ***Gears of War Judgment***, y repasan los 100 juegazos del próximo año. De regalo, **un póster doble (*Tomb Raider* y *Crysis 3*) y un calendario de 2013** con las mejores ilustraciones.





¡¡¡DESCUBRE LOS **50 JUEGAZOS** DE ESTE AÑO NUEVO!!!

Los próximos 12 meses llegan cargados de suculentos títulos, sea cual sea tu género predilecto. A falta de nuevos anuncios, esto es lo que nos espera en 2013...

DESCUBRE LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS PARA ESTE AÑO 2013



La recreación de Los Ángeles, o Los Santos, promete ser uno de los puntos fuertes de la aventura. Va a ser brutal...

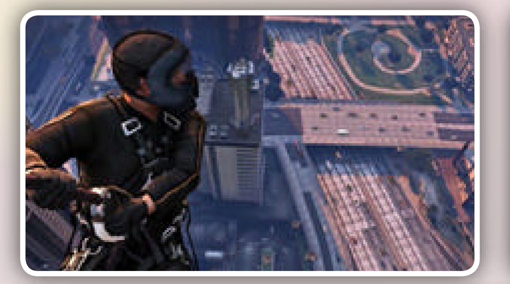
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | PRIMAVERA

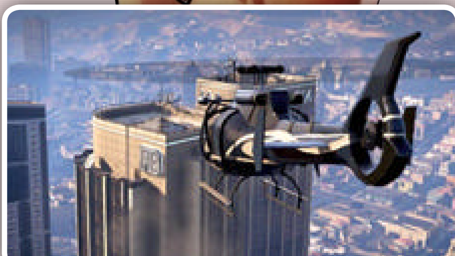
1 GTA V

Entre todos los juegazos de este reportaje, hay uno que brilla con luz propia. ¿Quién no quiere volver a Los Santos?

Rockstar está trabajando muy duro para dar forma al *GTA* más grande de la historia. *GTA V* contará una historia de ladrones que se ambientará en Los Santos (la versión "rockstariana" de Los Ángeles) y sus alrededores. Para ello, podremos alternar el control de tres personajes: Michael (un atracador de bancos retirado), Franklin (un joven que quiere "pasta rápida" como sea) y Trevor (un "tarado" con inclinaciones violentas que promete dar mucho juego).

Con sólo pulsar un botón cambiaremos de personaje lo que provocará que una misma situación pueda ser disfrutada desde puntos de vista distintos. Variadas misiones por tierra, mar y aire, gran libertad y muchas tareas alternativas es lo que traerá *GTA V*. Y todo con la mala uva y esa aura de "autenticidad" que Rockstar imprime a todas sus producciones.





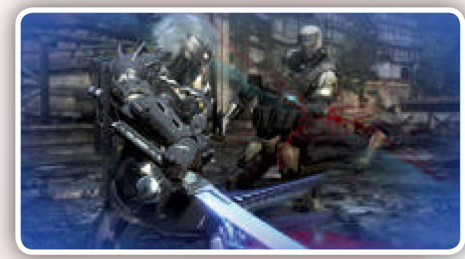


Michael, Trevor y Franklin serán los 3 protagonistas y cambiar entre ellos será tan fácil como pulsar un botón.

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 21 DE FEBRERO

2 Metal Gear Rising

Uno de los juegazos de cara al primer trimestre de este año que entra es *Metal Gear Rising: Revengeance*. Como sabéis, será un juego de acción protagonizado por Raiden en el que nuestra katana será el elemento central y diferenciador de unos combates que prometen ser muy emocionantes a la par que respetuosos con la iconografía y con la idiosincrasia de la saga.

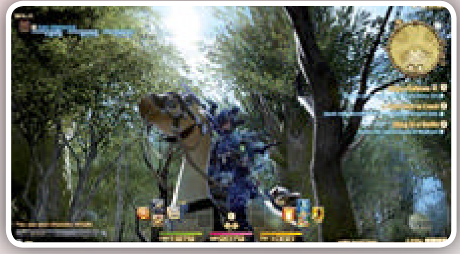


Pulsando L1 detendremos la acción y podremos fijar exactamente la dirección del corte de nuestra katana.

PS3 | SQUARE ENIX | MMORPG | 2013

3 FFXIV: A Realm Reborn

Tras su fallido estreno en PC, *FFXIV* llegará a PS3 optimizado. Se trata de un juego de rol Online masivo en el que, junto a otros jugadores, nos embarcaremos en múltiples "quests" en el mundo persistente de Eorzea. Ofrecerá un nuevo sistema de creación de personajes, 5 razas, 7 oficios, nuevas armaduras para los chocobos...

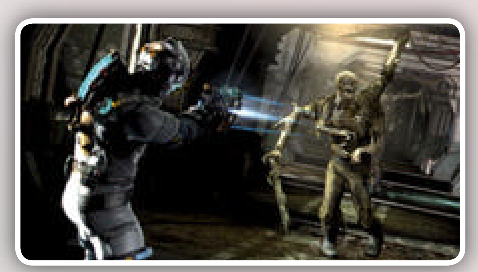


A Realm Reborn será un juego de rol online multijugador masivo en el fabuloso mundo persistente de Eorzea.

PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | 7 DE FEBRERO

4 Dead Space 3

La tercera entrega de la serie *Dead Space* apostará más que nunca por la acción. Estará ambientada en Tau Volantis, un planeta helado en el que nos enfrentaremos contra nuevos tipos de necromorfos (jefes finales incluidos) y muy enfocado al cooperativo (a Isaac Clarke le acompañará John Carver). Promete tensión y sustos.



Dead Space 3 ofrecerá un cooperativo muy especial, con momentos "exclusivos" que no veremos si jugamos solos.



■ *Tomb Raider* será una aventura con toques de supervivencia, en la que Lara acabará en una peligrosa isla donde tendrá que cazar para vivir.

PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN | 5 DE MARZO

5 Tomb Raider

Mucho antes de que Lara Croft fuera la "superarqueóloga" que todos conocemos, fue una joven inexperta, que tuvo que vivir experiencias terribles para convertirse en el mito que conocemos...

Lo venimos diciendo desde hace tiempo: el "reinicio" de *Tomb Raider* va a ser una de las aventuras más importantes de 2013. Y lo será por ofrecer un enfoque muy distinto, que nos mostrará el lado más vulnerable del personaje.

Todo comenzará con una jovencísima Lara embarcada en el navío Endurance, en ruta al Triángulo del Dragón, una misteriosa isla japonesa que, según dice la leyenda, esconde valiosos tesoros y un misterio: todos los barcos que se acercan acaban naufragando. Y así acaba el Endurance, partido por la mitad en una noche de tormenta. Y nada más poner pie en tierra, alguien golpea a Lara y la arrastra hasta lo que parece un altar de sacrificio. Y eso en los primeros 5 minutos...

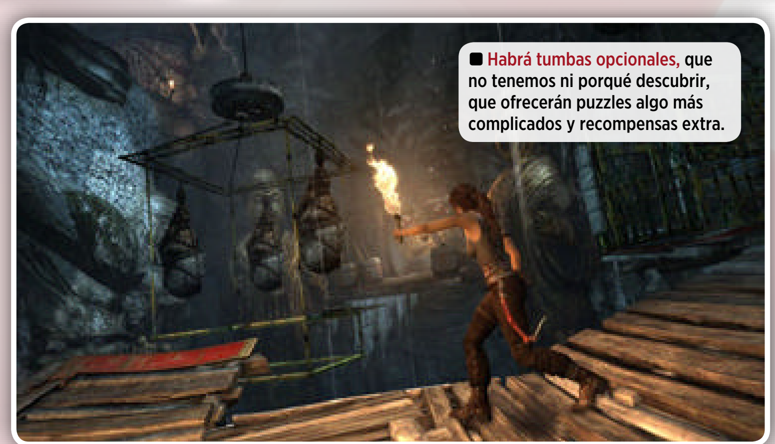
En la isla nos esperan mercenarios, una raza de nativos y otros muchos peligros que poco a poco irán haciendo más dura y resistente a Lara. Y todo con un desarrollo fiel a la mezcla de acción, plataformas y puzzles (que serán lógicos y jugarán con la física) de la saga, pero con novedades. Y es que tendremos que aprender a sobrevivir, cazando, usando el sigilo, mejorando nuestro equipo... Eso sí, su desarrollo será lineal y

■ La isla albergará diferentes entornos, desde pequeñas zonas naturales a poblados feudales, bases de telecomunicaciones...


■ Plataformas, acción, puzzles... El desarrollo será variado e incluso habrá hueco para el sigilo.


■ Lara afrontará situaciones duras, como matar por primera vez a un hombre...


■ Mercenarios, lobos, una raza nativa... Lara se enfrenta a enemigos muy variados.

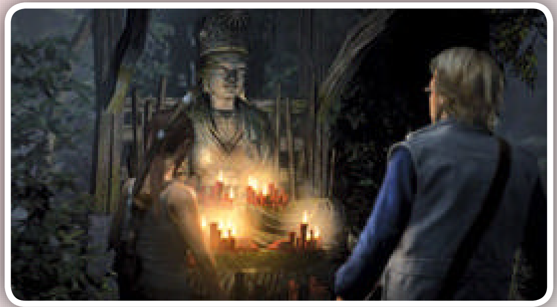

■ Habrá tumbas opcionales, que no tenemos ni porqué descubrir, que ofrecerán puzzles algo más complicados y recompensas extra.

habrá zonas abiertas, tumbas, cavernas... y todo estará interconectado, de modo que en cualquier momento podremos volver atrás usando los campamentos, desde los que además podremos mejorar el equipo y a Lara. Y es que al realizar ciertas acciones recibiremos experiencia y con ella puntos de habilidad, con los que podremos desbloquear nuevas destrezas para Lara en 3 áreas: supervivencia, caza y lucha, cada una con sus propias habilidades. El equipo lo mejoramos con la ayuda de "restos", que son piezas, huesos y otros objetos que encontraremos por la isla y que nos servirán, por ejemplo, para mejorar la cuerda del arco o aumentar el cargador de nuestra pistola. Sólo habrá 4 armas, pero multitud de modificaciones.

Aparte de la historia de supervivencia, que dará para unas 12-15 horas, tampoco faltarán los coleccionables. Y habrá más que nunca, desde reliquias (mascarás Noh, abanicos, monedas...), a diarios de personajes, información de GPS... Además, también podremos encontrar tumbas perdidas que podemos superar o no, y donde nos esperan los puzzles más difíciles del juego. Todo ello regado con un desarrollo muy intenso (acabar con una manada de lobos mientras un cepo nos aprisiona una pierna), con quick time events puntuales y, sobre todo, una brutal puesta en escena, en la que destacará el modelado de Lara (notaremos como la suciedad y los daños se van acumulando). La guinda la pondrá el doblaje al castellano, el currado guión y la gran variedad de localizaciones que visitaremos. La reina de las aventuras promete volver por la puerta grande.



■ Lara ganará XP para aprender nuevas habilidades y recogerá restos, con los que puede modificar sus 4 armas y el resto del equipo...


■ En *Tomb Raider* habrá más coleccionables que en otros juegos de la saga. Así, los diarios, descubrirán las intenciones de otros personajes...


■ *Tomb Raider* llegará doblado al castellano, otro detalle más que ayudará a seguir mejor la trama y las escenas de vídeo.

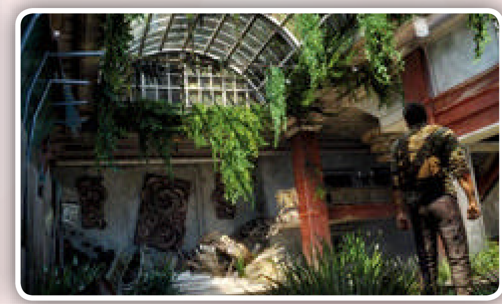


The Last of Us será una aventura de acción ambientada en un mundo en ruinas por culpa de una epidemia...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 7 DE MAYO



Tendremos que escoltar a una chica en una viaje repleto de peligros: humanos contagiados por el virus, bandas de salvajes...



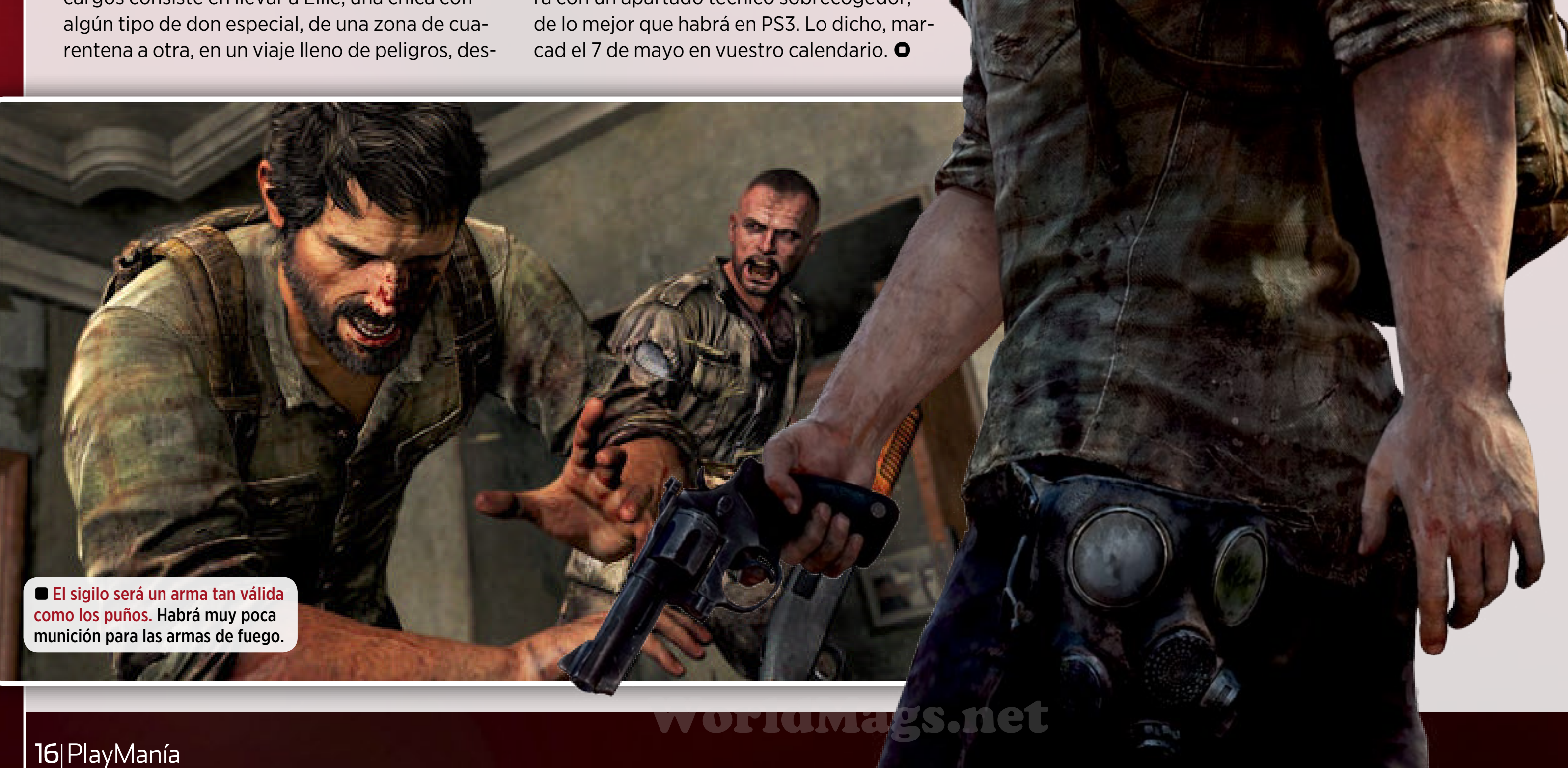
The Last of Us nos pinta un futuro realmente negro para la humanidad en el que la naturaleza recupera su sitio.

6 The Last of Us

Marcad el 7 de mayo en vuestro calendario, ya que ese día saldrá a la venta una de las aventuras de acción exclusivas de PS3 más prometedoras de 2013. ¡Qué ganas tenemos!

En *The Last of Us* la humanidad se halla al borde del abismo. Una nueva epidemia está causando estragos, transformando a hombres y mejeres en seres agresivos de los que brotan una especie de hongos. El juego arranca unos 20 años después de comenzar la epidemia, una época en la que los pocos supervivientes humanos que quedan viven en pequeñas zonas en cuarentena fuertemente controladas por militares que sacrificarán sin pensarlo a cualquiera que pueda contagiarse con este virus.

En este marco conoceremos a Joel, contrabandista y soldado de fortuna que malvive realizando todo tipo de encargos. Uno de esos encargos consiste en llevar a Ellie, una chica con algún tipo de don especial, de una zona de cuarentena a otra, en un viaje lleno de peligros, desde los citados mutantes hasta peligrosas bandas de supervivientes que viven en un estado semisalvaje. Para enfrentarnos a ellos contaremos con distintas técnicas de sigilo (como atacar por la espalda o usar diferentes partes del escenario para escondernos) y la fuerza de nuestros puños. También podremos creanos nuestras propias armas con lo que encontremos por ahí (arco, cóctel molotov...). Además, habrá armas de fuego, pero la munición escaseará...
Y todo bajo una ambientación muy bien forjada que se inspira en pelis como "La Carretera" o "No es país para viejos" y que contará con un apartado técnico sobrecogedor, de lo mejor que habrá en PS3. Lo dicho, marcad el 7 de mayo en vuestro calendario.



El sigilo será un arma tan válida como los puños. Habrá muy poca munición para las armas de fuego.


La protagonista será Judy Holmes, interpretada por la actriz Ellen Page.


Judy tiene un vínculo con un ser del más allá que le protegerá y le dará devastadores poderes especiales.

PS3 | SONY | AVENTURA | PRIMAVERA

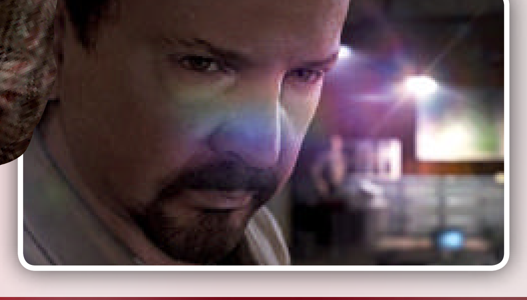
7 Beyond: Two Souls

Lo nuevo de los creadores de *Heavy Rain* es uno de los ases que Sony tiene en la manga para 2013.

David Cage y su estudio Quantic Dream no dejarán indiferente a nadie con *Beyond: Two Souls*, otra dramática aventura interactiva al estilo *Heavy Rain* pero con una sola protagonista. Bueno, no exactamente...

***Beyond: Two Souls* abarcará 15 años en la vida de Judy Holmes** (interpretada por la actriz Ellen Page), una chica que mantiene un vínculo especial con una entidad del más allá, una especie de ángel de la guarda que la protege y le otorga una serie de devastadores poderes especiales... Eso hará que pueda ser considerada una amenaza, lo que dará lugar a espectaculares secuencias de acción que, por lo que hemos podido ver, se resolverán a base de "quicktime events". Pulsa el botón adecuado rápidamente o, más intuitivo aún, usa el mando Move. Podremos interactuar con nuestro "amigo invisible" de formas muy distintas. Y también asistiremos al paso "de niña a mujer" de Judy. Suponemos que pronto Sony nos mostrará más detalles.


Las secuencias de acción se resolverán con intuitivos "quicktime events". Será compatible con Move.



PS VITA | SONY | SHOOT'EM UP | 2013

8 Killzone Mercenary

El primer *Killzone* en PSVita nos sumerge en la guerra entre los Helghast y los ISA junto a un soldado a sueldo.

En *Killzone Mercenary* nos sumergiremos de nuevo en el largo conflicto entre los ISA y los Helghast en la piel de un mercenario que trabaja a sueldo para los dos bandos realizando misiones especiales que las tropas ordinarias no podrían cumplir (como rescatar a un niño secuestrado). Será un shooter subjetivo en el que usaremos los dos sticks para movernos y apuntar y la pantalla táctil par realizar distintas acciones como ataques cuerpo a cuerpo. Y todo bajo un apartado gráfico que promete mucho.



Killzone Mercenary será un shooter subjetivo en el que manejaremos a un mercenario.

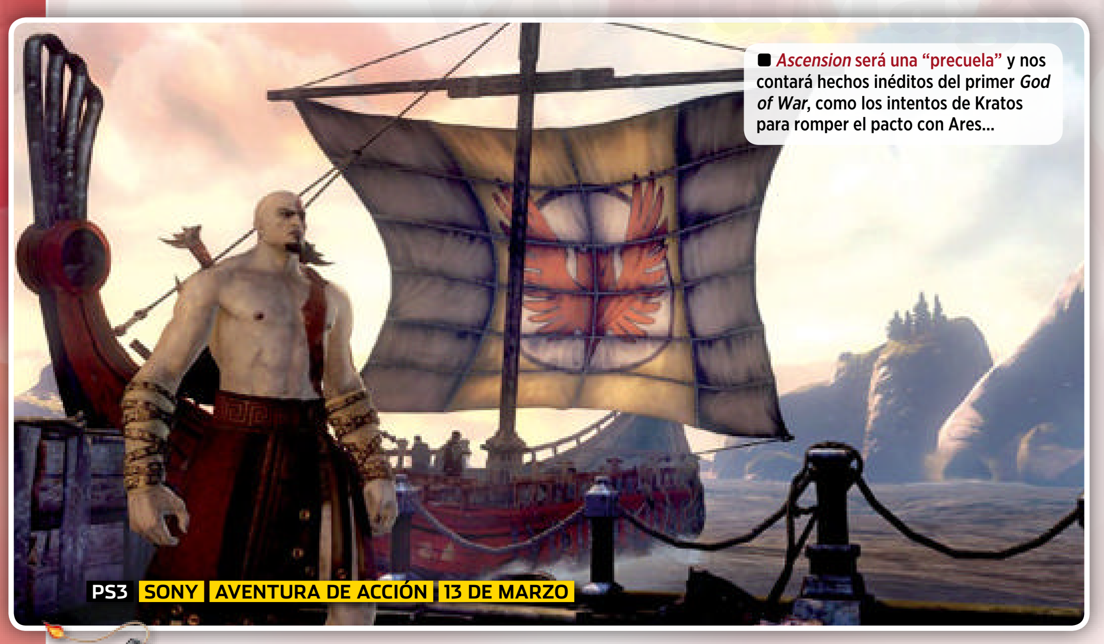

En *GRID 2* viajaremos pr Europa, Asia y EE.UU. para disfrutar de vibrantes carreras.

PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | 2013

9 GRID 2

Codemasters volverá a plantearnos vibrantes carreras a lo largo y ancho del planeta. ¿Te las vas a perder?

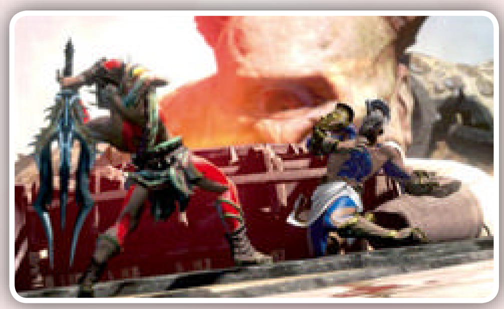
Codemasters es uno de los sellos que más en forma están en lo que se refiere a desarrollar juegos de velocidad. Y van a volver a demostrarlo con *GRID 2*. En él vivremos un completo modo carrera similar al de *Race Driver GRiD*. Viajaremos por Europa, Asia y USA para disputar intensas competiciones en lugares tan dispares como Abu Dhabi, Miami o París. Gracias al l motor EGO disfrutaremos de una gran recreación de los daños. Y volverá la posibilidad de hacer "flashbacks" como en el pimero. No le pierdas la pista.



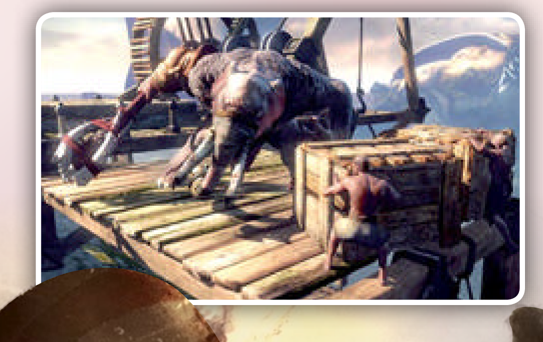
■ *Ascension* será una "precuela" y nos contará hechos inéditos del primer *God of War*, como los intentos de Kratos para romper el pacto con Ares...

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 13 DE MARZO

■ El modo Historia será algo más corto que el de otros *GoW*, y presentará nuevos enemigos: las furias, el cíclope Polifemo...



■ El multijugador para 8 nos permitirá alinearnos con un dios, como Ares o Zeus, lo que definirá nuestros poderes básicos.



10 God of War Ascension

Kratos volverá a PS3 con una "precuela" en la que conoceremos más de su pasado más "humano", al tiempo que se introducirá una gran novedad: el multijugador competitivo para hasta un máximo de 8 jugadores...

El Santa Monica Studio sigue teniendo a los fans de Kratos ansiosos por saber qué pasó con Kratos al final de *GoWIII*... Pero aún vamos a tener que esperar, ya que *Ascension* será una "precuela" y como tal nos contará hechos anteriores. Para ser exactos, su historia se situará tras Kratos vender su alma a Hades, aunque buceará en su pasado, revisitando hechos como la muerte, con sus propias manos, de su mujer e hijo.

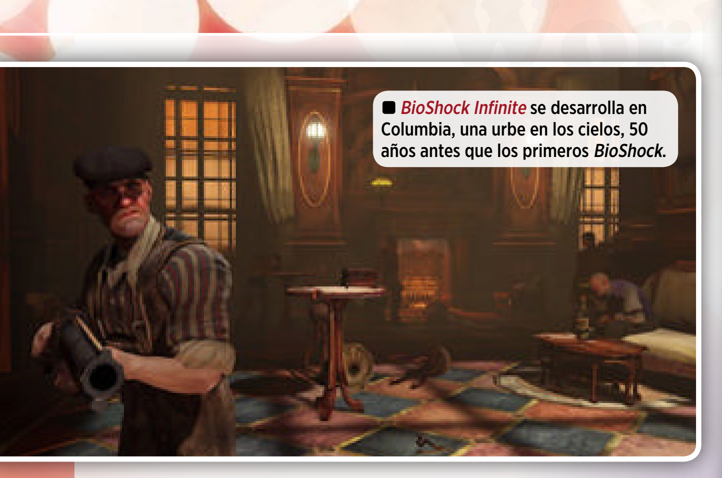
La trama se centrará en los intentos de Kratos por romper el pacto con Hades, lo que le llevará a enfrentarse a las Furias, tres letales deidades que serán sus antagonistas. Sony ha mostrado las 3, aunque sólo una con más detalle: Megaera será una espantosa criatura de apariencia humana pero con unos enormes y poderosos tentáculos capaces de despedazar un hombre.

Y podemos esperar novedades en el sistema de combate (combos cambiando de arma, robar el arma de los enemigos...), el uso de nuevos poderes como manipular el tiempo para resolver puzzles, quick time events en los que no tendremos que pulsar botones (serán más intuitivos)...

El multijugador para 8 será la otra pata e invitará a los jugadores a aliarse con una de las cuatro deidades disponibles (Ares, Zeus, Hades y Poseidón) para definir sus fortalezas y debilidades. Podremos subir de nivel y desbloquear mejores armas y protecciones, aprender hechizos... Por ahora se ha anunciado el modo Favor de los Dioses, donde tendremos que cumplir objetivos como controlar zonas o recoger orbes rojos (al tiempo que acabamos con rivales). Sin duda, de aquí puede salir algo muy bueno...



■ En el modo online Favor de los Dioses habrá objetivos como recoger orbes rojos o controlar ciertas zonas.



BioShock Infinite se desarrolla en Columbia, una urbe en los cielos, 50 años antes que los primeros *BioShock.*

Llevaremos armas en la mano derecha y vigores (una versión retro de los plásmidos) en la izquierda.

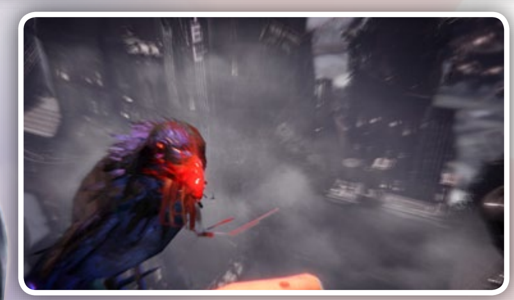
PS3 | 2K GAMES | SHOOT' EM UP | 26 DE FEBRERO

11 BioShock Infinite

Tras dos entregas en las profundidades del Atlántico, el nuevo *BioShock* nos sorprenderá desde los cielos.

Después de forjar una inolvidable y distópica ciudad bajo las aguas del Atlántico, Ken Levine, el autor del *BioShock* original, volverá a sorprendernos con otro shooter subjetivo muy especial. *BioShock Infinite* se desarrollará en Columbia, una ciudad asentada en los cielos que sufre una especie de guerra civil en la que dos facciones luchan a muerte por el control de la urbe. En el juego controlaremos a Booker DeWitt, un ex militar que, acosado por las deudas, recibe una misión por parte de un poderoso "lobby": internarse en la ciudad y rescatar a Elizabeth, una chica muy... especial.

Los fans de *BioShock* ya habréis notado ciertos paralelismos, ¿verdad? Pues hay muchos más. Además de usar un garfio para desplazarse por los cables de la ciudad, Booker usará armas de fuego en la mano derecha y en la mano izquierda... ¿plásmidos? Pues no, pero casi. Se llamarán vigores y muchos de ellos tendrán idénticas funciones (electrocutar, incendiar...) aunque habrá algunos nuevos, como lanzar una bandada de cuervos. *BioShock Infinite* será uno de los grandes de cara al primer trimestre del año.



Habrá un total de 8 vigores, algunos "típicos" (electrocutar, incendiar...) y otros menos obvios como lanzar cuervos...



PS3 | DEEP SILVER | AVENTURA DE ACCIÓN | 26 DE ABRIL

12 Dead Island Riptide

¿Hay algo peor que una isla llena de zombis? Pues sí, otra isla llena zombis todavía más grande.

Los cuatro protagonistas del primer *Dead Island* escaparon de la isla de Banoi... para acabar en Palanai, otra paradisiaca isla de ese mismo archipiélago, que albergará a cientos de miles de muertos vivientes. La buena noticia es que habrá un quinto personaje controlable, el militar John Morgan, que se unirá a los ya conocidos en un desarrollo que volverá a ofrecer libertad para recorrer la isla cumpliendo misiones a pie o pilotando vehículos como coches o canoas y masacrando zombis usando todo tipo de armas.



Podremos cooperar con otros jugadores en un desarrollo que ofrecerá mucha libertad.



Tales of Xillia ofrecerá una apasionante historia que dará para unas 100 horas de juego.

PS3 | NAMCO BANDAI | ROL | 2013

13 Tales of Xillia

Además de *Ni no Kuni*, en 2013 veremos otros juegos de rol japoneses que prometen ser inolvidables.

En 2013 vamos a disfrutar de una de las mejores entregas de la saga *Tales of* (dicho por su comunidad de fans y también por prestigiosas revistas especializadas como la japonesa Famitsu). Y gracias a los esfuerzos de Namco Bandai lo hará con los textos en castellano. Será la mejor manera de disfrutar de una historia que promete ser inolvidable, con dos protagonistas que darán para unas 100 horas de juego y un sistema de combate muy mejorado con respecto a *Tales of Graces F*. Y además, es exclusivo de PS3.

■ *Lords of Shadow* volverá a ofrecer su mezcla de aventura, plataformas, acción y puzzles continuando la trama allí donde acabó el anterior juego...

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 2013

14 Castlevania: Lords of Shadow 2

El estudio español Mercury Steam ha sido el único hasta ahora capaz de culminar un *Castlevania* de desarrollo 3D sobresaliente y al mismo tiempo fiel a la saga. Pues bien, el próximo año concluirán su saga *Lords of Shadow* con una prometedora secuela...

Sólo se han mostrado un par de vídeos, pero ha sido más que suficiente para elevar las expectativas a un grado máximo. Más allá de lo que se ve en ambos trailers, y de alguna confirmación puntual vía Twitter de su productor Dave Cox, como que este juego pondrá fin a la saga *Lords of Shadow*, no hay confirmación oficial de nada más por parte del estudio, pero todo parece apuntar a que volveremos a manejar a Gabriel, el protagonista de la anterior entrega. Y he aquí una de sus principales atractivos: al final del primer juego (no sigas leyendo si no lo terminaste), Gabriel se transforma en el príncipe de las tinieblas, en el mismísimo Drácula, lo que supondría la primera vez en la serie que controlamos al mítico vampiro en lugar de a sus némesis. Y eso puede molar MUCHO...

Además, en el último trailer vemos a Gabriel desplegar todos sus poderes y derrotar a un ejército de soldados y caballeros en una especie de oscuro sueño o recuerdo... Aunque pronto despierta envejecido y debilitado, pero clamando venganza hacia sus archienemigos, el clan Belmont. De hecho, la rumorología apunta a que Gabriel protagonizará una aventura de corte similar al primer



■ Gabriel, convertido ya en Drácula, será el protagonista de la aventura, aunque puede que haya algún otro personaje jugable.



■ El último trailer muestra las calles de Londres, en la actualidad, lo que podría indicar que parte de la aventura tendrá lugar en el "presente".


Parte de la aventura consistirá en recuperar todos los poderes de Gabriel, debilitado tras un largo período de descanso.


En los trailers hemos visto a Drácula repeler un ataque a su castillo.

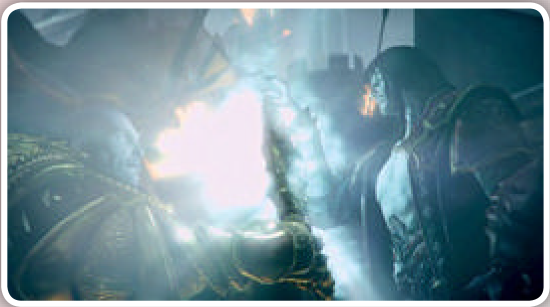

Jefes finales y enemigos especiales también habrá, como este caballero dorado.


Todo lo que se ha visto es en tiempo real y es brutal. basta con ver el rostro de Gabriel en movimiento...

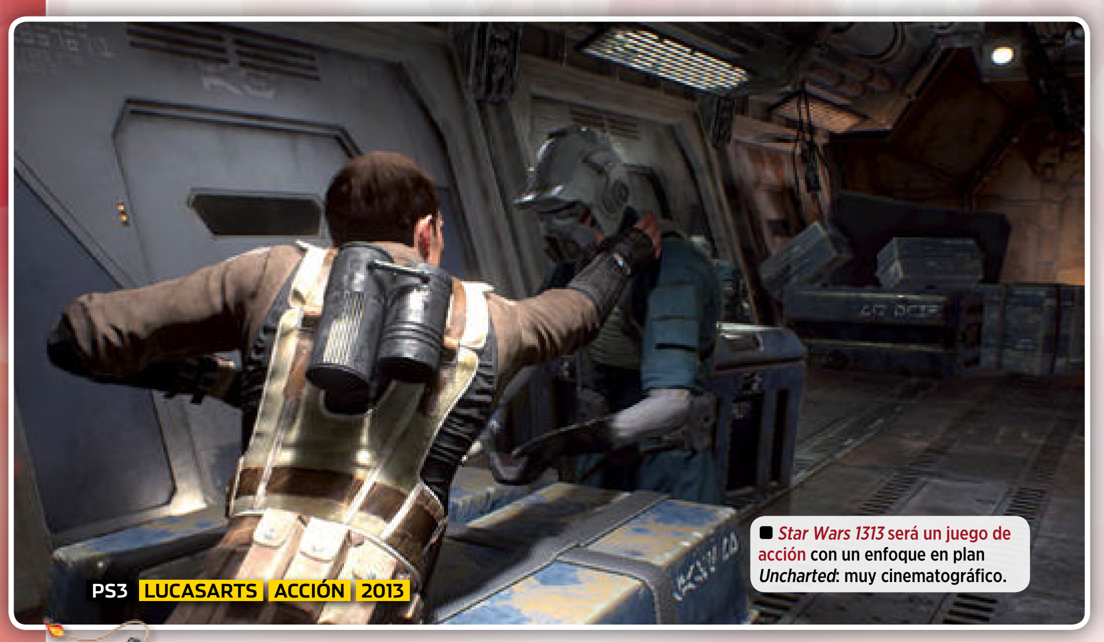
Lords of Shadow, en el sentido de que tendremos que recuperar reliquias, armas y habilidades en un fabuloso combinado de acción, plataformas y puzzles. Incluso algunos de los momentos estelares del primero, como los duelos contra los enormes Golems, podrían volver, como insinuó el primer vídeo. Eso sí, el sistema de combate será más profundo (el árbol de combos y opciones será más amplio) y los mundos que recorreremos resultarán mucho menos lineales. Y aún hay más: el trailer más reciente acaba con un plano de las calles de una urbe contemporánea, lo que podría indicar que parte de la acción se desarrollará en la actualidad. Ahora, todo puede ser que Mercury Steam esté jugando con la gente (algo que también le gusta a Hideo Kojima, el productor) y que realmente el protagonista sea otro... al menos de una parte del juego. Sea como fuere, no hay nada asegurado.

También se ha confirmado que volverán el genial Oscar Araujo para componer su bella y épica banda sonora (que ya en el primero fue soberbia), o la voz de Robert Carlyle ("Trainspotting") para volver a dar vida a Gabriel. Dos detalles más que prometen poner en lo más alto al proyecto español de videojuegos más importante de los últimos años y que, además, convertirán a este título en uno de los mejores escaparates para volver a demostrar que el soft español puede estar al nivel de cualquier país. Desde luego, va por muy buen camino...


El sistema de combate será más profundo. También habrá nuevas armas y habilidades que mostrarán el gran poder de Drácula...


CLOS2 será el último juego de la saga. La historia de Gabriel terminará aquí, no habrá más juegos basados en *Lords of Shadow*.

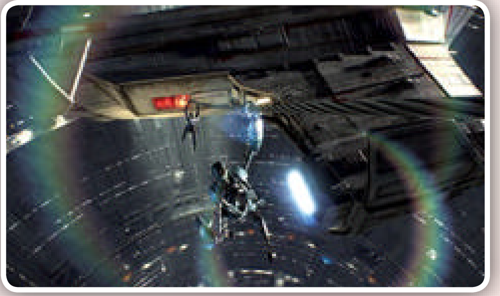

Los escenarios, una vez más, serán muy espectaculares y ricos en detalle, como el castillo.



■ *Star Wars 1313* será un juego de acción con un enfoque en plan *Uncharted*: muy cinematográfico.



■ Se ambientará en el nivel 1313 de Coruscant, un lugar habitado por los tipos de la peor calaña de la galaxia: bandidos, fugitivos...



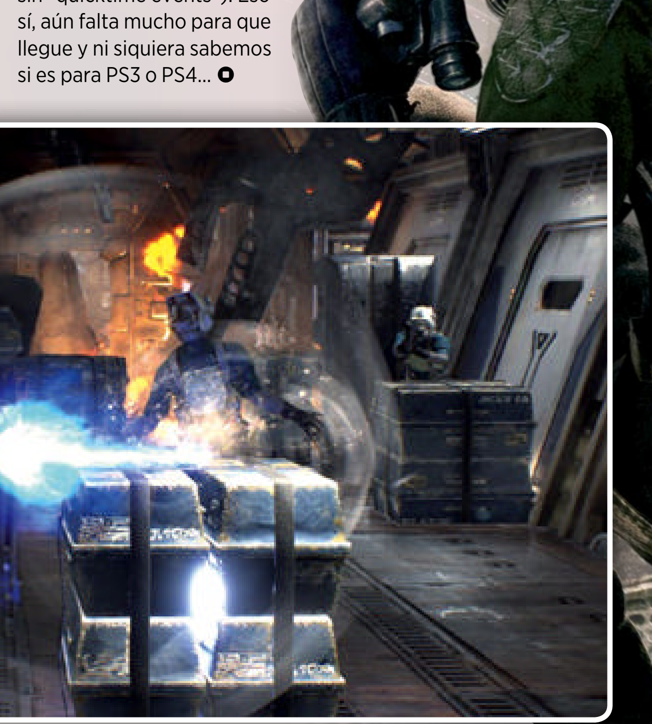
■ Gráficamente promete ser espectacular. Tanto, que nos sabemos si será para PS3 o para la siguiente generación...

15 Star Wars 1313

Hace mucho tiempo, en una galaxia muy lejana... LucasArts quiso adaptar su mítica saga galáctica al estilo de *Uncharted*.

Juegos de Star Wars ha habido muchos a lo largo de la historia, aunque no todos han alcanzado las cotas de calidad que les presuponíamos. Pero no parece que vaya a ser el caso de *Star Wars 1313*, la última apuesta de LucasArts, que cuenta con el apoyo de compañías "hermanas" como Industrial Light & Magic, Lucas Animation y Skywalker Sound, que aseguran que dará la talla.

***Star Wars 1313* ofrece un nuevo enfoque de la saga galáctica.** Olvidaos de las Guerras Clon, de la República y el Imperio y de los caballeros Jedi. Aquí seremos un cazarrecompensas que simplemente lucha para sobrevivir en uno de los sitios más peligrosos de la galaxia: el nivel 1313 de Coruscant. Un lugar subterráneo en el que se esconden delincuentes, fugitivos y la peor escoria de la galaxia y en el que deberemos adentrarnos usando un buen surtido de armas y gadgets (muchos sacados de las pelis). Para afrontar los intensos tiroteos usaremos el clásico sistema de coberturas (con elementos destruibles y una gran IA de los enemigos). Y no faltarán tampoco los momentos de plataformeo extremo, con un enfoque muy cinematográfico que nos ha recordado a *Uncharted* (pero sin "quicktime events"). Eso sí, aún falta mucho para que llegue y ni siquiera sabemos si es para PS3 o PS4...



■ Ofrecerá el clásico sistema de coberturas, pero con elementos muy destrozables y una gran IA enemiga.



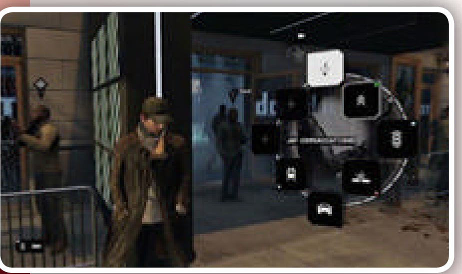
Watch Dogs será una aventura de acción tipo "sandbox" que se ambientará en una versión alternativa y futurista de Chicago.

16 Watch Dogs

Tras sorprendernos a todos en el pasado E3, Ubisoft tiene este as guardado en la manga. Esperemos que lo saque pronto...

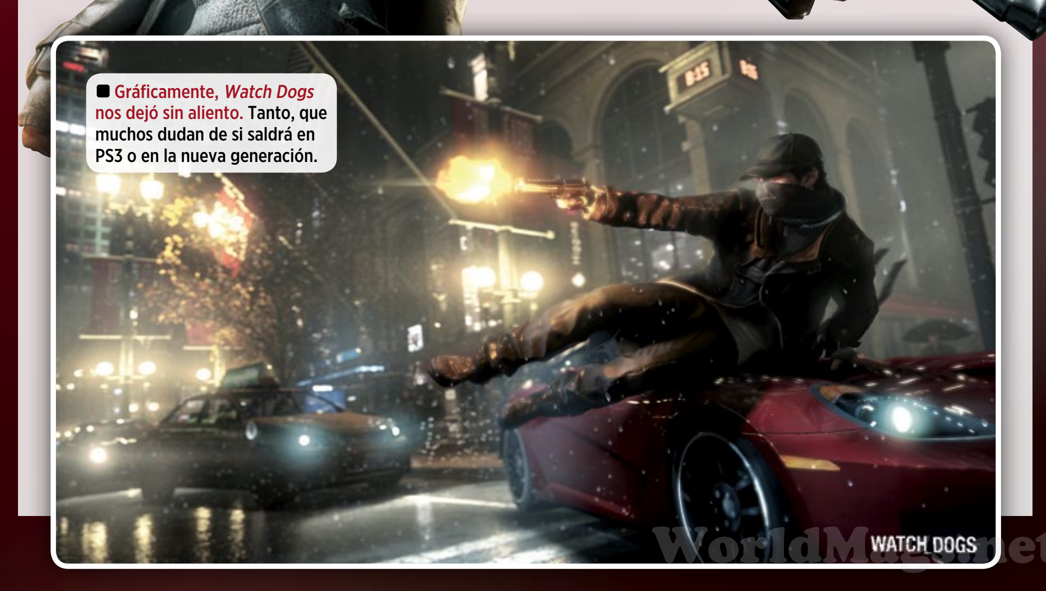
Una versión alternativa y mucho más moderna de Chicago albergará *Watch Dogs*. Una aventura de acción tipo "sandbox" con la que Ubisoft revolucionó el pasado E3 gracias sobre todo a su alucinante puesta en escena (que nos hizo dudar si saldrá en PS3 o ya en las plataformas que vendrán en un futuro no tan lejano).

En esta versión futurista de Chicago en 2013, todo está controlado por un sistema operativo central (ctOS), que se encarga de gestionar el suministro eléctrico, el sistema de cámaras de seguridad, los transportes... Pero ¿quién está detrás de todo este sistema que lo controla todo? Lo descubriremos manejando a Aiden Pierce, un "hacker" que con un "simple" teléfono móvil es capaz de piratear el sistema. Esto se traduce en múltiples aplicaciones: desde alterar los semáforos para provocar accidentes hasta acceder a datos confidenciales de los ciudadano. Esperemos que Ubisoft nos muestre más detalles pronto...



En la ciudad todo esta controlado por un sistema operativo central que lo gestiona prácticamente todo.

Manejaremos a Aiden Pierce, un "hacker" capaz de "piratear" este sistema.

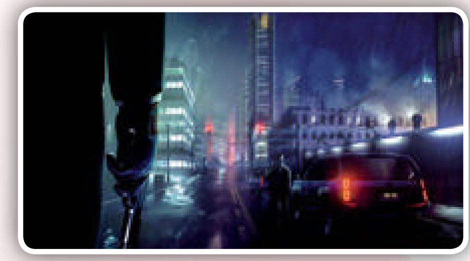


Gráficamente, *Watch Dogs* nos dejó sin aliento. Tanto, que muchos dudan de si saldrá en PS3 o en la nueva generación.

PS3 | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR | 2013

17 Hitman 6

Todavía estamos paladeando el regreso por todo lo alto del Agente 47 cuando Square Enix anuncia una nueva entrega. Eso sí, aún no trascendido nada sobre ella (ni siquiera su título). Al parecer, lo está desarrollando el estudio que tiene la compañía en Montreal y tienen la intención de sacar una entrega cada año.



Todo parece indicar que el nuevo *Hitman* no será desarrollado por los daneses de IO Interactive.

PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | 29 DE MARZO

18 Army of Two: The Devil's Cartel

Electronic Arts anuncia que los raperos Big Boi y B. o. B. aparecerán en el nuevo *Army of Two* interpretanto, respectivamente, a Charles "Chuy" Rendall y a Anthony "Baker" Barnes. Esta dupla apoyará al nuevo dúo de protagonistas, Alpha y Bravo en sus misiones cooperativas contra los cárteles de la droga mexicanos.

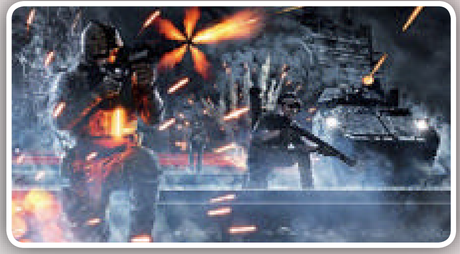


Nuevos protagonistas y ambientación "tex-mex" para un juego de acción fuertemente orientado hacia el cooperativo.

PS3 | EA GAMES | SHOOTER | 26 DE OCTUBRE

19 Battlefield 4

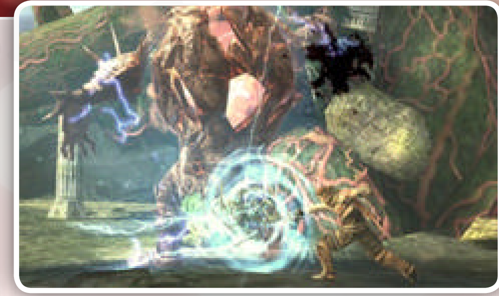
El próximo *Battlefield* volverá a narrar un conflicto moderno ambientado en países como China, Estados Unidos o Rusia. Al parecer, también podríamos manejar personajes femeninos. Y también se rumorea que podremos acceder a nuestro perfil desde nuestro móvil o tablet. Según una web china, saldrá el 26 de octubre.



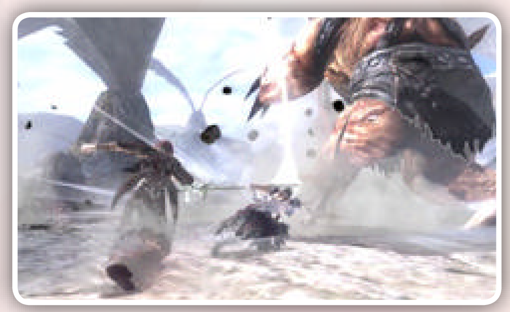
No hay imágenes de *Battlefield 4*. Sólo rumores que incluyen la posibilidad de que salga en consolas "next gen".



Soul Sacrifice será un juego de rol de acción creado por Keiji Inafune, el "padre" de series como *Dead Rising*.



En *Soul Sacrifice* reviviremos épicas batallas entre monstruos y hechiceros previamente narradas en un libro prohibido.



El tono del juego es bastante oscuro. Habrá ataques tan "crudos" como usar nuestra espina dorsal como espada...

20 Soul Sacrifice

Keiji Inafune, el creador de sagas tan queridas como *Onimusha*, está detrás de este prometedor juego de rol de acción para la portátil de Sony.

El próximo 7 de marzo saldrá en Japón *Soul Sacrifice*, un ambicioso juego de rol de acción que Keiji Inafune, el padre de sagas tan prestigiosas como *Onimusha* o *Dead Rising*, ha dirigido para PS Vita. Y para celebrar este esperado estreno, Sony va a lanzar una edición especial de su portátil en un precioso color rojo. Pero insistimos, esto es sólo para Japón. Los jugones europeos tenemos que conformarnos, de momento, con la promesa de Sony de que nos traerá el juego en algún momento de 2013. Una gran noticia sin duda, ya que *Soul Sacrifice* tiene una pinta realmente impresionante.

***Soul Sacrifice* será un juego de rol de acción muy original.** En él asumiremos el papel de un esclavo que tiene acceso a un libro prohibido muy especial. Todo el que lo ve se ve obligado a repetir las épicas batallas entre enormes monstruos y hechiceros del pasado narradas en sus páginas. Pero la originalidad de *Soul Sacrifice* reside en que para realizar los múltiples hechizos que habrá no gastaremos los típicos puntos de magia sino que, en su lugar, habrá que realizar distintos "sacrificios". Dichos sacrificios serán mayores o menores según lo poderosa que sea la magia que vamos a usar. Por ejemplo, podremos arrancarnos la espina dorsal para usarla como espada o sacrificar nuestros ojos para lanzar rayos. Este concepto de "sacrificio" se mantendrá en las partidas multijugador, donde hasta 4 jugadores podrán cooperar e incluso alguno de ellos sacrificar su vida en aras del grupo para que puedan ganar una batalla. La apariencia y el equipo de nuestro personaje será personalizable y cuando acabemos con un monstruo podremos elegir entre salvar su alma o sacrificarla, lo que nos hará evolucionar de una forma u otra. Promete.



Hasta 4 jugadores podrán cooperar en las batallas. Alguno de ellos podrá sacrificar su vida para que el grupo salga victorioso.



PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2013

21 Lost Planet 3

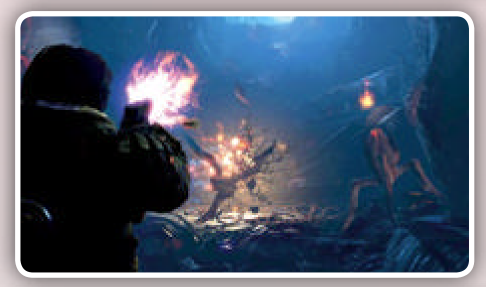
La vida de los primeros colonos en el inhóspito planeta E. D. N. III fue muy dura. Descúbrelo en esta precuela.

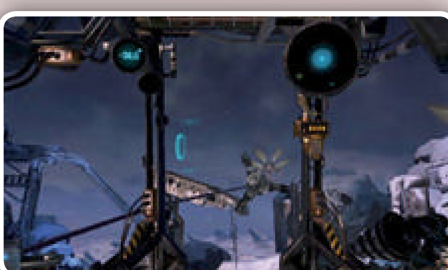
La tercera entrega de la serie *Lost Planet* funcionará a modo de precuela de los otros dos títulos y nos descubrirá los orígenes como colonia habitada del inhóspito planeta helado E. D. N. III. Su protagonista será Jim, un trabajador en la extracción de mineral que es todo un experto a la hora de pilotar su RIG (una especie de mecha, pero sin armas). Siempre que vayamos pilotándolo, la perspectiva cambiará a primera persona. Y este vehículo-herramienta será fundamental en no pocos momentos del juego, sobre todo para combatir a los Akrid de mayor tamaño (con el podremos agarrar a enemigos grandes, bloquear ciertos ataques...).

En todo momento podremos bajarnos del RIG y sacar las armas disfrutando de unos tiroteos mucho más clásicos, con su cámara al hombro para apuntar con mayor comodidad, su variado arsenal y sus jefes finales (como un enorme escorpión). Lo que hemos visto nos ha dejado un buen sabor de boca, a ver si en Spark Unlimited no nos defraudan...



En *Lost Planet 3* volveremos a luchar contra los Akrid manejando esta vez a Jim, un experto en la extracción de minerales.







Será un juego de acción en tercera persona, aunque al pilotar el mecha la perspectiva cambiará a primera persona.

PS3 | CAPCOM | AV. DE ACCIÓN | 15 DE ENERO

22 DmC Devil May Cry

El "reinicio" que supone *DmC* poco a poco nos ha ido convenciendo hasta convertirse en uno de los juegos que más nos apetecen para inaugurar este año. Una trama más coherente, una explosiva puesta en escena, una jugabilidad a prueba de bomba y toda la chulería y el estilo que han hecho famoso al cazademonios Dante serán los pilares de este nuevo *Devil May Cry.*

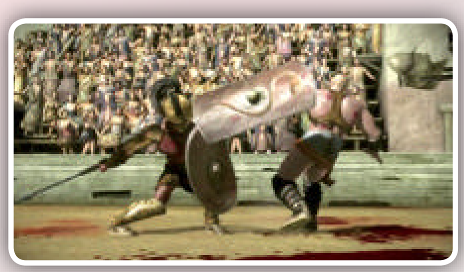


DmC va a apostar por un sistema de juego que retendrá lo mejor de los anteriores pero añadiendo nuevas mecánicas.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN/ESTRATEGIA | PRINCIPIOS 2013

23 Spartacus Legends

El primer gran juego "free to play" de Ubisoft estará basado en la famosa serie de TV y tendrá dos partes bien diferenciadas: la gestión del ludus y la parte de acción al pie de la arena para alcanzar la gloria de Capua. Su descarga será gratuita y ofrecerá eventos semanales. Tendrá un sistema de micropagos por concretar.

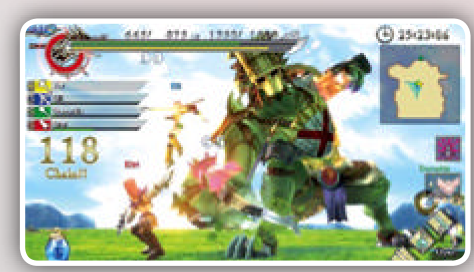


Combatiremos con Spartacus o Crixus con un sistema de lucha directo y brutal. Y la parte de gestión estará currada.

PS VITA | XSEED GAMES | ROL | INVIERNO

24 Ragnarok Odyssey

Finalmente sí llegará a Europa este juego de rol de acción fuertemente inspirado en la mitología nórdica. Pero la mala noticia es que lo hará exclusivamente vía descarga digital. Mientras, los jugones norteamericanos no sólo lo disfrutan en formato físico, sino que también tienen hasta una edición de coleccionista.



PS Vita va a recibir en 2013 una buena hornada de juegos de rol y *Ragnarok Odyssey* es uno de los más prometedores.



Sam Fisher volverá más letal que nunca. Y es que, aunque habrá sigilo, la acción ganará terreno en *Blacklist.*


Sam podrá trepar por paredes, disparar desde salientes e incluso liarse en tiroteos a cámara lenta con varios objetivos.


La tecnología seguirá estando muy presente. No faltará la visión nocturna, microcámaras y muchos artilugios más.

25 Splinter Cell Blacklist

Tras *Conviction*, aventura que aún sigue inédita en PS3, Sam Fisher va a volver a las consolas con un juego menos táctico y más de acción...

Sam Fisher volverá a estar en activo tras demostrarse en el anterior juego que Third Echelon, la agencia americana que lo controlaba prácticamente todo, está corrupta. Él en persona se encargará de liderar Forth Echelon, la nueva y reducida agencia con un pequeño grupo de agentes leales... Y su primera misión será acabar todas las operaciones aún activas de la anterior agencia. Pero pronto surgirán los problemas. Un grupo de renegados de Third Echelon decide llevar a cabo una macabro plan llamado Blacklist, una hoja de ruta que fija los puntos clave de Estados Unidos donde van a atentar.

Ante esta amenaza, Sam Recibe por segunda vez "la quinta libertad", una prebenda legal otorgada sólo por el presidente de EE.UU. que le autoriza a utilizar cualquier medida de fuerza para garantizar la seguridad de la nación. Así, Sam afrontará una aventura que le llevará por todo el mundo, donde el sigilo sólo será una herramienta más y donde encontraremos mucha más acción. Podremos optar por una vía no letal y noquear a los enemigos con más de 90 golpes distintos (que dependerán de nuestra posición, desde dónde ataquemos...) o, entrando en el terreno de las novedades, protagonizar certeros tiroteos en movimiento, trepar por paredes, disparar enganchado a salientes y mucho más...

La brutalidad también se "disparará" hasta en las escenas de vídeo, en las que Sam no dudará en, por ejemplo, golpear a un terrorista para obtener la información, o incluso en la propia acción (Sam será más letal y "despiadado", podrá tomar escudos humanos...). Y, además, ya parece casi seguro que el modo online Agentes vs Mercenarios, o una evolución del mismo, volverá. Y con un apartado técnico al servicio de la espectacularidad, con fluidas animaciones y un soberbio acabado de los escenarios.




Sam podrá tomar rehenes, noquear a sus enemigos cuerpo a cuerpo con más de 90 ataques diferentes...



En los combates comandaremos a pequeñas criaturas, realizaremos hechizos, podremos movernos...


Ni no Kuni nos invitará a viajar a "otro mundo", en una aventura que destacará por su artísticos gráficos.

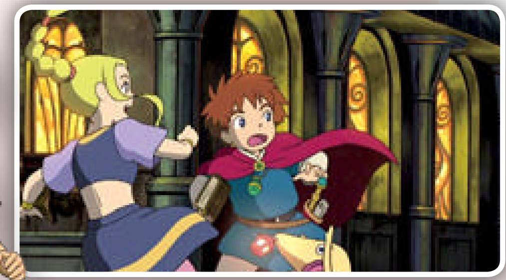
PS3 | NAMCO BANDAI | ROL | 25 DE ENERO

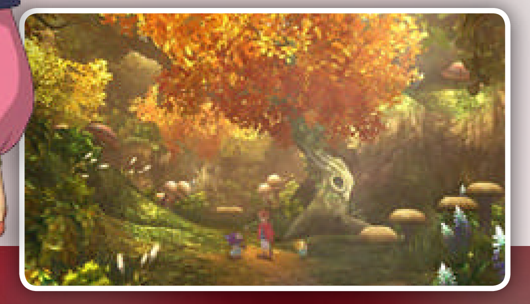
26 Ni no Kuni: La ira de la bruja blanca

El mejor rol japonés vuelve a PS3 de la mano de dos mitos como Level 5 y Studio Ghibli.

Con la demo ya en el Store, casi sobran las palabras: *Ni no Kuni* va a ser uno de los grandes RPG de 2013. Y además ya os lo adelantamos el mes pasado en nuestro extenso reportaje: su historia promete ser de las que tocan la fibra, como su parcela técnica (que casi parecerá una peli de Ghibli) o su jugabilidad, que recuperará los mejores elementos del rol nipón orquestados por los siempre infalibles Level 5 (responsables, por ejemplo, del genial *Dragon Quest* de PS2).

Pero la alegría será doble, ya que *Ni no Kuni* llegará perfectamente traducido al castellano (lo que hemos leído hasta ahora es impecable) y con una irresistible edición especial, de esas que nos obligan a quitarnos el sombrero (con vademécum y peluche incluidos). Dos motivos más para que los fans del género no duden ni un momento en hacerse con esta "esperanza blanca" del rol japonés.


El Studio Ghibli, responsable de pelis como "Mi Vecino Totoro" ha diseñado los bellos escenarios, los personajes...

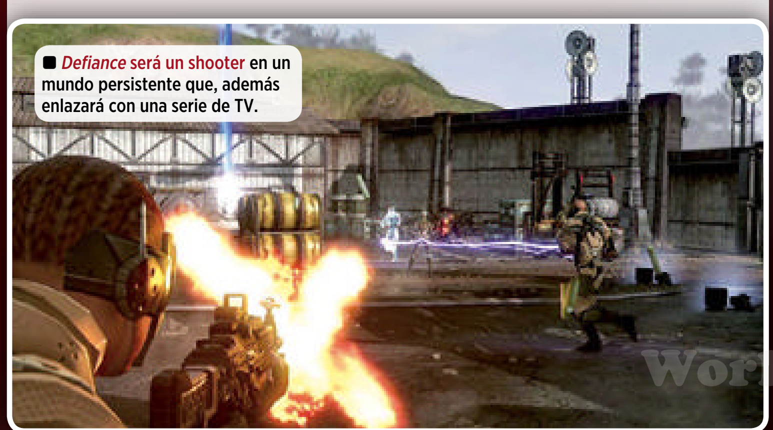


PS3 | TRION WORLDS | ACCIÓN | ABRIL

27 Defiance

Los juegos multijugador masivos van a pegar fuerte en 2013 en PS3, con este título de acción a la cabeza...

Los MMO o juegos multijugador masivos online, no se han prodigado mucho en PS3, pero eso va a cambiar con este shooter de corte futurista que, además, se interrelacionará con una serie de televisión. Ofrecerá misiones tanto cooperativas con otros jugadores como competitivas, un enorme editor de armas, conducción de vehículos, 8 razas/tipos de personaje para elegir, infinidad de ítems para personalizar a nuestro personaje... Un título que promete enamorar a los fans de la acción online.


Defiance será un shooter en un mundo persistente que, además, enlazará con una serie de TV.


Sly viajará por el tiempo y manejaremos a antepasados del Japón feudal, Inglaterra...

PS3/PS VITA | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | FEBRERO

28 Sly Cooper Ladrones en el tiempo

El mapache ladrón de guante blanco y su banda viajarán en el tiempo en su nueva y más prometedora aventura...

Si aún no habéis disfrutado de *Sly Collection*, la recopilación HD de las 3 aventuras de PS2... ¡Corred a por ellas! Aparte de ser grandes juegos, son fundamentales para entender la trama de esta cuarta entrega, que nos invitará a viajar por el tiempo para evitar que el legado de los Cooper, la saga de grandes ladrones con trasfondo bueno, se pierda. Así, manejaremos a distintos antepasados en distintas eras, y otros personajes como Carmelita. Y encima será Cross-Buy (cómpralo en PS3 y llévatelo gratis para Vita).

■ *Colonial Marines* será shooter subjetivo que ofrecerá una agobiante experiencia Alien, con situaciones como huidas, emboscadas...

PS3 | SEGA | SHOOTER | 12 DE FEBRERO

29 Aliens Colonial Marines

Tras muchos juegos irregulares inspirados en "Alien", parece que SEGA y Gearbox han dado con la fórmula... Tanto que *Colonial Marines* ya forma parte del canon de la saga.

Ambientado tras los hechos de "Alien 3", *Colonial Marines* nos pondrá en el pellejo del cabo Christopher Winter, un marine de los Estados Unidos al frente de una expedición para encontrar a Ripley, el cabo Hicks y el resto de marines que desaparecieron tras los hechos de la segunda peli, "Aliens". Así nos tocará visitar la nave U.S.S. Sulaco y la colonia LV-426 y otros entornos aún no desvelados en busca de los supervivientes, en un desarrollo que será tremendamente fiel a las pelis.

El desarrollo de la campaña será el propio de un shooter, en el que podremos manejar las principales armas de los marines coloniales: rifles de pulso, torretas centinela, lanzallamas, bengalas para sellar puertas... para sobrevivir a situaciones de todo tipo, como controlar una zona de los ataques alien a huir hasta un punto de extracción mientras resistimos los ataques de los xenomorfos. Todo ello con un hud limpio, sin indicadores, para que la experiencia sea aún más inmersiva. ¿Y hemos dicho que nos enfrentaremos a los aliens en todas sus formas? Empezando desde los huevos, pasando por los "estrujacaras", "rompe-pechos", la reina Alien y todas las variantes posibles que hemos visto en las películas. Y, además, Gearbox ha creado varios tipos nuevos para el juego... Aunque también nos esperan mercenarios y comandos de Weiland-Yutani.

La campaña ofrecerá modo cooperativo hasta para cuatro jugadores online (o dos a pantalla partida), amén de unos cuantos modos competitivos para hasta 16 jugadores, aunque habrá modos restringidos a un número menor. De hecho, aparte de modos clásicos, como Deathmatch, habrá un montón de variantes con objetivos, como Escape, en el que los jugadores Marine deben llegar a un punto de extracción, y los aliens merendárselos... Un planteamiento que promete conseguir recrear con éxito, por fin, la experiencia "Alien". ■

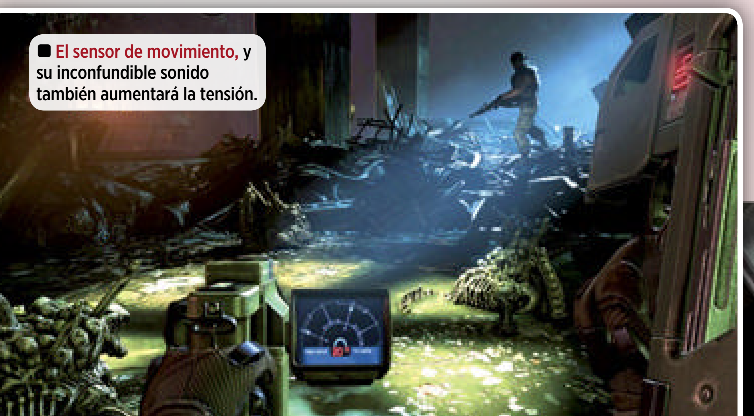




■ Ofrecerá una gran variedad de especies alien, desde huevos a reinas, con algunos tipos nuevos creados para el juego.



■ *ACM* rendirá homenaje a lo mejor de las pelis, como el duelo con el robot de carga...



■ El sensor de movimiento, y su inconfundible sonido también aumentará la tensión.



■ Rifles de pulso, lanzallamas, torretas centinela... Las armas de las pelis estarán en el juego.



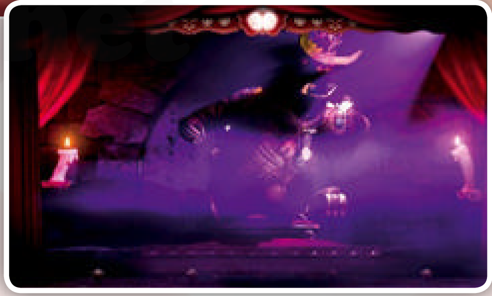


■ Defender una posición, huir a un punto de extracción... será variado e incluso podremos sellar puertas como en las pelis.

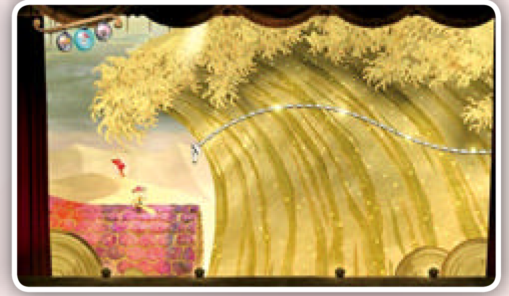
■ Además de a aliens lucharemos contra mercenarios, comandos...



Puppeteer nos trasladará a un teatro de guiñoles, con una desarrollo plataformero 2D variado y divertido.



El malvado rey Moon Bear decapita a la marioneta de Kutaro, quien tendrá que buscar su cabeza a lo largo de la aventura.



El juego será artístico y hasta "flirteará" con cuadros famosos, como este nivel que homenajeará a "La gran ola de Kanagawa".

30 Puppeteer

Conviértete en el protagonista decapitado de un teatrillo de marionetas en uno de los títulos más originales e imaginativos del catálogo de PS3 de cara al próximo año...

Una vez más es el Japan Studio de Sony quien nos sorprenderá con uno de los títulos más originales de PS3, al menos en cuanto a planteamiento. Y es que *Puppeteer* nos convertirá en Kutaro, un humano que despierta convertido en marioneta en un teatrillo, en los dominios del despiadado rey Moon Bear, quien tras una discusión lo decapita. Nuestra misión desde ese momento será recuperar la cabeza, huir del reino del rey Moon Bear y recuperar la apariencia humana. Todo con un desarrollo típico de los plataformas de 2D, pero con algunas mecánicas propias de su original planteamiento...

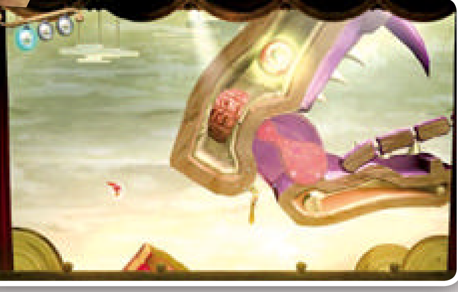
La acción transcurre en el interior del teatrillo, con lo que veremos numerosos cambios de decorado, risas del público que está viendo la obra... Para sobrevivir contaremos con dos elementos clave: unas tijeras mágicas capaces de recortar el decorado y otros elementos y unas cabezas intercambiables, como de araña o hamburguesa, que nos darán habilidades extra, tipo revelar zonas ocultas o saltar más alto desde determinadas plataformas.

También contaremos con la ayuda de un hada, que nos servirá para alumbrar el camino o interactuar con el entorno, y no faltarán gigantescos enemigos finales, una duración más que considerable (unas 15 horas, coleccionables aparte) y, lo mejor de todo, una mágica recreación gráfica que, literalmente, nos meterá dentro del teatrillo. Un juego que, sin ningún tipo de duda, promete encandilarnos en 2013.



Las tijeras mágicas serán uno de los elementos diferenciadores: con ellas podremos cortar elementos del entorno.

Podremos recoger cabezas intercambiables, que nos darán habilidades como revelar zonas ocultas.



Gigantescos enemigos finales, coleccionables... la aventura durará unas 15 horas y eso sin verlo todo. Será largo.

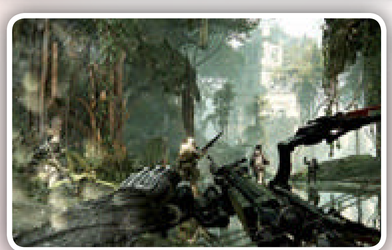


■ *Crysis 3* nos enfrentará a la milicia de una corporación que quiere hacerse con la tecnología para gobernar el mundo.

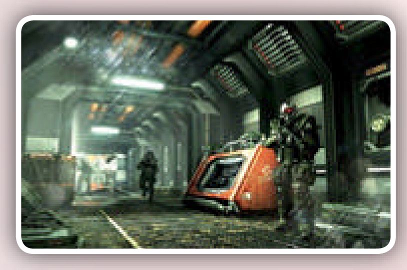
PS3 | EA GAMES | SHOOTER | FEBRERO

31 Crysis 3

Llega la hora de volver a introducirse en el nanotraje para combatir una nueva amenaza.



■ La vegetación ha ganado terreno dividiendo New York en 7 zonas con "ligeras" diferencias...



Han pasado 24 años desde *Crysis 2* y New York permanece cubierta por una cúpula de nanotejido que la "protege" de los aliens invasores. La compañía Cell Corporation, la responsable de esas protecciones, en realidad quiere controlar las zonas para conseguir el dominio de la tecnología que le permitirá gobernar el mundo... Algo que intentará impedir Prophet, el protagonista de *Crysis 2*, que se toma esta misión como una venganza personal y se enfrenta a la milicia de la corporación.

El nanotraje que amplifica nuestras destrezas (blindaje, velocidad, reflejos...) volverá a ser un elemento clave en el desarrollo, aunque ahora primará más el sigilo, como muestra una de las nuevas armas: un arco.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN | 2013

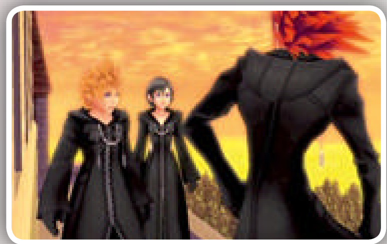
32 Kingdom Hearts HD 1.5 Remix

Uno de los juegos de PS2 más queridos y recordados de todos los tiempos está recibiendo un tratamiento HD repletito de mejoras...

Square Enix prepara el 10º aniversario del nacimiento de *KH* con un remake HD de la primera entrega de PS2 (en su versión *Final Mix*, que añade nuevos enemigos, armas...) y el inédito, al menos en Europa, *Chain of Memories* de PS2, que continúa los hechos de *Kingdom Hearts* y enlaza con KHII. Pero, además, este *HD 1.5 Remix* también añadirá otros extras más: todas las escenas de *KH358/2 Days* en alta definición, trofeos para ambos juegos...

Square Enix ha confirmado, en más de una ocasión, que este remake está mucho más avanzado que el de *FFX* (a un 80%-90%), por lo que debería llegar "pronto" al Store... a menos que quede como algo exclusivo de Japón.



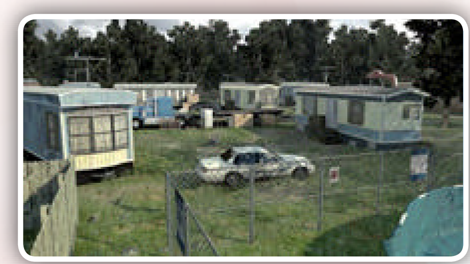


■ Trofeos, las escenas de *358/2 Days* en HD... *1.5 Remix* incluirá suculentos extras y dos juegos.

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | 2013

33 The Walking Dead Survival Instinct

Activision prepara un juego de acción en primera persona centrado en Daryl Dixon, el superviviente de la ballesta, y su hermano Merle, en su viaje hacia la "segura" ciudad de Atlanta (son hechos anteriores a la serie). Habrá sigilo y nos invitará pensar cada paso antes de actuar.



■ *Survival Instinct* será una aventura en primera persona, en el que la acción será sólo una opción (el sigilo importará).

PS3 | THQ | ROL | 5 DE MARZO

34 South Park The Stick of True

La llegada de un nuevo niño al universo de South Park es el punto de comienzo de este RPG ideado por los creadores de la serie y materializado por Obsidian, en el que tendremos que hacernos amigos de los principales personajes de la serie participando en Wizards, un juego de rol de fantasía con combates por turnos.

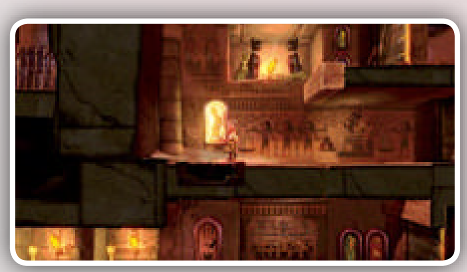


■ El aspecto de animación "Flash" de la serie se trasladará a consola tal cual, así como la mala baba de sus guiones...

PS3 | SEGA | AVENTURA | 2013

35 The Cave

Ron Gilbert, el creador de algunas de las mejores aventuras gráficas de PC, regresa con una nueva propuesta, mitad plataformas, mitad aventura, que nos invita a explorar una caverna mágica y parlanchina, con un equipo de 3 personajes (a elegir entre un total de 7, como un científico o un par de huérfanos). Será diferente .



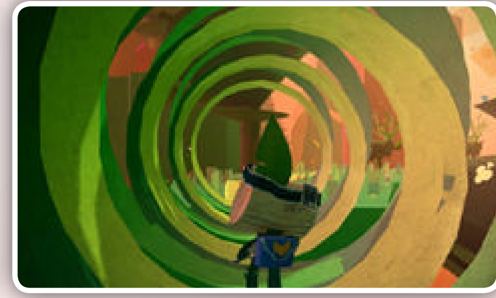
■ Los 7 posibles protagonistas de *The Cave* son personajes estereotipados de distintas épocas, como un caballero.



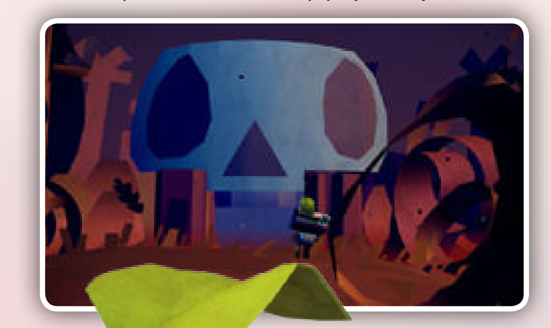
Tearaway es la nueva aventura de los creadores de *Little Big Planet*, que se estrenan por fin en PS Vita.



Tocando el panel trasero "meteremos" los dedos en el escenario para molestar a los enemigos del protagonista.



Tearaway tendrá una puesta en escena muy especial. Los escenarios parecen estar hechos de papel y son muy interactivos.



36 Tearaway

Los geniales creadores de *LittleBigPlanet* van a dar rienda suelta a toda su creatividad con otra original aventura que exprimirá a tope PS Vita.

Tenemos muchas ganas de echarle el guante a *Tearaway*, la nueva creación de Media Molecule, el brillante estudio autor de los *LittleBigPlanet* que se van a estrenar por todo lo alto con la última portátil de Sony.

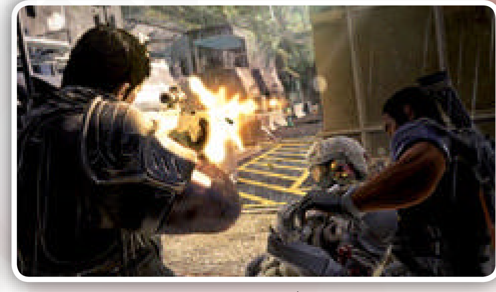
***Tearaway* será una original aventura** que promete aprovechar al máximo todas las capacidades de PS Vita: el panel táctil trasero, el micrófono, la cámara, el giroscopio... Todo estará puesto al servicio de una aventura... diferente, como no podía ser de otra manera viniendo de Media Molecule.
En *Tearaway* manejaremos a Iota, una especie de mensajero que debe entregarte a ti, el jugador, el mensaje que trae en su cabeza (que, como podéis ver, tiene forma de sobre). Pero claro, esto no será tan fácil como parece. Tendremos que ayudarle a atravesar un colorista mundo que parece hecho de papel y que estará repleto de peligros. Podremos interactuar con los escenarios de formas muy distintas. Por ejemplo, podemos tocar el panel táctil trasero para "meter" nuestros dedos en el mundo del juego para molestar a los enemigos y que dejen vía libre a Iota para avanzar. O tocar la pantalla táctil para interactuar con los distintos elementos del entorno y abrir nuevos caminos. O soplarle al micrófono para desatar una tormenta o ayudar a Iota a usar una especie de flauta para quitarle de encima a los enemigos.
Y todo apoyado en un apartado gráfico que te llamará la atención desde el principio, con una puesta en escena mágica y encantadora que casi te dará reparo "romper" usando tus dedos.
Sin duda, *Tearaway* será uno de los juegos más interesantes de PS Vita de cara a este año que arranca. Si te gustan los juegos originales, no le pierdas la pista.

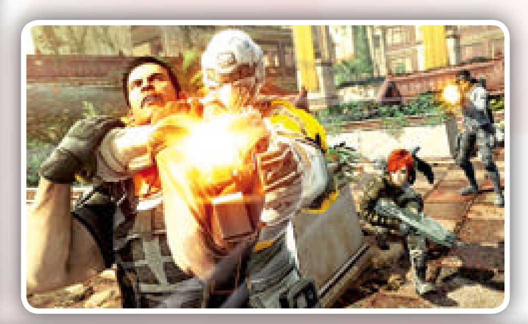


El protagonista de *Tearaway* es Iota, un mensajero al que debemos ayudar a llegar hasta nosotros...



FUSE será un juego de acción en tercera persona, en el que intercambiaremos el control entre 4 miembros de un comando.


Cada uno de los 4 personajes tendrá habilidades diferentes: uno será más sigiloso, otro podrá sanar... Tendrá algo de táctica.

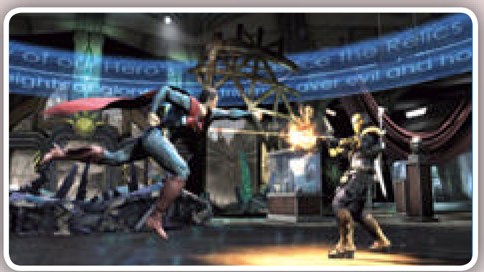


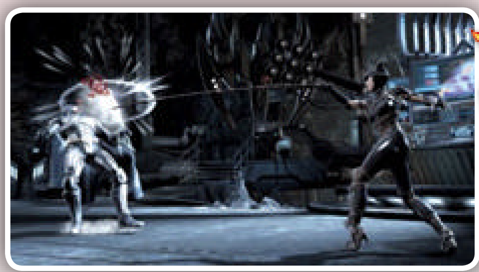
37 FUSE

Los creadores de *Ratchet* apostarán por un nuevo juego de acción, algo más serio y orientado al cooperativo para 4...

En *Fuse* asumiremos el papel de uno de los miembros de Overstrike 9, un comando de agentes renegados, que es contratado para acabar con un grupo terrorista que amenaza con acabar con la humanidad.
La base de su amenaza es Fuse, una poderosa fuente de energía que, aplicada a las armas, puede ser altamente destructiva. Así, los 4 miembros de Overstrike 9 contarán con armas potenciadas por Fuse, capaces de crear escudos de energía, agujeros negros y muchas más cosas.
El desarrollo será el habitual en un juego de acción en tercera persona con coberturas, aunque aparte de las originalísimas armas, podremos cambiar entre los 4 operativos en cualquier momento (si jugamos solo). Un detalle que lo hará distinto al resto de juegos de acción.


FUSE es una fuente de energía nueva, lo que se traducirá en armas con poderosos efectos, como crear agujeros negros.


Injustice: God Among Us será un juego de lucha uno contra uno en 2D pero con escenarios en 3D (como Metrópolis).


Hay 4 botones de ataque (flojo, medio, fuerte y "especial"). El especial explota el superpoder o el gadget de cada luchador.

PS3 WARNER LUCHA ABRIL

38 Injustice: Gods Among Us

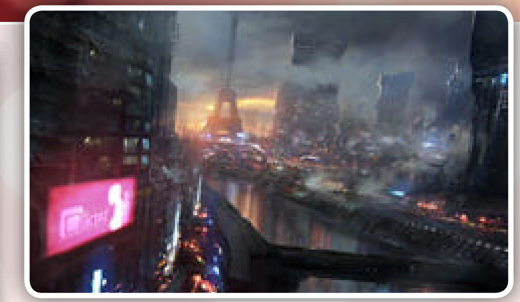
Si *Mortal Kombat vs DC Universe* te dejó más frío que Mr. Freeze, tranquilo que la redención está muy cerca.

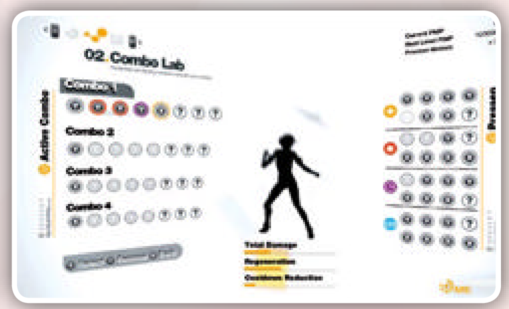
Los creadores del último *Mortal Kombat* (con el mítico Ed Boon, el "padre" de los *MK* originales, a la cabeza) están preparando un nuevo juego de lucha protagonizado por los superhéroes y supervillanos de DC Comics. Y olvidaos del mejorable *Mortal Kombat vs DC Universe* porque *Injustice: Gods Among Us* tiene muchja mejor pinta. Será un juego de lucha uno contra uno 2D pero con escenarios en 3D (como la Batcueva, Metropolis...) Ya están confirmados Batman, Supermán, Flash, Harley Quinn, Catwoman, Green Arrow, Wonder Woman, Solomon Grundy... Cada uno con un gran catálogo de movimientos basado en su superpoder (o en sus gadgets). Tendrá 4 botones (ataque flojo, medio, fuerte y "especial") y la idea es que sea un juego de lucha accesible para todos los públicos.


Green Arrow y Solomon Grundy son dos de los personajes de DC presentes.



En *Remember Me* manejaremos a Nilin, una cazadora de recuerdos que curiosamente, ha perdido la memoria.


Se desarrolla en Neo París en 2084, una urbe futurista y distópica pero que conserva sus lugares más emblemáticos.



A medida que avancemos podremos desbloquear nuevos movimientos y crearnos con ellos combos a nuestro antojo.



39 Remember Me

Recordarás esta nueva franquicia de Capcom por su futurista ambientación y porque su bella protagonista es capaz de modificar recuerdos ajenos...

En la pasada GamesCom, Capcom presentó una nueva franquicia llamada *Remember Me*. Este proyecto del estudio francés Dontnod (su curioso nombre es un palíndromo; se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda) antes era conocido como *Adrift* e iba a ser publicado por Sony en exclusiva para PS3. Inexplicablemente, Sony se echó para atrás y finalmente será Capcom la encargada de editar una aventura de acción de corte futurista que tiene muy, muy buena pinta.

***Remember Me* se desarrolla en Neo París en el año 2084** (en lo que es un claro guiño a la novela "1984" de George Orwell), una futurista y distópica urbe dominada por una tecnología que permite acceder y modificar los recuerdos de las personas. Nosotros asumiremos el papel de Nilin, una atractiva y "multiétnica" cazadora de recuerdos, que antiguamente trabajaba para la corporación que controla esta tecnología y que actualmente no tiene recuerdos... Para recuperarlos tendremos que cumplir misiones en Neo París saltando entre edificios y trepando por fachadas al más puro estilo Faith en *Mirror's Edge*, (pero en tercera persona) y con un sistema de combate cuerpo a cuerpo que nos ha recordado, salvando las distancias, a los *Assassin's Creed* (al parecer, sin armas de fuego). Pero lo más original de *Remember Me* es la forma de cumplir las misiones modificando los recuerdos. Por ejemplo, podemos hacer creer a un personaje que ha matado a otro y forzar así su suicidio debido a los remordimientos. Esto es sólo un ejemplo de los originales puzzles que deberemos resolver alterando los recuerdos de otros y que, junto a su atractiva ambientación futurista, será lo más llamativo de esta nueva aventura de acción.




Además de "repartir" cuerpo a cuerpo, Nilin puede alterar recuerdos o ralentizar el tiempo.



Yakuza 5 será la entrega más completa de la saga. Una historia coral con 5 protagonistas y muchas tareas secundarias, como "ligotear".

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | 2013

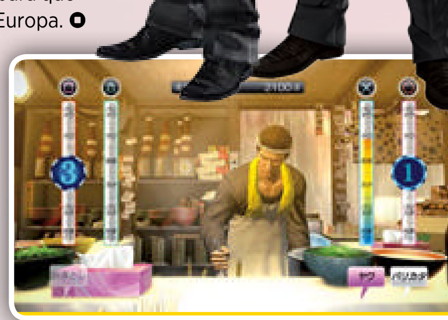
40 Yakuza 5

La quinta entrega "numerada" de la serie *Yakuza* será la más grande y espectacular: cinco protagonistas, cinco ciudades...

La quinta entrega "numerada" de *Yakuza* es la más ambiciosa de todas. Tendrá 5 protagonistas controlables. Volverá Kiryu Kazuma (que ahora se gana la vida como taxista en Fukuoka), Taiga Saejima (que volverá a empezar el juego en prisión, como en *Yakuza 4*) y Shun Akiyama que continúa con sus negocios en Osaka, ciudad a la que llegará Haruka para convertirse en una estrella del J-Pop. A ellos se une Tatsuo Shinada, un jugador de béisbol de los Nagoya Wyverns.

Se desarrollará en cinco ciudades (a las citadas Fukuoka, Osaka y Nagoya, se unen a Sapporo y el mítico barrio de Kamurocho, en Tokio). El desarrollo será parecido al de los anteriores, con una historia principal y múltiples tareas secundarias (desde cazar hasta echarse unas partidas a *Virtua Fighter 2* en los Club Sega). Y se eliminarán las transiciones para que el combate sea más fluido. Aún no tiene fecha para Europa.





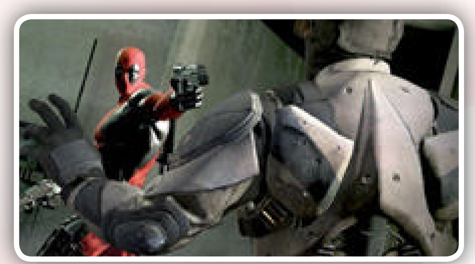


Entre las novedades de esta entrega podéis apuntar nuevos escenarios, persecuciones en coche, minijuegos de caza...

PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN | 2013

41 Deadpool

El antiheroico mercenario y bocazas Masacre o Deadpool va a protagonizar un juego en tercera persona desarrollado por High Moon Studios, responsables de los últimos *Transformers*. Podremos realizar combos de katana y armas de fuego, aprender nuevas técnicas según avanzamos... y encontrarnos con otros personajes de Marvel como Lobezno o Psylocke.



Deadpool romperá la 4ª pared a menudo para dirigirse al jugador, en un juego que promete destacar por su humor.

PS3 | SONY | AVENTURA | 2013

42 Rain

Otra de las futuras joyas descargables de PSN, una aventura que nos convertirá en un joven que se vuelve invisible y cuya silueta sólo se muestra cuando entramos en contacto con el agua. Puzzles, exploración y una sensación de tristeza y soledad que nos ha recordado al genial *ICO*... Y eso siempre son palabras mayores.

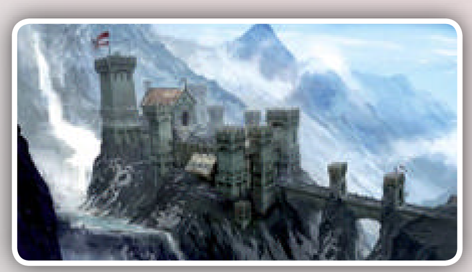


En *Rain* tendremos que jugar con el agua para que nuestra silueta se muestre (o evitarla para pasar inadvertido).

PS3 | EA GAMES/BIOWARE | ROL | 2013

43 Dragon Age III

Bioware está ya trabajando en la tercera entrega de la saga, en la que quieren volver un poco a estilo de Origins, pero combinando los mejores elementos de los dos juegos anteriores. El tema es que ahora hay rumores de que EA podría estar preparándolo para la "next gen", lo que quizá haría que no saliera en 2013... ¿o sí?

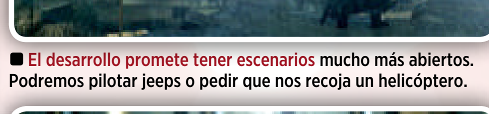


DAIII The Inquisition quiere retocar todo, desde el combate a la personalización, para crear un RPG superior.

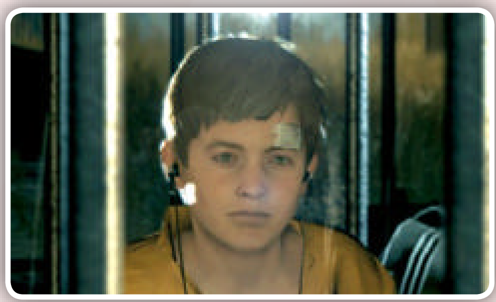


■ El protagonista de *MGS Ground Zeroes* será un viejo Snake (suponemos que Big Boss).

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR



■ El desarrollo promete tener escenarios mucho más abiertos. Podremos pilotar jeeps o pedir que nos recoja un helicóptero.



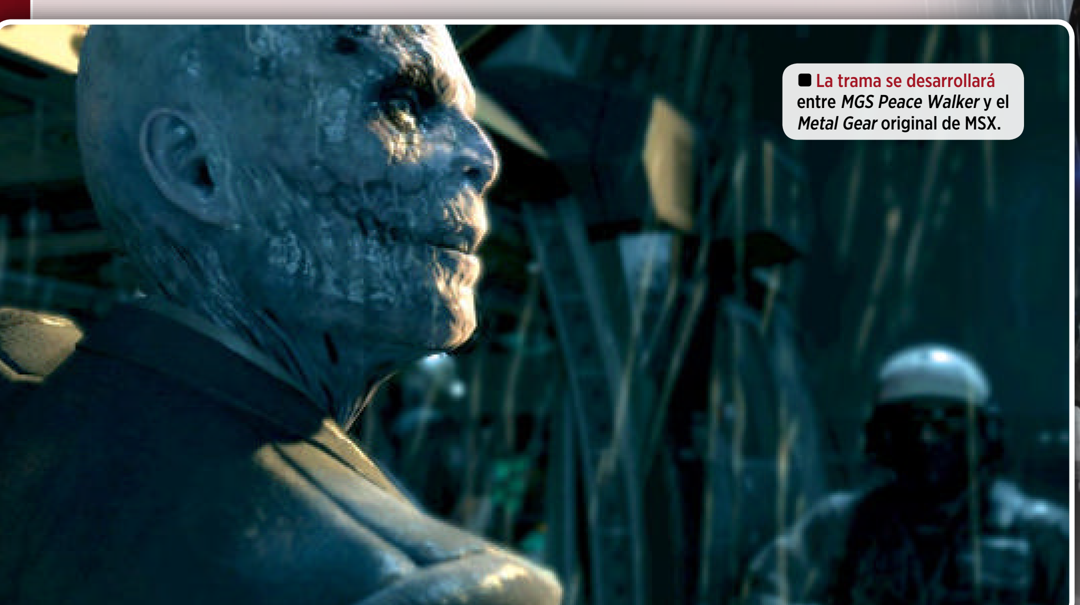
■ Aunque Kojima no lo ha confirmado, parece que en *Ground Zeroes* aparecerán personajes ya conocidos, como Chico o Eva.

44 Metal Gear Solid: Ground Zeroes

No sabemos si lo que presentó en la gala de los VGA está dentro del juego o no, pero Kojima nos tiene locos con la nueva entrega de *Metal Gear Solid*.

Uno de los juegos que se presentaron en la gala de los VGA fue *The Phantom Pain*, un misterioso título desarrollado por un no menos misterioso estudio sueco llamado Moby Dick Studio y dirigido por un tal Joakim Mogren... Algo no cuadraba.

Horas después supimos que el creador de *Metal Gear* estaba detrás de esta broma, o publicidad viral, o como queráis llamarlo. En el trailer hay multitud de guiños a la saga. Y el nombre de su creador, Joakim, es un anagrama de Kojima; mientras que Mogren incluye la palabra Ogre, norbre en clave de uno de sus proyectos. Si esto forma parte de *Ground Zeroes*, o de *MGS 5*, o de las dos cosas, o de ninguna... sólo lo saben en Konami. A Kojima le encantan estos jueguecitos. Lo que sí sabemos es que el argumento de *Ground Zeroes* se situará entre *MGS Peace Walker* y el primer *Metal Gear* de MSX. Y en cuanto al desarrollo, será el primer *MGS* con escenarios abiertos, pero ya está confirmado que no será un "sandbox" al uso, sino que nos moveremos por una sucesión de grandes espacios abiertos interconectados (podremos pilotar vehículos como jeeps y llamar a un helicóptero).
Y lo que está fuera de toda duda es la extraordinaria calidad de su apartado técnico. Tanta, que cuesta creer que es PS3, aunque Kojima asegura que lo veremos en esta consola. ¿Cuándo? Eso sólo lo sabe el amigo Hideo.



■ La trama se desarrollará entre *MGS Peace Walker* y el *Metal Gear* original de MSX.





■ Abe, el prota de este plataformas 2D, puede entrar en el cuerpo de sus enemigos y controlarlos.

■ *Abe's Oddysee* es uno de los mejores juegos de PSone, del que se está haciendo un remake. Ojo, no sólo un lavado de cara.

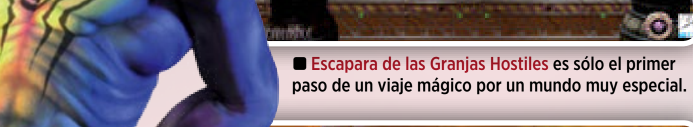
PS3 | JUST ADD WATER | PLATAFORMAS | 2013

45 Oddworld: Abe's Oddysee New 'n' Tasty

Una de las mejores aventuras de plataformas de la época dorada de PSone se jugará en muy pronto en PS3.

Si tienes unos añitos seguro que recuerdas a este entrañable personaje llamado Abe, que protagonizó uno de los juegos más bellos, originales y absorbentes de PSone. Pues bien, aunque puedes recuperar el juego original desde PS Store, será mucho mejor que disfrutes de *Abe's Oddysee* con el remake en HD en el que trabaja Just Add Water.

El remake respetará la jugabilidad 2D del original, su historia y su excepcional sistema de juego, pero no será un calco del original, ya que se van a añadir nuevas zonas, habrá puzzles nuevos, más elementos decorativos... Nosotros nos conformamos con que se mantenga su sistema de "plataformas inteligentes" que nos obligará a devanarnos los sesos a cada salto, su estética única y la tierna y cautivadora personalidad del protagonista. Un protagonista que aunque parezca indefenso, está lleno de sorpresas...



■ Escapara de las Granjas Hostiles es sólo el primer paso de un viaje mágico por un mundo muy especial.

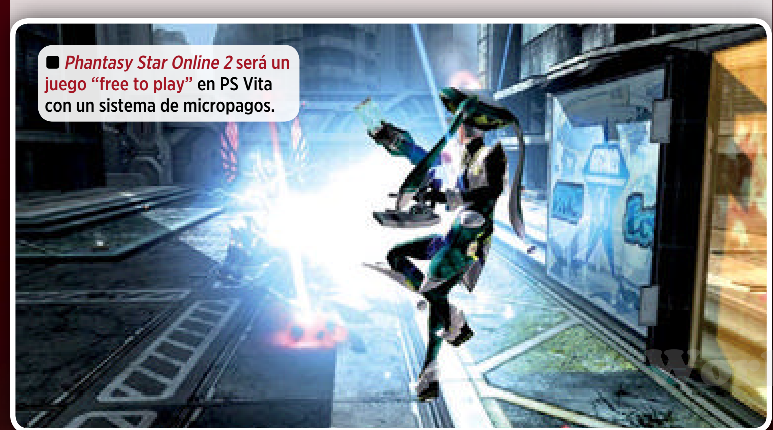


PS VITA | SEGA | MMORPG | FEBRERO

46 Phantasy Star Online 2

Tras superar el millón de jugadores en Japón, en 2013 llegará a PS Vita este juego de rol "free to play".

Con más de 20 títulos ya a sus espaldas, la serie *Phantasy Star* abrazó el "rol masivo" en Dreamcast y lo siguió en PC. Y este mes de febrero va a llegar también a PS Vita, en forma de MMORPG "free to play" o sea, de descarga gratuita pero con un sistema de microtransacciones (pero sin cuota mensual, vamos). Al menos así funcionará como descarga digital. En Japón hay también una edición especial con la BSO y más "pijaditas", pero no creemos que llegue aquí. Lo mejor es que será compatible con la versión PC.



■ *Phantasy Star Online 2* será un juego "free to play" en PS Vita con un sistema de micropagos.



■ En este juego de terror Move será nuestra mejor aliado al convertirse en linterna, palanca...

PS3 | SONY | AVENTURA DE TERROR | OTOÑO

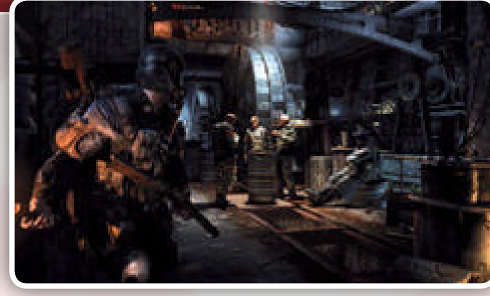
47 Until Dawn

Si crees que el mando Move sólo se usa en juegos infantiles o "party games", estás muy equivocado...

Los creadores de *Tumble* trabajan en una aventura de terror en la que Move tendrá un papel crucial. Ambientada en medio de una montaña, en una cabaña donde tiempo atrás murieron un grupo de amigos, controlaremos a varios personajes bajo una vista subjetiva y usando el mando Move como linterna, palanca, armas de fuego, etc. Durante la aventura tendremos que tomar decisiones que desembocarán en unas muertes u otras... De nosotros dependerá desentrañar el misterio que envuelve a *Until Dawn.*



Last Light estará inspirado en las novelas postnucleares "Metro 2033", y será un shooter con toques Survival.



Una guerra civil en ciernes es una de las tramas principales de *Metro*... aunque también habrá que tener cuidado con los oscuros.



Cabarets, tiendas... Toda la vida de una ciudad estará comprimida en los túneles. La ambientación molará MUCHO.

48 Metro: Last Light

En un futuro post-holocausto nuclear, los supervivientes se refugiarán en los túneles del metro de la radiación... y de otros peligros.

Inspirado en el universo de las novelas "Metro 2033" y su secuela (de Dmitry Glukhovsky), *Last Light* nos propondrá sobrevivir en el Moscú postnuclear de un mundo devastado por una guerra atómica, donde la gente se refugia en los túneles del metro y existen unos extraños mutantes llamados "los oscuros". El juego, que continuará los hechos del shooter *Metro 2033* (que apareció en PC y Xbox 360), nos pondrá en la piel de Artyom, el salvador de los túneles moscovitas en el primer juego, quien ahora ve como algunas estaciones crecen y se erigen en "estados" autónomos que lucharán para dominar un arma que pondrá a los supervivientes a sus pies...

***Last Light* nos convertirá en la última esperanza de los túneles moscovitas,** en un desarrollo que tendrá acción y toques de Survival. Y, a diferencia de *Metro 2033*, habrá más visitas a la superficie, donde patrullaremos ciudades arrasadas enfundados en nuestro traje antirradiación en una agobiante soledad, sólo interrumpida por la aparición de los "oscuros" y miembros de otras facciones...

El "trueque" de elementos necesarios, como comida o fuego, será la base para conseguir munición extra. Otro detalle más que, sumado a la claustrofóbica ambientación (habrá hasta cabarets bajo tierra, en los túneles) promete recrear una atmósfera única, que ni siquiera colosos como *Fallout* han conseguido capturar. Eso sí, el juego no contará con ningún tipo de modo multijugador, algo que se decidió para rematar una campaña individual que se nos antoja prometedora. Y es que sus creadores están insistiendo en que, aparte de shooter, *Last Light* tendrá un fuerte componente Survival, una mezcla que puede ser toda una sorpresa en el 2013. Ojalá que esté a la altura de lo que promete...





Los túneles de metro de Moscú serán nuestro hogar. Allí podremos hacer hasta trueque para conseguir municiones...

PS VITA | VANILLAWARE | ACCIÓN/ROL | 2013

49 Muramasa The Demon Blade

El sucesor espiritual de *Odin Sphere* es otro juego de acción y rol que fue toda una sorpresa para Wii en 2009 y que ahora llegará a Vita mejorado.

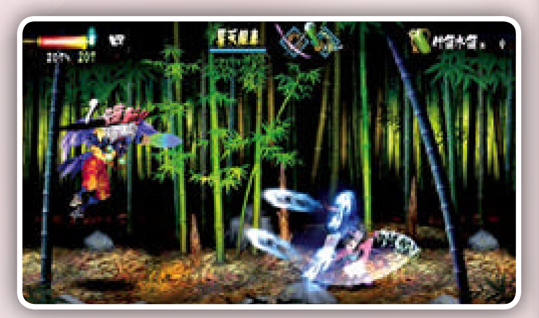
La cultura tradicional japonesa será la base de *Muramasa*, un bellísimo juego que nos narrará la historia de una guerra y como sus espadas más poderosas se transformaron sirvientes del demonio, para ir extendiéndose por Japón al tiempo que invocaban a dragones y dioses del averno. En este marco, podremos controlar a dos personajes: Kisuke, un ninja amnésico que no recuerda un crimen que cometió, y Momohime, una princesa poseída por un espíritu.

La acción, con una exquisita estética en plan acuarela, es en 2D y nos enfrentamos a los demonios con dos tipos de arma: katanas y nodachi (espada larga). Hay un total de 108 armas para recoger, teniendo en cuenta que con el excesivo uso se pueden romper (aunque se regeneran con descanso). A la cita no faltarán enormes enemigos finales, una acabado gráfico más nítido, colorista y bello, 4 nuevos niveles descargables, 4 nuevos personajes controlables...





Recuperar 108 espadas de los demonios en 30 niveles con dos personajes es el eje de *Muramasa*.



La versión de Vita contará con 4 nuevos niveles descargables, cuatro nuevos personajes y una resolución y nitidez mayor.

PS3/PS VITA | SONY | ROL DE ACCIÓN | 2013

50 Warriors Lair

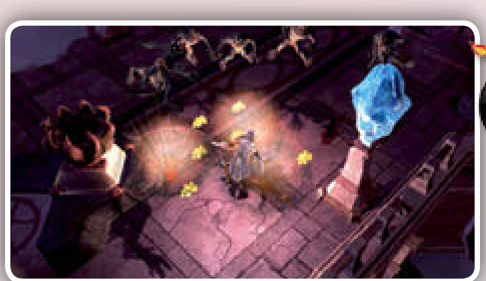
Tras levantar revuelo en el E3 de 2011, este action RPG ha sufrido numerosos varapalos... ¿lo veremos en 2013?

Presentado como el primer juego "Cross Buy" (al comprar el de PS3 te llevas el de Vita) en el E3 de 2011, este dungeon crawler o juego de rol ambientado en mazmorras, ha sufrido ya hasta un cambio de estudio. Y como Sony no lo ha cancelado, seguimos teniendo esperanzas de que salga en 2013...

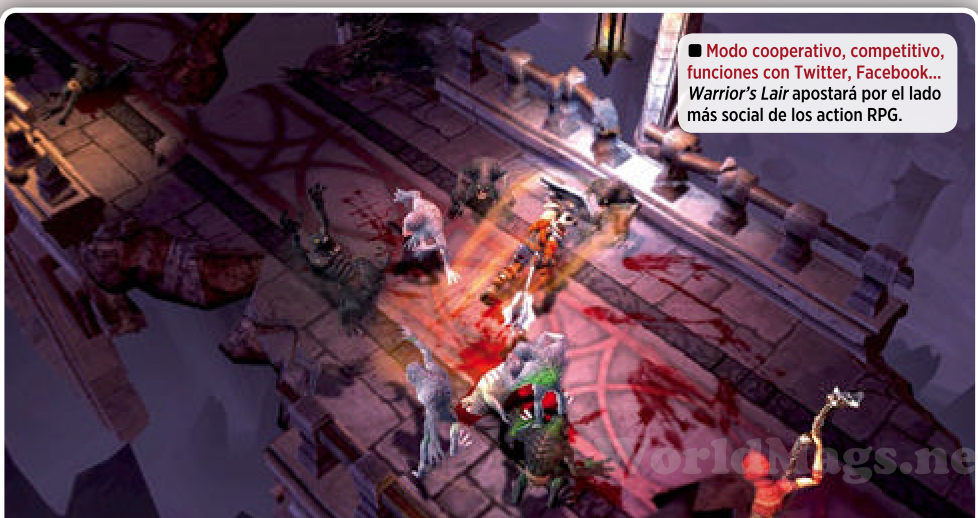
Ambientado en un mundo de fantasía medieval, *Warrior's Lair* se jugará desde una perspectiva isométrica, ofrecerá entornos destruibles y contará con un fuerte componente social (modos cooperativo y competitivo, conexión con Twitter y Facebook) así como una opción interesante: las habilidades de nuestro guerrero se verán potenciadas por los tesoros que guardemos en nuestra propia mazmorra, que además aparecerá como misión seleccionable para otros jugadores. Ojalá no se retrase más, porque tiene muy, muy buena pinta y en Vita tiene que lucir de muerte...



Como buen juego de rol de acción ofrecerá varias clases con diferentes habilidades, puntos fuertes y débiles.



Los tesoros que consigamos podremos almacenarlos en nuestra mazmorra, que aparecerá como misión para otros...



Modo cooperativo, competitivo, funciones con Twitter, Facebook... *Warrior's Lair* apostará por el lado más social de los action RPG.

¡¡¡**VOTA** LOS JUEGOS DE AÑO CON SÓLO MANDAR UN **SMS**!!!

¡ ELIGE LOS MEJORES DE 2012 !



Para ayudarnos a elegir los mejores juegos el año sólo tienes que enviarnos un SMS indicando tus juegos favoritos. Además de recibir un fondo de escritorio exclusivo para tu móvil, entrarás en el sorteo de una PS Vita. Y por si fuera poco, los votos de Playmanía se unirán a los de Hobby Consolas y Revista Oficial Nintendo para elegir el mejor juego absoluto del año.

1 JUEGOS SOCIALES

A DanceStar Party Hits

PS3 | SONY



Una de baile. Más de 160 coreografías para 40 temas de artistas nacionales e internacionales, además de poder crear tus propios bailes.

B Just Dance 4

PS3 | UBISOFT



Otra discoteca en el salón de casa. 40 temas de artistas clásicos y actuales que tendremos que bailar agitando el mando Move con ritmo.

C Sports Champions 2

PS3 | SONY



6 nuevos deportes para sacarle todo el partido a Move. Hasta 4 jugadores podrán retarse al golf, boxeo, tenis, bolos, esquí y tiro con arco.

D Wonderbook El libro de los hechizos

PS3 | SONY



Una original propuesta que se basa en la realidad aumentada para convertir el periférico Wonderbook en un libro real en la pantalla de TV.

2 AVENTURAS

A Assassin's Creed III

PS3 | UBISOFT



La saga cambia de héroe, época y continente, pero manteniendo la combinación de acción, saltos y mundo abierto, con muchas cosas para hacer.

B Darksiders II

PS3 | THQ



El jinete Muerte se enfrenta a una variada aventura donde le aguardan mucha acción, puzzles y plataformas con una original ambientación..

C Dishonored

PS3 | BETHESDA



Una aventura en primera persona que sorprende por su originalidad y puesta en escena, en la que somos a un asesino con poderes sobrenaturales.

D Gravity Rush

PS VITA | SONY



Original aventura para Vita en la que encarnamos a una joven capaz de modificar la gravedad para mover objetos mientras explora un gran mundo abierto.

E Hitman Absolution

PS3 | SQUARE ENIX



El famosos Agente 47 se estrena en PS3 con una aventura donde se da más libertad que nunca para afrontar las misiones de múltiples modos.

F Resident Evil 6

PS3 | CAPCOM



Un nuevo virus amenaza con destruir a la humanidad y para detenerlo jugaremos tres campañas, cada una protagonizada por una pareja de héroes.

G Sleeping Dogs

PS3 | SQUARE ENIX



Una aventura policíaca que transcurre en la ciudad de Hong Kong, que podremos explorar libremente dando rienda suelta a nuestras dotes de lucha.

H Uncharted el Abismo de Oro

PS VITA | SONY



Nathan Drake se estrenó en PS Vita con una aventura igual que las de PS3: con mucho ritmo, mucha acción y muchos saltos, pero más larga.

3 SHOOTERS

A Birds of Steel

PS3 | KONAMI



Surca los cielos en el frente del pacífico pilotando los aviones reales que lucharon en la II Guerra Mundial. Un simulador capaz de acoplarse a cualquier jugador.

B Borderlands 2

PS3 | 2K GAMES



Volvemos a Pandora, para recorrer escenarios más variados y enfrentarnos a criaturas más poderosas con la misma mezcla de shooter y rol.

C Call of Duty Black Ops II

PS3 | ACTIVISION



Guerra pura en la década de los 80 y en un futuro cercano en el que manejaremos todo tipo de drones. Y un multijugador muy completo.

D FarCry 3

PS3 | UBISOFT



Entre el shooter y la aventura, nos abandona en una isla que podremos recorrer a nuestro antojo enfrentándonos a piratas y bandas de psicópatas.

E Medal of Honor Warfighter

PS3 | EA GAMES



En la piel de dos soldados de élite viajaremos por todo el mundo para evitar una amenaza terrorista usando el más moderno arsenal.

F Resistance Burning Skies

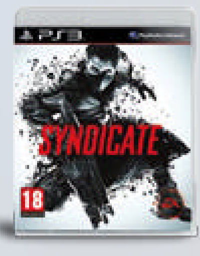
PS3 VITA | SONY



La saga se estrena en Vita enfrentándonos de nuevo a las Quimeras en territorio americano y con un arsenal muy similar, pero con controles táctiles.

G Syndicate

PS3 | EA GAMES



Estética cyberpunk y agentes mejorados por bioingeniería para un shooter cargado de acción y con bastante libertad de elección.

H The Darkness II

PS3 | 2K GAMES



Un shooter muy original con un protagonista mafioso y, además, dotado de poderes oscuros: dos tentáculos le ayudan a eliminar a sus enemigos...

4 PUZZLE ESTRATEGIA

A Army Corps of Hell
PS VITA | SQUARE ENIX



Curiosa mezcla de acción y estrategia en la que dirigimos un ejército de goblins y tiene opciones para 4 jugadores.

B Escape Plan
PS VITA | SONY



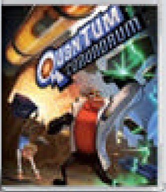
En este puzzle plataformero debemos guiar a 2 personajes a través de escenarios llenos de trampas y de estética única.

C Port Royale 3
PS3 | KALYPSO



Un juego de estrategia en la época de los piratas, en la que podemos comerciar o guerrear con nuestro barco.

D Quantum Conundrum
PS3 | SQUARE ENIX



Con pinta de shooter, este juego de puzzles nos invita a alterar la física de los escenarios para avanzar.

E XCOM Enemy Unknown
PS3 | 2K GAMES



Un juego de estrategia en el acabaremos con la invasión alien gestionando recursos y combatiendo por turnos.

5 LUCHA

A Dead or Alive 5
PS3 | TECMO



Las luchadoras más sensuales se citan en un arcade de lucha 3D, con un montón de nuevas técnicas y escenarios interactivos.

B Mortal Kombat
PS VITA | WARNER



Toda la contundencia de la saga en versión portátil, con todos los ataques, fatalities incluidos e incluso más luchadores que en PS3.

C PlayStation All-Stars Battle Royale
PS3/PS VITA | SONY



Personajes de las grandes sagas de PlayStation reparten leña en combates para hasta 4 con ítems especiales y plataformas.

D Soul Calibur V
PS3 | NAMCO BANDAI



Combates tipo versus en los que las armas blancas son casi más importantes que los propios personajes que, por cierto, podemos crear.

E Street Fighter X Tekken
PS3/PS VITA | CAPCOM



Los luchadores más emblemáticos de estas dos sagas se enfrentan en combates 1 vs 1 con la estética de *Street Fighter IV*.

F Tekken Tag Tournament 2
PS3 | NAMCO BANDAI



Vuelven los combates por parejas de la saga de lucha de lucha por excelencia en PlayStation y una de las más técnicas.

6 VELOCIDAD

A DIRT Showdown
PS3 | CODEMASTERS



La saga *DiRT* abandona la simulación para presentar un arcade trepidante, con muchas y variadas pruebas basadas en la destrucción.

B F1 2012
PS3 | CODEMASTERS



El juego oficial del campeonato mundial de Fórmula 1, nos ofrece reglas, circuitos, pilotos y escuderías reales.

C MotorStorm RC
PS3/PS VITA | SONY



Un descargable con cross buy que ofrece carreras offroad con coches de RC en circuitos llenos de saltos y obstáculos.

D Need for Speed Most Wanted
PS3/PS VITA | EA GAMES



Conviértete en el más buscado por la policía en un arcade con una enorme ciudad abierta repleta de competiciones de todo tipo.

E Ridge Racer Unbounded
PS3 | NAMCO BANDAI



El *Ridge Racer* más destructivo nos propone salvajes carreras urbana con vehículos tuneados en las que todo vale para ganar.

F Sonic & All-Stars Racing Transformed
PS3/PS VITA | SEGA



Arcade protagonizado por los personajes más famosos de Sega que pilotan karts que se convierten en aviones y barcos.

7 DEPORTIVOS

A Everybody's Golf
PS VITA | SONY



Pese a su estética es un completo simulador de golf, plagado de alternativas y con un uso intensivo de las funciones de PS Vita.

B FIFA 13
PS3/PS VITA | EA SPORTS



El juego de fútbol más completo vuelve a ofrecernos cientos de clubes, jugadores y estadios reales y un completo online.

C NBA 2K13
PS3 | 2K SPORTS



Un gran simulador de basket con la licencia oficial de la NBA y que incluye a todas las estrellas actuales y muchas clásicas.

D PES 2013
PS3 | KONAMI



La Champions League y la UEFA League son los dos grandes valores de este simulador que incluye los grandes clubes del mundo.

E SSX
PS3 | EA SPORTS



Vertiginoso simulador de snow en el que descendemos haciendo piruetas por montañas ambientadas en los Alpes, la Antártida, Alaska...

F Virtua Tennis 4 Edition World Tour
PS VITA | SEGA



Un gran juego de tenis, con un control accesible, pero cargado de posibilidades y con numerosos minijuegos y campeonatos.

8 JUEGOS DE ROL

A Dragon's Dogma
PS3 | CAPCOM



Entre el rol y la acción, ofrece un enorme mundo abierto donde nos enfrentaremos a terribles criaturas y personalizamos a nuestro héroe.

B Final Fantasy XIII-2
PS3 | SQUARE ENIX



Secuela directa de *FFXIII*, presenta combates por turnos, pero con un peculiar sistema en el que nos movemos en tiempo real.

C Juego de Tronos
PS3 | WARNER



Rol de acción que se basa en los escenarios y acontecimientos de la primera novela, aunque manejamos a personajes nuevos.

D Kingdom of Amalur Reckonig
PS3 | EA GAMES



Crea un héroe totalmente a tu medida, personalízalo como quieras y lánzalo a recorrer un inmenso mundo abierto plagado de peligros.

E Mass Effect 3
PS3 | EA GAMES



La culminación de esta odisea espacial mantiene su mezcla de rol y acción, pero con más peso de los tiroteos.

F Tales of Grace F
PS3 | NAMCO BANDAI



Un RPG japonés con estética anime y la peculiaridad de poder recorrer sus peligrosas mazmorras con la ayuda de 3 amigos.

9 PLATAFORMAS

A LEGO El Señor de los Anillos
PS3/PS VITA | WARNER



Todo el humor de los juegos de la saga, pero en el universo de El Señor de los Anillos y con muchas novedades.

B LittleBigPlanet
PS VITA | SONY



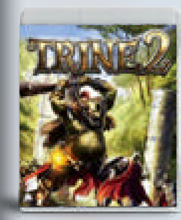
El concepto de jugar, crear y compartir, ahora en portátil. Un plataformas 2D colorido, largo y sorprendente.

C Ratchet & Clank Fuerza Q
PS3 | SONY



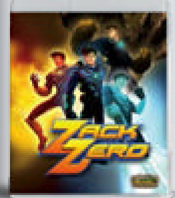
Ratchet regresa con su combinación de acción y saltos, en una nueva aventura que podremos jugar a dobles.

D Trine 2
PS3 | FROZENBYTE



Manejando a 3 personajes de diferentes habilidades debemos superar obstáculos en bellísimos escenarios.

E Zack Zero
PS3 | CROCODRILE



Un héroe capaz de controlar poderes de fuego, aire y roca debe superar escenarios repletos de saltos y enemigos.

10 ACCIÓN

A Lollipop Chainsaw
PS3 | WARNER



Un hilarante juego de acción en el que la heroína es una animadora rubia que acaba con los zombis con su motosierra y sus bailes.

B Max Payne 3
PS3 | ROCKSTAR



Un juego de acción con estética de peli de cine negro, espectacular puesta en escena y un protagonista carismático.

C Prototype 2
PS3 | ACTIVISION



Mucha acción mutante en mundo abierto en la que manejamos a un héroe capaz de transformar sus extremidades en armas.

D Resident Evil Operation Raccoon City
PS3 | CAPCOM



Ambientación *Resident Evil* para un juego de acción muy orientado al multijugador en el que somos soldados de Umbrella.

E Sniper elite V2
PS3 | 505 GAMES



Conviértete en un francotirador de la II Guerra Mundial que debe sobrevivir tras las líneas enemigas con la única ayuda de su rifle.

F Spec Ops The Line
PS3 | 2K GAMES



Acción de corte bélico en la actualidad, en la que la arena del desierto tiene tanto protagonismo como el resto de personajes.

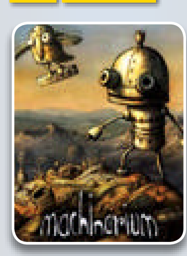
11 DESCARGABLES

A Journey
PS3 | SONY



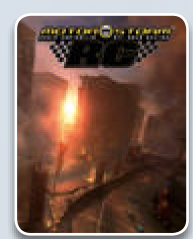
Uno de esos juegos diferentes que, sin casi argumento, toca la fibra por su belleza estética y originales mecánicas.

B Machinarium
PS3 | WARNER



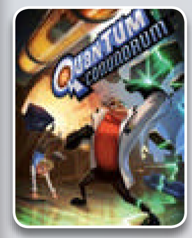
Una aventura gráfica con una estética única y las mecánicas típicas del género para interactuar con los objetos.

C MotorStorm RC
PS3/PS VITA | SONY



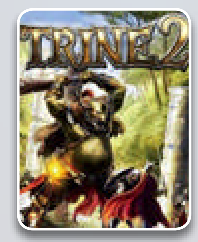
La misma descarga funciona en Vita y PS3 y es un juego de carreras divertido, profundo y a un buen precio.

D Quantum Conundrum
PS3 | SQUARE ENIX



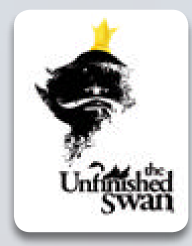
Pocos descargables ofrecen tanta profundidad y un desarrollo tan adictivo y original, basado en los puzzles.

E Trine 2
PS3 | FROZENBYTE



Un plataformas único, con mecánicas que ponen a prueba la inteligencia y habilidad para combinar a 3 personajes.

F Unfinished Swan
PS3 | SONY

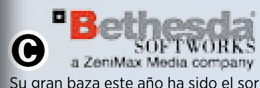


Uno de esos juegos difíciles de catalogar, que basan su enorme encanto en su estética y el mensaje que transmiten.

12 COMPAÑÍAS

A 
El espectacular *NBA 2K13, Spec Ops The Line, The Darkness II* y *Borderlands 2* han sido sus apuestas en 2012.

B ACTIVISION
Su gran valor es *COD Black Ops II*, sin olvidar *Prototype II* o *Skylanders Giants.*

C 
Su gran baza este año ha sido el sorprendente *Dishonored.*

D 
Street Fighter X Tekken, Dragon's Dogma, Resident Evil 6... Capcom se ha movido.

E 
Con la velocidad por bandera: *F1 2012, F1 RAce Stars, DiRT Showdown...*

F 
Sus mejores títulos son *Epic Mickey 2, Brave y Toy Story: Mini Aventuras*

G 
FIFA 13, NFS Most Wanted, MOH Warfighter, Mass Effect 3, Kingdom of Amalur Reckoning...

H KONAMI
Va de clásicos: colecciones HD, *Silent Hill* en PS3 y PS Vita, *PES 13, Birds of Steel...*

I 
Dark Souls: Prepare to Die, WRC 3, Tekken Tag Tournament 2, Tales of Grace F...

J SEGA
Sus principales son *Sonic & All-Stars Racing Transformed* y *Yakuza: Dead Souls.*

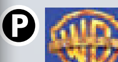
K SONY
Además de lanzar PS Vita, la acompaña de juegazos y novedades como *Wonderbook.*

L SQUARE ENIX
Sus grandes apuestas han sido *Sleeping Dogs* y *Hitman Absolution.*

M 
Max Payne 3 ha sido su gran lanzamiento e este año, aunque ha hecho mucho ruido con *GTAV.*

N 
WWE'13 y *Darksiders II* han sido sus juegos más destacados este año.

O 
Assassin's Creed III, AC Liberation, Far Cry 3, Rayman Origins, Just Dance 4...

P  
Un buen año: los juego *LEGO, Lollipop Chainsaw, Juego de Tronos, Final Fantasy XIII-2...*

¡¡AYÚDANOS A ELEGIR A LOS MEJORES Y GANA UNA PS VITA!!

El sistema de votación es el mismo de siempre. Sólo debéis combinar el número de cada apartado con la letra del juego al que queréis votar. Para elegir el mejor juego de cada consola, exactamente lo mismo: escoged vuestro candidato combinando letra y número.

1. SOCIALES
A. DANCESTAR PARTY HITS
B. JUST DANCE 4
C. SPORTS CHAMPIONS 2
D. WONDERBOOK. EL LIBRO DE LOS HECHIZOS

2. AVENTURAS
A. ASSASSIN'S CREED III
B. DARKSIDERS II
C. DISHONORED
D. GRAVITY RUSH (PS VITA)
E. HITMAN ABSOLUTION
F. RESIDENT EVIL 6
G. SLEEPING DOGS
H. UNCHARTED EL ABISMO DE ORO (PS VITA)

3. SHOOTERS
A. BIRDS OF STEEL
B. BORDERLANDS 2
C. CALL OF DUTY BLACK OPS II
D. FAR CRY 3
E. MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
F. RESISTANCE BURNING SKIES (PS VITA)
G. SYNDICATE
H. THE DARKNESS II

4. PUZZLE/ESTRATEGIA
A. ARMY CORPS OF HELL (PS VITA)
B. ESCAPE PLAN (PS VITA)
C. PORT ROYALE 3
D. QUANTUM CONUNDRUM
E. XCOM ENEMY UNKNOWN

5. LUCHA
A. DEAD OR ALIVE 5
B. MORTAL KOMBAT (PS VITA)
C. PLAYSTATION ALL STAR BATTLE ROYALE (PS3/PS VITA)
D. SOUL CALIBUR V
E. STREET FIGHTER X TEKKEN (PS3/PS VITA)
F. TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

6. VELOCIDAD
A. DIRT SHOWDOWN
B. F1 2012
C. MOTORSTORM RC (PS3/PS VITA)
D. NFS MOST WANTED (PS3/PS VITA)
E. RIDGE RACER UNBOUNDED
F. SONIC & ALL STAR RACING TRANSFORMED (PS3/PS VITA)

7. DEPORTIVOS
A. EVERYBODY'S GOLF (PS VITA)
B. FIFA 13 (PS3/PS VITA)
C. NBA 2K13
D. PES 2013
E. SSX
F. VIRTUA TENNIS 4 EDITION WORLD TOUR (PS VITA)

8. JUEGOS DE ROL
A. DRAGON'S DOGMA
B. FINAL FANTASY XIII-2
C. JUEGO DE TRONOS
D. KINGDOM OF AMALUR RECKONIG
E. MASS EFFECT 3
F. TALES OF GRACE F

9. PLATAFORMAS
A. LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS (PS3/PS VITA)
B. LITTLEBIGPLANET (PS VITA)
C. RATCHET & CLANK FUERZA Q
D. TRINE 2
E. ZACK ZERO

10. ACCIÓN
A. LOLLIPOP CHAINSAW
B. MAX PAYNE 3
C. PROTOTYPE 2
D. RE OPERATION RACCOON CITY
E. SNIPER ELITE V2
F. SPEC OPS THE LINE

11. DESCARGABLES
A. JOURNEY
B. MACHINARUM
C. MOTORSTORM RC
D. QUANTUM CONUNDRUM
E. TRINE 2
F. THE UNIFINISHED SWAN

12. COMPAÑÍAS
A. 2K GAMES
B. ACTIVISION
C. BETHESDA
D. CAPCOM
E. CODEMASTERS
F. DISNEY INTERACTIVE
G. ELECTRONIC ARTS
H. KONAMI
I. NAMCO BANDAI
J. SEGA
K. SONY
L. SQUARE-ENIX
M. ROCKSTAR
N. THQ
O. UBISOFT
P. WARNER

13. MEJOR JUEGO DEL AÑO PS3

14. MEJOR JUEGO DEL AÑO VITA

15. JUEGO DEL AÑO



CÓMO PARTICIPAR

Envía un SMS al número 27363 con el mensaje: losmejoresplay (espacio) + la lista de letras con tu voto (sin espacios). Y así te descargarás nuestro fondo de pantalla. Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre o tutor.

Debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"losmejoresplay 1A2C3E4F..."** Para elegir el **mejor juego del año para PS3** (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría del juego que quieres votar y después la letra, así: "135A". Igual para elegir el mejor **juego del año para PS Vita** (categoría 14): escribe primero el número de la categoría y después la letra. El **mejor juego absoluto del año** (categoría 15). Puedes guiarte de la plantilla de la derecha para escribir el mensaje antes de teclearlo.



BASES

1.- Podrán participar todos los lectores de la revista PlayManía que se descarguen nuestro fondo de pantalla exclusivo, enviando un SMS al 27363 (Coste SMS: 1,45€ IVA incl. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
2.- De entre todos los mensajes recibidos se elegirá uno por sorteo y la persona ganadora recibirán 1 PS Vita.
3.- Plazos de participación: del 21 de diciembre de 2012 al 20 de enero de 2013.
4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
5.- Los premios no serán canjeables por dinero.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.



MÁSTER EN PERIODISMO DE VIDEOJUEGOS

Haz de tu pasión tu profesión

¿Quieres transformar tu pasión en tu carrera profesional? Ahora puedes. Participa en el **I Máster de Periodismo de Videojuegos**. Impartido por los mejores profesionales del mundo de la comunicación y los videojuegos. Con una metodología de aprendizaje cien por cien práctica, y el aval de uno de los principales editores de Europa, el grupo **Axel Springer**, la mejor web sobre videojuegos, **Hobbyconsolas.com** y las revistas más vendidas de nuestro país: **Hobby Consolas, Playmanía y Revista Oficial Nintendo**.

SOLO POR INSCRIBIRTE EL NUEVO IPAD DE REGALO... PERIODISMO 2.0



"busca un trabajo que te guste y no tendrás que trabajar un solo día de tu vida."

Manelick Arias



APRENDE, EXPERIMENTA, APLICA.





escuela.axelspringer.es/master-periodismo-videojuegos
escuela@axelspringer.es Tlf: 91 514 06 09

NOVEDADES



PÁGINA 48

Ratchet & Clank Q-Force

Ratchet y Clank vuelve en un juego de acción y plataformas a un precio excepcional y con nuevos toques estratégicos.


PÁGINA 50

Mass Effect Trilogy. Las tres entregas de esta épica odisea espacial en un único disco. Y lo mejor de todo: los usuarios de PlayStation por fin podemos jugar al *Mass Effect* original.


PÁGINA 54

LEGO El Señor de los Anillos. Esta vez, para PS Vita. Y aunque no es tan redondo como la versión para PS3, sigue siendo un juego de acción muy divertido y con opciones cooperativas.



PÁGINA 56

Jet Set Radio. Un clásico de la pasada generación. Una original mezcla de hip hop, skateborad y garffitis, que ahora podemos disfrutar en alta definición y con muchas novedades.

ESPERANDO LA PRIMAVERA...

No es nuevo que cuando llegamos a estas fechas el número de lanzamientos se reduce. Con toda la carne en el asador (o mejor dicho, en las estanterías de las tiendas), las compañías esperan impacientes a ver qué tal resulta la campaña navideña y guardan sus próximos lanzamientos para después de las uvas. Aún así, sí que tenemos algunos títulos interesantes que mostraros, como el regreso de Ratchet y Clank, que además de volver con su acción y humor característicos, lo hacen en plan "cuesta de enero" con un juego que cuesta 20 euros en disco y 15 en descarga... No está mal, ¿verdad?
También es una excelente noticia el lanzamiento de *Mass Effect Trilogy*. Y es que el primer juego de la saga nunca llegó a ponerse a la venta en ninguna consola de Sony. Y prestad atención a los juegos descargables de PS Store. No nos canamos de decir que la tienda virtual de Sony oculta grandes juegos a un precio excelente y *Tales from...* es un excelente ejemplo. ¡Feliz Navidad a todos!

Cómo puntuamos

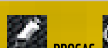
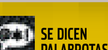
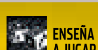
Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...


El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
  EDAD JUEGO EN RED







Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **INSOMNIAC GAMES**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **19,99 €**








JUGADORES **1-2** | JUG. ONLINE **1-4**
TEXTOS **CASTELLANO** | VOCES **CASTELLANO**
INSTALACIÓN **750MB** | RESOLUCIÓN **720P**

www.es.playstation.com

JUEGO RECOMENDADO Play mania



Un nuevo *Ratchet & Clank* en el que la acción habitual se combina con ligerísimos toques de estrategia.

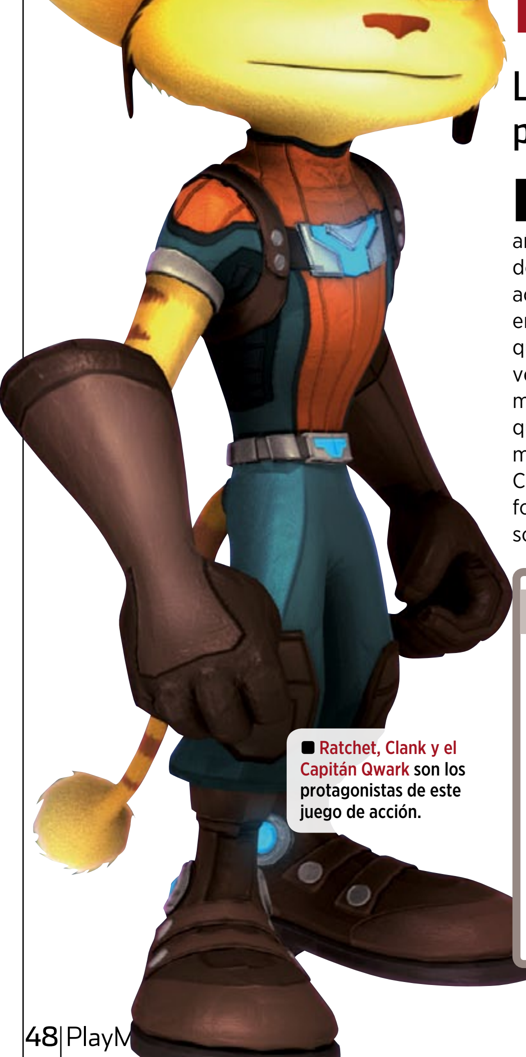
NUEVAS IDEAS BAJO EL MISMO ESPÍRITU DE JUEGO

Ratchet & Clank: QForce

La saga *Ratchet & Clank* toma nuevos bríos, apostando por nuevas ideas, pero ofreciendo el mismo espíritu arcade de siempre.

Este año la saga *Ratchet & Clank* celebra su décimo aniversario. 10 años en los que siempre ha mantenido sus señas de identidad, mucha acción, un armamento original y un enorme sentido del humor, al tiempo que iba añadiendo nuevas ideas. Esta vez, junto a la acción y las plataformas tenemos toques de estrategia que nos servirán para frenar la enésima invasión extraterrestre. Ratchet, Clank y el Capitán Qwark volverán a formar a QForce y, tras elegir el personaje que queramos, nos enfrentaremos a centenares de seres mientras intentamos destruir el centro energético enemigo de cada planeta.

En los combates no falta un enorme y original arsenal (lástima que la mayoría de las armas ya las hayamos visto): seres que eructan ondas sónicas, señuelos para despistar al enemigo... Si añadimos zonas de plataformas y el uso de gadgets como las hooverbotas, todo parecería un juego más de la saga. Sin embargo, ahora un nuevo componente jugable entre en escena: el elemento "Tower Defense". ¿Y eso qué es? Pues básicamente se trata de proteger nuestra base colocando estratégicamente armas defensivas que repelan los ataques enemigos.
En este caso los famosos guitones que encontramos por los escenarios nos servirán para comprar y situar en nuestra base diferentes estructuras que detengan el avance enemigo: torretas de rayos, barreras energéticas, minas... Una fusión de acción y estrategia que funciona a las mil ma-

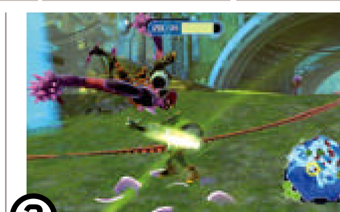


Ratchet, Clank y el Capitán Qwark son los protagonistas de este juego de acción.

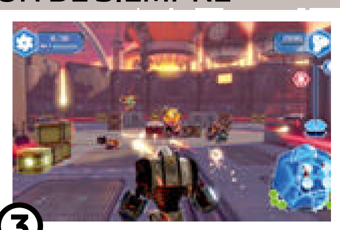
UN NUEVO ENFOQUE PARA LA MISMA ACCIÓN DE SIEMPRE



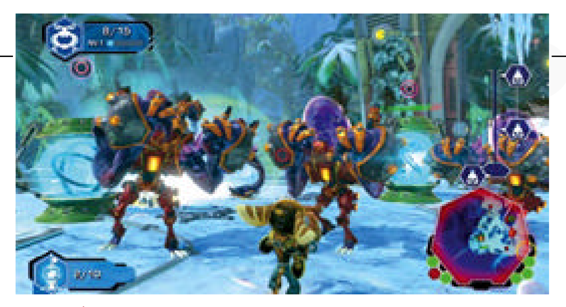
1 **SACANDO UNA SONRISA.** La trama vuelve a ser tan sencilla (una invasión alienígena), como humorística y con toques hilarantes.



2 **¡VAYA TRÍO!** En la Campaña podemos elegir entre Ratchet, Clank o el Capitán Qwark. Eso sí, no hay mucha diferencia entre sus acciones.



3 **A "TORTAS".** Aunque la defensa de la base requiere toques tácticos, el grueso de la acción se la llevan los combates: a tortas y a tiros.



Además de combatir, debemos proteger nuestra base comprando y situando tácticamente armas defensivas para detener oleadas enemigas.



Con los guitones repartidos por los escenarios podrás comprar estructuras defensivas: minas de proximidad, barreras energéticas...



Cada nivel presenta unos enemigos diferentes. ¡Y no faltan rivales gigantescos!

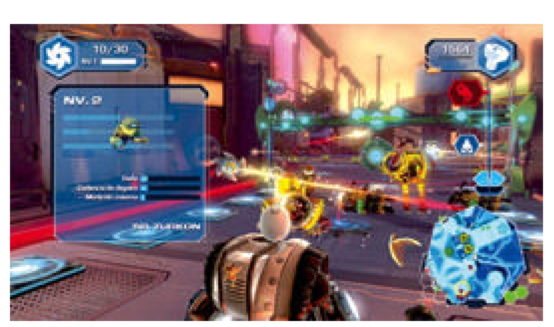




Con tanta diversión y acción como otras entregas y añadiendo con acierto ligeros toques tácticos.

ravillas gracias a los dinámicos combates, un sistema de control estupendo y un interesante plantel de enemigos. Con todo esto el desarrollo no deja un segundo de respiro y resulta todo un reto encontrar el momento justo en el que acabar con la base enemiga, mientras estamos muy atentos a que no tomen la nuestra. Y si nos cansamos y nos apetece cambiar de tercio, siempre podemos recurrir al multijugador. Por una parte podemos jugar la Campaña de forma cooperativa, ya sea online o a pantalla partida. Además, también ofrece un modo competitivo, en el que dos equipos de hasta 2 jugadores, que deben defender su base e intentar conquistar la rival. Un modo interesante, que podría haber sido espectacular con más jugadores en liza...

En cuanto al apartado técnico, el juego se desenvuelve magníficamente (la acción se desarrolla de manera muy fluida en todo momento), aunque no deslumbra visualmente, pese a resultar coloristas y agradable. Si a todo lo anterior añadimos un precio más que atractivo (14,99 en PSN y 19,95 en Blu-ray), las opciones “cross-play” (jugadores de PS3 y PS Vita podrán jugar juntos cuando esta última versión salga a la venta a principios de 2013) y “cross-buy” (la compra vale para tener el juego en PS3 y PS Vita), *Ratchet & Clank: QForce* se convierte en título muy recomendable a poco que te atraigan los personajes o su desenfadado estilo de acción.



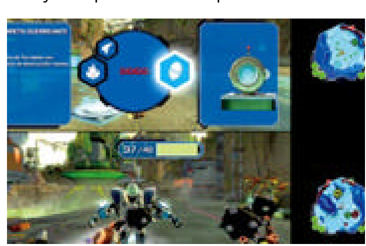
El armamento es todo un dechado de originalidad: robots matones, armas de crionización... Y van subiendo de nivel según las usamos.



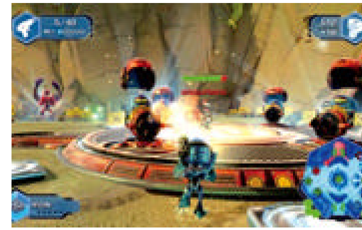
A principios de 2013 aparecerá la versión de PS Vita. Si compras esta versión de PS3, tendrás gratuitamente la portátil. Y habrá “cross-play”.

» EN COMPAÑÍA HAY MÁS ACCIÓN

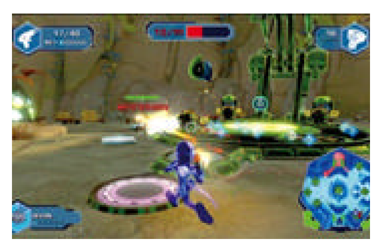
Una de sus bazas más importantes son las opciones multijugador: cooperativo para dos y competitivo hasta para cuatro.



ACOMPAÑADO. La Campaña puede ser jugada en cooperativo con otro jugador vía online o en el modo a pantalla partida.



¡AL RICO PIQUE! El Competitivo enfrenta a 2 equipos con 2 jugadores. El objetivo es conquistar las bases rivales.



PREPÁRATE. La competición se divide en 3 fases: Reconocimiento (logra armas), Pelotón (coloca estructuras) y Asalto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El nuevo concepto estratégico, las opciones multijugador... ¡Y EL PRECIO!

» LO PEOR
Se antoja algo repetitivo. Escaso número de jugadores en el modo competitivo.

Te gustará + que... RATCHET & CLANK TODO PARA UNO



Te gustará − que... R&C ATRAPADOS EN EL TIEMPO



82	**» GRÁFICOS** No deslumbran, pero ofrecen un gran acabado y son muy coloridos.
87	**» SONIDO** Un correcto doblaje al castellano y una atractiva banda sonora.
88	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo frenético con acertadas nuevas ideas de juego.
89	**» DURACIÓN** Para su ajustado precio tiene una duración considerable.
NOTA 87	Toques de estrategia con la acción típica de la saga y un dinámico desarrollo. Es barato y ofrece cross-buy con Vita.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Género: AVENTURA
Desarrollador: BIOWARE
Editor: EA GAMES
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 69,95 €

JUGADORES 1
JUG. ONLINE 1-4
TEXTOS CASTELLANO
VOCES INGLÉS
INSTALACIÓN 21 GB
RESOLU-

www.masseffect.bioware.com

Este pack nos permite vivir una de las experiencias más completas y épicas del catálogo de PS3.

VIVE LA EPOPEYA GALÁCTICA DE PRINCIPIO A FIN

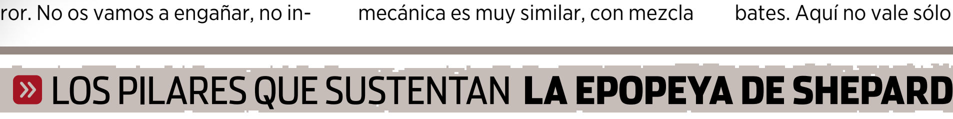
Mass Effect Trilogía

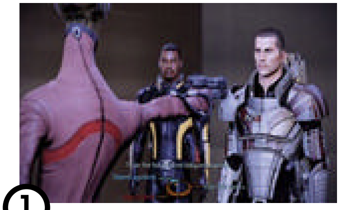
Shepard tiene una espinita clavada en la galaxia Sony. No, no son los segadores, es ofrecernos el inicio de la saga por primera vez en nuestra PS3.

Explicar a estas alturas que *Mass Effect* es una de las grandes sagas de esta generación es algo que todos sabemos. Lo que hasta ahora no habíamos podido conocer, en PS3, eran los inicios de Shepard en su lucha contra los segadores. Este pack, con la trilogía al completo, llega para enmendar ese error. No os vamos a engañar, no incluye los DLC de ninguna entrega, salvo los que ya venían de serie en el *Mass Effect 2*. Hay algunas mejoras gráficas en la primera entrega, sí, pero son prácticamente imperceptibles. Así que si tenéis las dos entregas de PS3, lo mejor es descargar el original en PSN, por 14,99€.

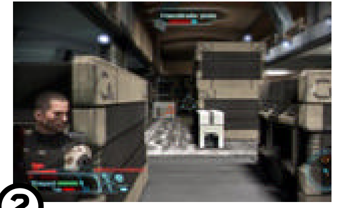
No vamos a analizar *Mass Effect 2* y *3*, ya lo hicimos en su día. La auténtica novedad es la primera entrega, que sorprenderá a más de uno. La mecánica es muy similar, con mezcla de combates, toma de decisiones, decenas de diálogos y escenas de vídeo, una trama espectacular, la formación de una tripulación que nos acompañe en la aventura y toques de rol. Eso sí, el grado de importancia de estos elementos ha cambiado mucho con el paso de las entregas. De este modo, la primera es mucho más rolera que las posteriores, en las que la acción se fue imponiendo. Las habilidades del Comandante y sus aliados tienen mucho más peso en los combates. Aquí no vale sólo con liarse a

El comandante Shepard tiene el destino de toda la Galaxia en sus manos.





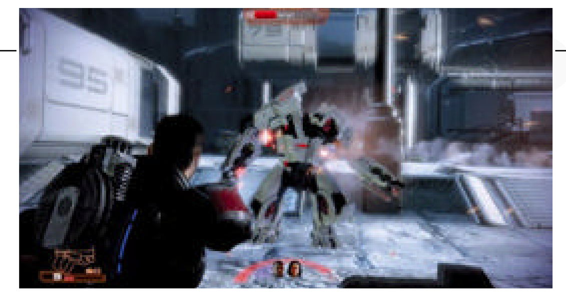
1 **UNA TRAMA GENIAL.** La primera parte sienta las bases, *Mass Effect 2* va "in crescendo" y el genial clímax es la última entrega.



2 **COMBATES.** Algo toscos al inicio, mejoran en la segunda entrega. En la tercera parte no tienen nada que envidiar a otros juegos de acción.



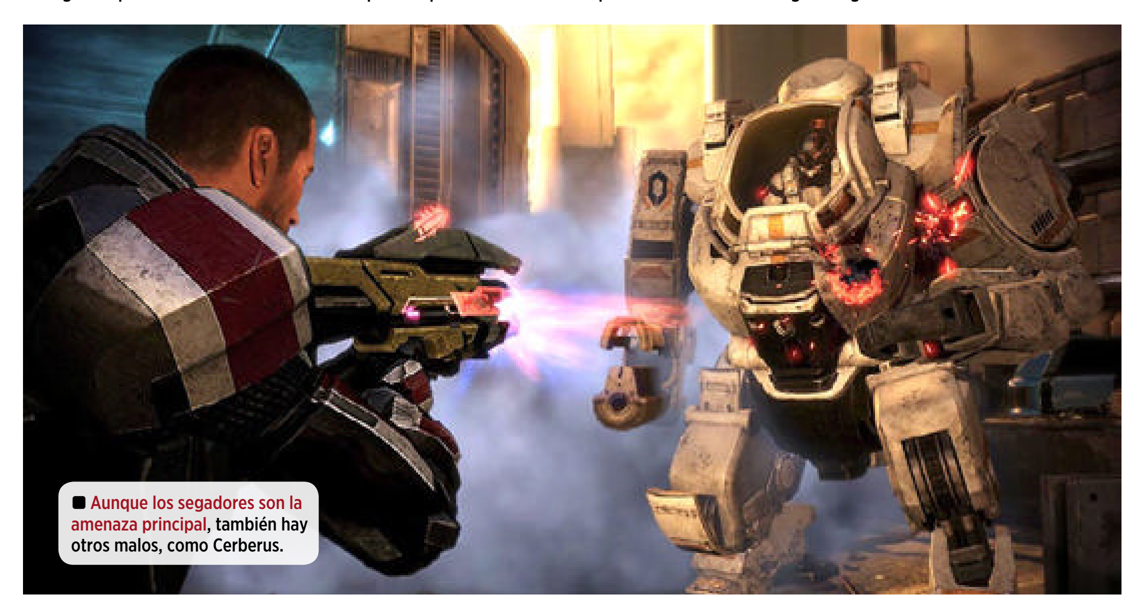
3 **TRIPULACIÓN DE HÉROES.** Nuestros aliados cambian a lo largo de las tres aventuras, aunque hay un grupo que viene de los inicios.



Los combates, usando coberturas, han ido mejorando con cada entrega aunque las habilidades roleras se han perdido por el camino.

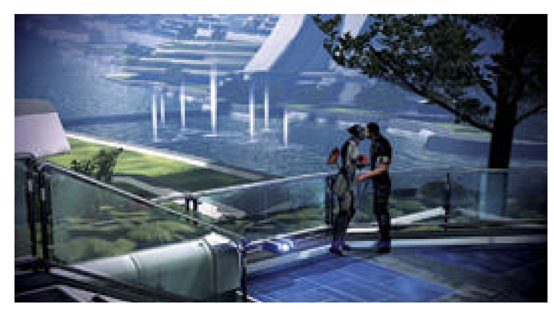


El sistema de diálogos, made in Bioware, nos permite tomar todo tipo de decisiones e interrogar a la gente como si fuéramos Colombo.



Aunque los segadores son la amenaza principal, también hay otros malos, como Cerberus.

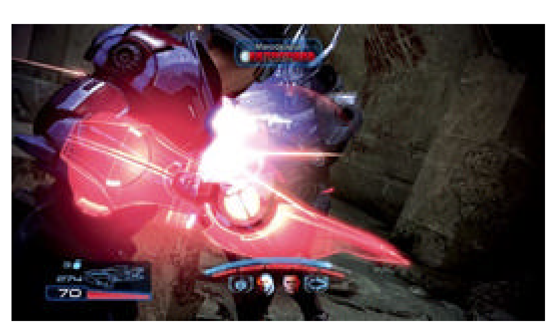




Nuestras plegarias han sido escuchadas desde algún relé de masa. Por fin podemos jugar al *ME* original.

tiros, sino que hay que sacar el máximo partido a nuestros poderes para salir airosos. La exploración es mucho más libre, con decenas de planetas sobre los que podemos aterrizar (al margen de los que aparecen durante la historia) en busca de recursos y objetos de misiones secundarias. Lo mismo sucede con nuestras habilidades durante los diálogos. Los talentos de encanto e intimidación, que abren nuevas líneas de diálogo, tienen mucho más peso, pudiendo dar al traste con una misión por completo o forzarnos a tener que recurrir al uso de la fuerza, por ejemplo.

¿Y qué pasa con la acción? Pues que también hay mucha, pero el sistema de combates y coberturas está mucho menos pulido, haciendo que las peleas resulten algo toscas, aunque mejora a medida que subimos de nivel y ganamos precisión. El apartado gráfico es menos espectacular y, además, sufre de tirones y ralentizaciones ausentes en las siguientes entregas. Lo mejor de esta trilogía es poder jugar desde el inicio, y ver cómo afectan nuestras decisiones, alianzas y sacrificios a lo largo de la saga. Lo dicho, si nunca los has jugado, ya estás tardando en hacerte con este pack, que ofrece más de 70 horas de juego (sin contar el online) y una experiencia inolvidable. Los veteranos, que se lancen a por la primera entrega en descarga digital, ya que, lamentablemente no se vende por separado en formato físico.



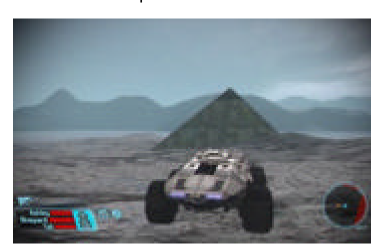
Los ataques cuerpo a cuerpo son una de las novedades de la tercera entrega, haciendo que *Mass Effect 3* sea el más completo en combates.



Las habilidades de nuestro personaje tienen mucho peso en la primera entrega. En las dos posteriores prima mucho más la acción.

» LA EVOLUCIÓN DE LA SAGA GALÁCTICA

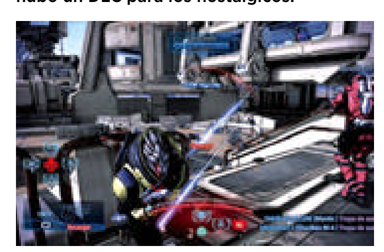
Aunque la saga mantiene unas bases en todas sus entregas, cada capítulo ha ido cambiando un poco su estilo.



MASS EFFECT. Más elementos roleros, exploración libre de decenas de planetas en nuestro mako, cientos de ítems...



MASS EFFECT 2. Se eliminó la mayor parte de la exploración, aunque luego hubo un DLC para los nostálgicos.



MASS EFFECT 3. Es el paso definitivo hacia la acción e incluye juego cooperativo online, tipo horda, para 4 jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La cantidad y calidad de más de 70 horas de diversión. La mezcla de géneros.

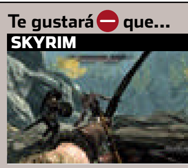
» LO PEOR

Que prefieras los juegos de acción pura o los RPG. Que no incluya todos los DLC.

Te gustará + que... **MASS EFFECT 3**



Te gustará − que... **SKYRIM**



92	**» GRÁFICOS** La saga ha ido mejorando técnicamente con los años, obviamente.
92	**» SONIDO** Las geniales voces están en inglés, y la música es alucinante.
94	**» DIVERSIÓN** La mezcla de géneros engancha de principio a fin de la saga.
96	**» DURACIÓN** Más de 70 horas de historia, y un online simple pero adictivo.
NOTA 94	Los que nunca hayan jugado a la saga están de suerte. Una saga al completo que ha hecho historia en los videojuegos.



16

Género: **ACCIÓN**

Desarrollador: **HEAVY IRON STUDIOS**

Editor: **ACTIVISION**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **69,99 €**



JUGADORES 1-4 | JUG. ONLINE NO



TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS



INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.activision.com



■ La serie de animación Family Guy salta a PS3 con un juego de tiros en tercera persona en el que podemos alternar el control de Stewie y el perro Brian.

■ Cada personaje cuenta con armas y habilidades diferentes, todas basadas en la serie.

VAYAN A UNA **DIMENSIÓN PARALELA**... Y QUÉDENSE ALLÍ

Family Guy Back to the Multiverse

La familia de la tele más "destroyer" debuta en PS3 con un juego de acción tan cómico como la serie. ¿O no?

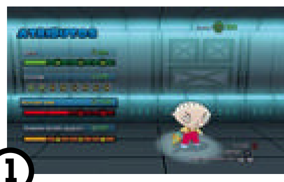
Family Guy debuta en PS3 con un juego de acción en tercera persona que continúa la trama de uno de los episodios más recordados: "viaje al multiverso". Stewie y Brian deben evitar que Bertram destruya la realidad de los protagonistas, completando una campaña de 10 niveles cuyo desarrollo se limita, básicamente, a ir del punto A al punto B, acabando con cientos de enemigos.

Aunque hay objetivos opcionales, tipo arrancar carteles o destruir autobuses, lo cierto es que pronto se vuelve repetitivo. Lo mejor es que podemos alternar el control entre Stewie y Brian en cualquier momento, lo que nos da acceso a armas y habilidades diferentes, pero esto no compensa los fallos en el control y en la cámara, picos de dificultad frustrantes, una duración cortísima... Y además, no muestra el humor de la serie, pese a la ingente cantidad de referencias que presenta. Si sumamos que gráficamente no está a la altura y que llega en inglés, ni siquiera los muy, muy fans se sentirán completamente satisfechos con el resultado.

■ Los protas tienen sus voces originales en inglés, aunque algunos comentarios que hacen o hacemos a los enemigos no están subtitulados.

» ASÍ SE SALVA QUAHOG EN PS3

El desarrollo nos invita a superar tiroteos contra cientos de enemigos a lo largo de 10 niveles de variopinta ambientación, desde un pueblo Amish a un barco pirata. Y podemos alternar el control entre Brian y Stewie.



① **MEJORA.** Con el dinero ganado en los tiroteos podemos comprar mejoras de vida, más capacidad para llevar armas...



② **PANTALLA PARTIDA.** La campaña se puede jugar con un amigo, que se puede unir en cualquier momento. Sin online...



■ Tiene modos multijugador offline, para hasta 4, en os que jugamos con otros personajes, pero son sosos...



» LO MEJOR
La variedad de escenarios, los guiños a la serie, poder cambiar de personaje.

» LO PEOR
Desarrollo repetitivo y sin chispa, el control, la IA, los diálogos, el limitado multijugador...

78	**» GRÁFICOS** El Cel Shading cumple en los escenarios, pero no en los personajes...
68	**» SONIDO** Voces en inglés repetitivas y machaconas, efectos correctos.
40	**» DIVERSIÓN** Avanzar, disparar y poco más. No es ni muy ameno ni muy variado.
45	**» DURACIÓN** Unas 6-8 horas para hacerlo todo, más lo que saques de los desafíos.
NOTA 55	Un juego de acción en tercera persona mejorable en todos los apartados que solo hará algo de tilín a los muy fans de la serie.

Género: **AVENTURA/ HABILIDAD/**
Desarrollador: **TT FUSION**
Editor: **WARNER**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **39,99 €**

JUGADORES 1 · ONLINE/WIFI 2
TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero

thelordoftherings.lego.com/es-es/Videogame

■ *LEGO El Señor de los Anillos* llega a PS Vita con un planteamiento similar a PS3 (acción, plataformas...) pero con numerosos cambios.

UNA TIJERA... PARA **"RECORTARLOS"** A TODOS

LEGO El Señor de los Anillos

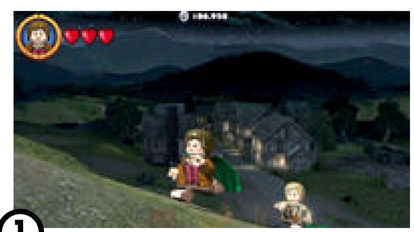
Las piezas de LEGO se vuelven a unir para recrear el universo de *El Señor de los Anillos,* pero esta vez con un tamaño mucho más reducido...

El mes pasado analizamos la adaptación a LEGO de la trilogía de El Señor de los Anillos, un juego que siguiendo las líneas maestras de la saga (plataformas, acción, puzzles, cooperativo y asequible para todos) recreaba con acierto y simpatía el universo de las pelis y los libros, ofreciendo algunas novedades, como ir avanzando en la historia al tiempo que recorríamos un enorme mundo abierto plagado de tareas secundarias o nuevas opciones como poder combinar objetos para superar algunos puzzles, crear ítems especiales...

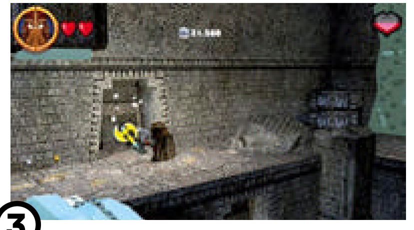
Ante estas atractivas posibilidades, mucho nos temíamos que esta adaptación portátil podría sufrir numerosos recortes, como ocurrió con *LEGO Batman 2* en Vita. Y así ha sido. Quizá el más grave es que aquí no tenemos un enorme mundo abierto. En su lugar, durante los 14 capítulos que componen el juego (que son un "remix" de lo visto en PS3), también visitamos algunas zonas no lineales que recrean zonas muy conocidas, como Hobbiton, Bree o Rivendel. No hay mucho que hacer, salvo algunos puzzles, encontrar algunos secretos y descubrir qué hay que hacer o con quién hay que hablar para seguir avanzando en la historia. Y en cuanto a los niveles de corte más lineal, también hay cambios: puzzles que se resuelven de forma distinta, habilidades que desaparecen de algunos personajes, recortes gráficos, tareas opcionales como crear ítems que tampoco están... Lo más triste es que todos estos cambios obedecen a una razón muy sencilla: TT Fusion, los creadores de las versiones portátiles,

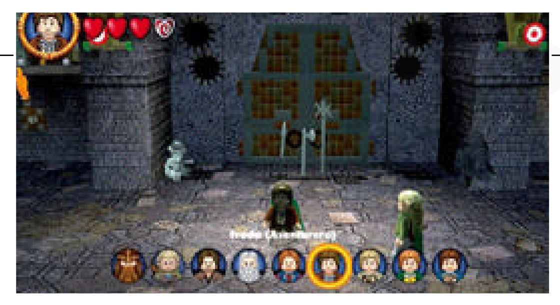

■ Más de 80 personajes de las pelis estarán a nuestra disposición, aunque formados por piezas de LEGO.

LA **VERSIÓN "MINI"** DE LA TIERRA MEDIA


① **HÉROES.** Maneja a 80 personajes en 14 niveles, que son un "refrito" de lo visto en PS3.


② **PUZZLES.** Te esperan junto con acción y plataformas. Son más bien sencillos.


③ **COLECCIONA.** Bloques, fichas, armas... Para lograr todos deberás jugar al modo libre.



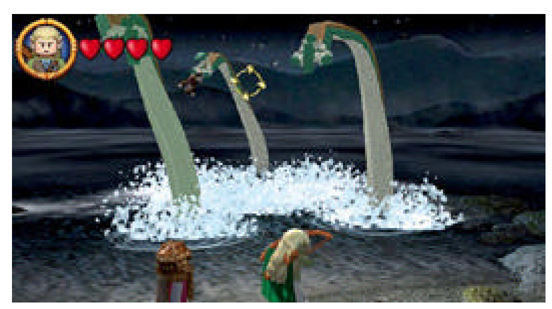
Los principales personajes son reconocibles, por su aspecto y por sus habilidades. En el modo historia llevamos a 9 en el equipo.



Habilidades, forma de resolver los puzzles o la ausencia de un mundo abierto son algunas de las diferencias de esta versión de Vita.



Huidas, jefes finales, caídas libres, puzzles, coleccionables, entornos abiertos... Es tan variado como otros juegos de LEGO.





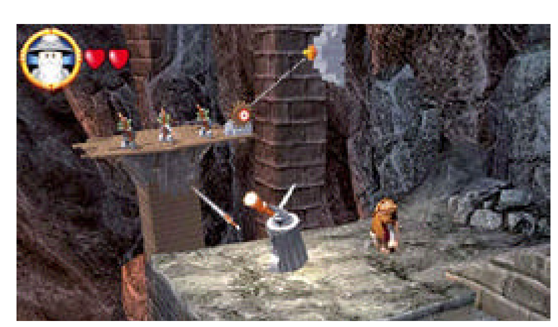
LEGO ESDLA sigue siendo divertido en Vita, aunque es una versión "recortada" del juego de PS3.

hacen el "mínimo común múltiplo" y desarrollan el mismo juego para 3DS y Vita, sin tener demasiado en cuenta que en Vita podrían conseguir un juego de calidad pareja a lo visto en PS3, como ha demostrado Criterion con *NFS Most Wanted.*

El festival de recortes tampoco acaba aquí: diálogos en inglés "ultracomprimidos" que suenan un poco mal, escenas de vídeo a baja calidad que se pixelan, un control que a veces no responde del todo bien en combate o que, en las zonas de saltos se ve complicado por la ausencia de sombras para calcular dónde vamos a caer... y eso sin olvidarnos del pésimo control y gestión de la cámara.

Si pasas por alto todos estos detallitos, encontrarás un juego de LEGO afín a lo que hemos visto en anteriores adaptaciones LEGO para Vita, que se deja jugar, que es ameno y rejugable (hay piezas rojas, biografías de personajes y tesoros entre otros coleccionables, sin olvidar los 80 personajes, trofeos...). Además, conserva el juego cooperativo vía ad hoc, la partitura de Howard Shore intacta (y sin comprimir, como los efectos) y una enorme variedad de personajes y habilidades.

No es tan colosal e inmenso como en PS3, ni su despliegue técnico convence tanto... pero si quieres algo para matar el gusanillo de El Hobbit y el Señor de los Anillos, esto es lo mejor que vas a encontrar en portátil... Pero si puedes elegir, mejor en PS3.



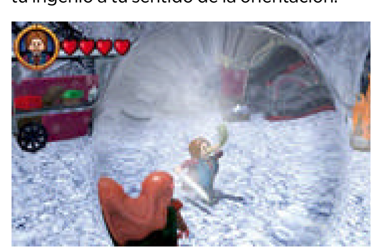
El modo cooperativo ad hoc, que recuperó *LEGO Batman 2,* también está presente en *LEGO ESDLA,* y es para un máximo de dos jugadores.



El sonido tiene luces y sombras: diálogos en inglés y de baja calidad, banda sonora de H. Shore intacta, buenos efectos... Y vídeos pixelados.

» LAS ARMAS DEL AVENTURERO

Además de tu habilidad, necesitarás otras "armas" para avanzar en la aventura, desde tu ingenio a tu sentido de la orientación.



NUEVE ARMAS. En nuestro equipo hay hasta 9 personajes, con sus armas y habilidades. Cambiar entre ellos es sencillo.



EL MAPA. En las zonas "abiertas" podemos consultar un plano con los puntos de interés o incluso un mapa de la Tierra Media.



INGENIO. Lo necesitarás para vencer a los enemigos finales (que son pequeños puzzles) y para conseguir coleccionables.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La recreación de los personajes, el humor, la banda sonora, jugar en cooperativo...

» LO PEOR

Los recortes respecto a PS3, en especial, el mundo abierto. El control de la cámara...

Te gustará + que... LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7



Te gustará = que... LEGO BATMAN 2



80	**» GRÁFICOS** Destacan los personajes y algunos entornos. Vídeos pixelados...
78	**» SONIDO** Irregular. Gran BSO y efectos, voces en inglés y a baja calidad.
79	**» DIVERSIÓN** Acción, saltos y puzzles, aunque sin las novedades de PS3.
80	**» DURACIÓN** Si quieres completarlo todo, las 15 horas no te las quita nadie.
NOTA 79	Una divertida mezcla de acción, plataformas y puzzles, pero le faltan muchas de las virtudes de PS3 y es técnicamente flojo.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

16

Género:
AVENTURA/ HABILIDAD/ DEPORTIVO

Desarrollador:
BLIT

Editor:
SEGA

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
9,99 €

JUGADORES **1**
ONLINE/WIFI **NO**
TEXTOS **CASTELLANO**
VOCES **INGLÉS**

FUNCIONES
Pantalla táctil
Panel táctil trasero

www.sega.es/games/jet-set-radio

Jet Set Radio nos invita a recoger sprays de pintura para sembrar de graffitis una opresiva versión de Tokyo y así luchar contra el sistema y otras bandas.

SKATE Y GRAFFITIS PARA LUCHAR CONTRA LA OPRESIÓN

Jet Set Radio

SEGA sigue resucitando algunos de sus clásicos en HD y esta vez le ha tocado el turno a uno de los juegos con más personalidad de Dreamcast.

Y es que en *Jet Set Radio* la cultura urbana (con el skate, los graffitis y el hip hop al frente) sirve como telón de fondo para contarnos una historia de opresión en Tokyo-To, una futurista versión de Tokio, donde una poderosa corporación ha desplegado tropas para reprimir a la población. Los más jóvenes encuentran en el skate y los graffitis la mejor forma de expresarse contra el régimen.

Y nuestra lucha consistirá, básicamente, en pintar encima de los graffitis de otras bandas en los 3 distritos de la ciudad. Para ello debemos explorar entornos abiertos (alcanzar algunas zonas requiere bastante habilidad), recoger botes de pintura y pintar en las zonas indicadas. Además, también podremos afrontar otro tipo de eventos, como pintar a los miembros de otra banda, carreras, "piques" con otros skaters a los que tendremos que imitar... Y todo, perseguidos por una policía incansable con métodos radicales: guardias que nos agarran, antidisturbios que



Podremos demostrar nuestra rebeldía pintando graffitis a ritmo de hip hop.

ARTE URBANO PARA EXPRESARTE CONTRA UN ESTADO

1 **DEJA TU HUELLA.** Consiste en dejar nuestras marcas y competir con otras bandas. Los graffitis grandes se pintan en plan Quick Time Event.

2 **LA POLI.** Intentará detenernos por todos los medios, tanques y armas de fuego incluidas. Y si nos dan hay sprays especiales para recuperar vida.

3 **CREA TU ESTILO.** El editor te permitirá crear tus graffitis, incluso importar fotos y usarlas como fondo. Hacer cosas curiosas lleva tiempo...



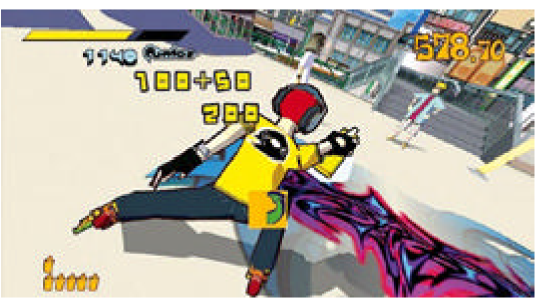
■ Cada uno de los 3 distritos tiene un look distinto: la estación de buses de Shibuya, un núcleo urbano, unas vías del tren, un desguace...



■ En todos los niveles tenemos un límite de tiempo: si no pintamos todo antes de llegar a 0, nos tocará repetir el nivel desde el principio.



■ La policía usará todos sus medios para detenernos: policías que nos agarrarán, antidisturbios con gases lacrimógenos, tanques, helicópteros...





Gracias a la gran remasterización y a la pantalla de Vita, luce casi como un juego de esta generación.

lanzan gases lacrimógenos, paracaidistas, tanques...
No es que sea un dechado de variedad ni ofrezca un control profundo (las piruetas son automáticas, sólo controlamos el salto), pero entre lo peculiar de las bandas, lo variado de cada distrito y la escalada de los medios policiales, lo cierto es que no resulta repetitivo... Y además hay alguna cosa más para hacer: encontrar emblemas que desbloquean más tipos de graffiti o dedicarnos a crear el nuestro. En Vita, incluso podemos usar fotos o capturas de otros juegos como base de nuestros graffitis...

La parte audiovisual es uno de los puntos fuertes de *Jet Set Radio*. El extensivo uso del Cel Shading le sienta realmente bien y pese a tener más de 10 años luce de forma soberbia en Vita, donde transmite un colorido y viveza excepcional. Vale que algunos entornos pueden pecar de vacíos o que la cámara nos puede jugar malas pasadas, pero lo cierto es que el juego, con su lavado de cara HD, puede pasar en PS Vita por un juego de esta generación.
Y si gráficamente cumple, la banda sonora sigue siendo un "pepino". Ponen la guinda algunas mejoras menores, como el formato panorámico. Así, si perdonas los cuelgues puntuales (que corregirán vía actualización) y los problemas puntuales de control, encontrarás un juego enorme, divertido, con encanto y personalidad y un precio muy ajustado.



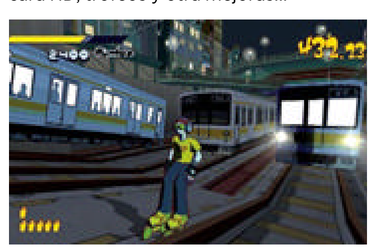
■ El desarrollo no es muy variado. Hay una serie de eventos (pintar X graffitis, a los miembros de otras bandas ...) que se repiten.



■ No nos cansaremos de decirlo: la banda sonora es otro de sus puntos fuertes. Algunos temas son verdaderos himnos muy, muy pegadizos.

» ASÍ SE ADAPTA UN CLÁSICO A VITA

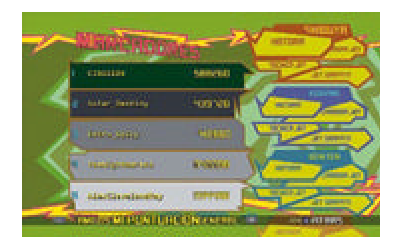
Con más de una década de vida, *Jet Set Radio* se ha beneficiado de un lavado de cara HD, trofeos y otra mejoras...



PANORÁMICO. El juego se ha adaptado al formato 16:9 (en origen era 4:3), para que luzca mejor en el pantallón de PS Vita.



BONUS. Nuevas pistas musicales, un documental sobre el desarrollo... No hay mucho, pero son extras que se agradecen...



MARCADORES. Si eres de los que se pican, aquí verás qué amigo ha puntuado más, quién está en lo más alto del ránking...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, banda sonora, el editor de graffitis, su sencilla mecánica pica hasta el final...

» LO PEOR
El control desquicia en momentos puntuales. El manejo de la cámara. Cuelgues puntuales.

Te gustará + que... TONY HAWKS PRO SKATER HD



Te gustará − que... MARC ECKO'S GETTING UP (PS2)



91	**» GRÁFICOS** El Cel Shading le sienta genial a Vita. Todo está a buen nivel.
94	**» SONIDO** Espectacular es poco. Geniales temas, buenas voces en inglés...
89	**» DIVERSIÓN** Mecánicas y desarrollo simples, pero engancha a lo grande.
88	**» DURACIÓN** Completar la historia 8-10 horas, descubrirlo todo unas 12-14.
NOTA 90	Un juego muy a tener en cuenta por los amantes de la cultura urbana y los juegos de skate. Divertido y con personalidad.

3

Género:
PLATAFORMAS

Desarrollador:
DRINKBOX STUDIOS

Editor:
DRINKBOX STUDIOS

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
9,99 €

JUGADORES 1 · ONLINE/WIFI RÁNKINGS · TEXTOS CASTELLANO · VOCES NO

FUNCIONES
Pantalla táctil
Acelerómetro

www.mutantblobsattack.com

Mutant Blob Attack es un plataformas 2D protagonizado por un gelatinoso alien capaz de absorber ítems para crecer de tamaño.



GELATINA ESPACIAL CON SED DE VENGANZA

1 **CRECE.** En 30 niveles habrá que absorber objetos pequeños para crecer y abrir caminos.

2 **¡SALTA!** Los saltos son la base y con los controles táctiles podremos mover plataformas.

3 **HABILIDADES.** Golpear contra el suelo, propulsarnos, atraer o repeler metales...

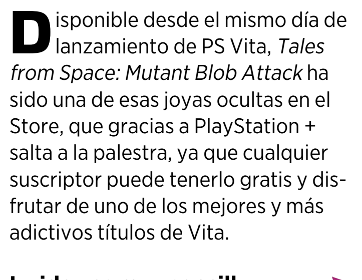
EL **TERROR ALIEN** TIENE LA FORMA DE LA DIVERSIÓN

Tales from Space: Mutant Blobs Attack

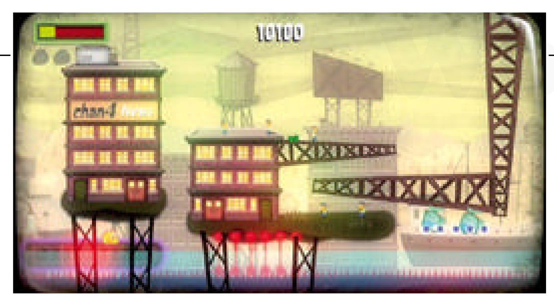
Si a un plataformas 2D le añadimos un toque "Katamari", escenas "cartoon", humor y temática alien, el resultado es uno de los mejores descargables de Vita.

Disponible desde el mismo día de lanzamiento de PS Vita, *Tales from Space: Mutant Blob Attack* ha sido una de esas joyas ocultas en el Store, que gracias a PlayStation + salta a la palestra, ya que cualquier suscriptor puede tenerlo gratis y disfrutar de uno de los mejores y más adictivos títulos de Vita.

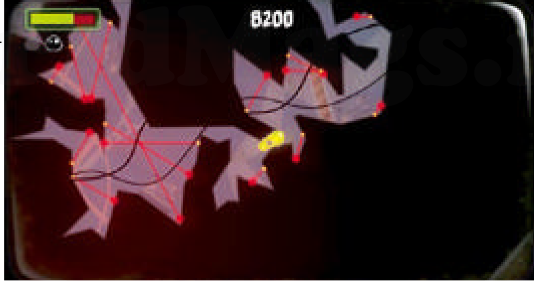
La idea es muy sencilla: una gelatina alien, sometida a todo tipo de experimentos, se escapa del laboratorio y clama venganza. ¿Cómo? Pues absorbiendo con su cuerpo objetos de menor tamaño para ir creciendo y así poder arrasar con científicos, tanques, helicópteros y lo que se ponga por delante. Todo ello con un desarrollo plataformero 2D de corte muy clásico, en el que no falta un botón para esprintar, acciones como rebotar y saltar entre paredes, zonas en las que somos arrastrados por corrientes de aire o incluso en las que flotamos en gravedad cero y debemos propulsarnos. Sin olvidar que, además, en todos los niveles hay bifurcaciones y secretos (podemos encontrar otras gelatinas alien, una o dos por nivel), hay esferas de puntos para mejorar nuestro marcador y que vamos desarrollando nuevos poderes, como un don electromagnético que nos permite adherirnos a objetos metálicos o propulsarnos desde ellos (con L y R, respectivamente). Y es que, pese a su apariencia "cartoon" es un pla-



Esta gelatina alien es la prota, tiene que absorber objetos para ganar tamaño y vengarse...



El juego ofrece 6 mundos de ambientación diferente (el desierto, un cohete espacial, una base militar...) y cerca de 30 niveles.

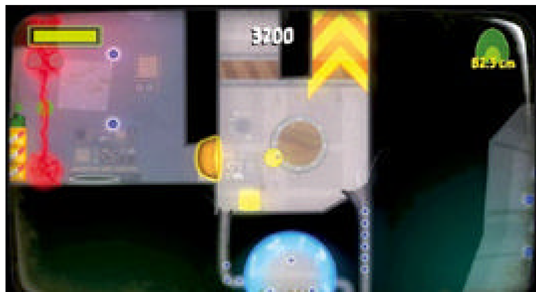


La variedad es considerable: en el mismo nivel podemos estar flotando en gravedad cero, esquivando trampas láser y mucho más...



Los controles táctiles nos permiten interactuar con plataformas y objetos para seguir avanzando y esquivar peligros. Estos controles están muy bien implementados.





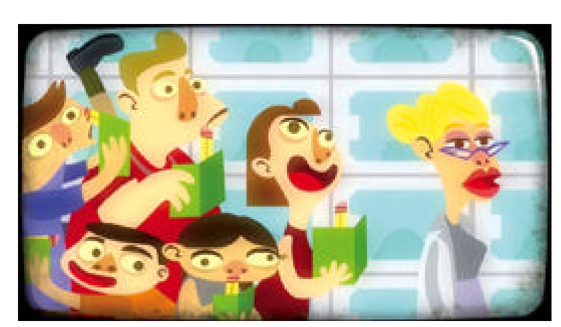
No te dejes engañar por su simple aspecto: es un plataformas 2D muy divertido y muy bien ajustado.

taformas exigente, y su preciso y ajustado control es una de sus grandes virtudes.

Esta simple, pero divertida mecánica, se extiende a lo largo de 6 "mundos", ambientados en la universidad, el desierto o un cohete espacial en gravedad cero, y cerca de 30 niveles. El objetivo es siempre el mismo: ir creciendo de tamaño, ir accediendo a nuevas zonas y alcanzar la salida. Simple, pero siempre hay alguna nueva mecánica que va complicando las cosas y añadiendo profundidad a su desarrollo: hay controles táctiles para mover plataformas, minijuegos en los que manejamos a nuestra gelatina con el giroscopio... Siempre hay algo nuevo para probar. Y aunque los 30 niveles no dan para demasiado (unas 5-6 horas), lo cierto es que conseguir medalla de oro en todos es más complicado y requiere ser muy rápidos, encontrar todos los secretos y casi todas las esferas de puntuación. Además, podemos picarnos con la puntuación de otros jugadores con los marcadores online.
Y si, a la hora de jugar convence desde el primer minuto, no menos contundente es su puesta en escena: coloridos y variados niveles, encantador diseño de los personajes, hilarantes escenas de vídeo... Un juego que entra por los ojos con su estética única. Y todo por unos ajustados 9,99 euros o, ahora mismo, completamente gratis si eres usuario Plus. Una razón más para plantearse la suscripción...



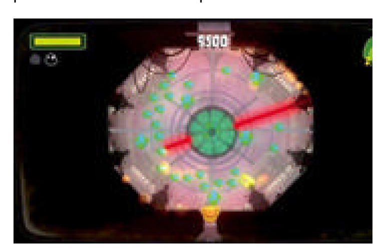
Los botones L y R son multiuso: si flotamos, nos propulsan; si la gravedad es normal, activarán los poderes de atracción de metales...



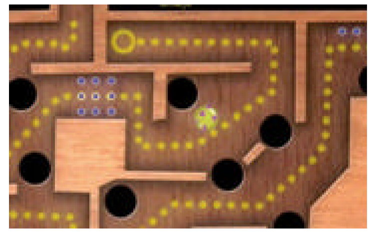
El sentido del humor está muy presente, empezando por los vídeos de cada mundo, siguiendo por los letreros paródicos que veremos...

» ODISEA TERRÍCOLA REJUGABLE

Aunque los 30 niveles dan para unas 5-6 horas, si te picas fácilmente tendrás juego para mucho más tiempo...



SECRETOS. En todos los niveles hay 1 ó 2 gelatinas ocultas. Encontrarlas requiere investigar a fondo los niveles...



MINIJUEGOS. En todos los mundos hay un minijuego especial. En este, hay que usar el giroscopio para salir de un laberinto.



MEDALLAS. Para conseguir medalla de oro deberemos ser muy rápidos, conseguir los coleccionables, coger muchos puntos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un plataformas 2D original, inteligente y que siempre ofrece algo nuevo.

» LO PEOR
No es excesivamente largo, sus 30 niveles te sabrán a poco por lo divertido que es.

Te gustará = que... RAYMAN ORIGINS
Te gustará − que... LITTLEBIGPLANET



85	**» GRÁFICOS** Con apariencia "cartoon" y simple, derrochan color y simpatía.
83	**» SONIDO** Efectos bastante logrados, aunque la banda sonora pasa inadvertida.
94	**» DIVERSIÓN** Muy bien dosificado: siempre hay algo nuevo para probar.
89	**» DURACIÓN** 5-6 horas para terminarlo, mucho más para conseguirlo todo.
NOTA 89	Un genial plataformas 2D, que divierte a lo grande, está muy bien dosificado y es rejugable. Por 9,99, ¿qué más quieres?

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PS VITA.

TRITTON **PRO +**

TIPO	**HEADSET DOLBY DIGITAL 5.1**
COMPATIBLE	**PS3, XBOX 360, PC, MAC**
COMPAÑÍA	**MADCATZ/TRITTON**
PRECIO	**179,99 €**
WEB	**WWW.MADCATZ.COM**

Un headset dolby al mejor precio

Si vas un poco justo de presupuesto y para ti los cables no son problema, existen varios modelos, pero ninguno tan contundente como este.

» **CALIDAD DE SONIDO.** Envolvente 5.1 dolby digital real, muy limpio y contundente, sin distorsiones ni efectos raros con el volumen al máximo. Y todo gracias a que cada auricular cuenta con 4 altavoces independientes (un subwoffer, un central, un trasero y un frontal).

» **CONECTIVIDAD.** La justa, pero tampoco necesita más: la base deco tiene una entrada óptica y otra analógica con 3 conectores (uno para frontales, otro para central y la ultima para traseros y subwoffer) y un conector USB para el chat de voz. En la parte delantera, 2 puertos para conectar sendos auriculares, otra de las novedades de esta revisión mejorada.

» **BOTONES/MANDO.** En el cable que conecta el auricular al deco hay un mando para controlarlo todo: una rueda para volumen de juego (global o separado por cada altavoz), otra para el chat de voz, botón para silenciarlo todo...

» **AURICULAR.** Son de calidad, ligeros y muy, muy robustos. Las almohadillas son agradables, rematadas en piel y no dan excesivo calor como en otros modelos. La diadema, por su parte, se puede estirar y, además, cuenta con bisagras que permiten girar las orejeras 90º.

» **ACABADO Y EXTRAS.** Todo, desde la presentación al acabado, es de calidad. El cable del auricular es de casi 4 metros, se incluyen todos los cables necesarios para conectarlo a PS3, Xbox 360 y PC/MAC (óptico, audio HD Xbox 360...), conectores de corriente de diferentes países, etc. Además, está muy bien organizado y planteado: sólo tendrás un cable del auricular al deco, no como en otros headsets...

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**

Si buscas sonido 5.1 dolby digital real (no emulado), al precio más competitivo, deja de buscar: este modelo es de lo MEJORCITO que hay en su categoría. Punto.



Los Tritton Pro+ cuentan con nuevo diseño, nuevo sistema de altavoces, micro flexible...



PS3 SLIM | 29,99 € | ARDISTEL | WWW.ARDISTEL.COM

» Ardistel System Carry Case

Si eres de los que mueves tu PS3 de una casa a otra, o te la llevas contigo de vacaciones, probablemente te interese esta mochila. Está diseñada para PS3 Slim, tiene un compartimento central acolchado para la consola y un bolsillo exterior para guardar cables, juegos y mandos. Además incluye cinta para llevarlo en plan "bandolera" y el acabado es bastante bueno...

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 ULTRASLIM | 9,95 € | SONY | ES.PLAYSTATION.COM

» Caddy para disco duro

Si te has comprado una de las nuevas PS3 de 12 GB y quieres ampliar su capacidad, tendrás que enchufarle un disco duro... aunque la consola no trae de serie la bandeja como en otros modelos. A tal efecto necesitarás este "caddy" o soporte para atornillarlo e insertarlo en el interior de tu ultraslim. No es que sea imprescindible (puedes usar cartón u otra cosa para sujetarlo), pero la solución oficial siempre va a ser la menos cutre... pero también la más "carilla".

» **VALORACIÓN: BUENA**



» Limkrix

Si eres de los que te sudan las manos jugando, se te escurre el mando con facilidad o, simplemente, quieres darle un toque un poco más ergonómico a tu pad de control, estos asideros de goma pueden ser la solución que buscas. Gracias a unas tiras adhesivas se pegan al Dual Shock 2 ó 3, y proporcionan hendiduras extra y un tacto más rugoso para que el mando no se resbale con facilidad. La idea es buena, pero l el acabado no lo es tanto...

» **VALORACIÓN: REGULAR**





WIRELESS MAGNETON INDUCTION CONTROLLER **MAG II**

TIPO	**MANDO PISTOLA**
COMPATIBLE	**PS3 Y PC**
COMPAÑÍA	**SHINESTAR**
PRECIO	**149,99 €**
WEB	**WWW.MAGCONTROLLER.COM**

Un rifle para "fliparte" con los shooters subjetivos

Si tu género favorito son los shooters subjetivos, puedes disfrutarlos de otra manera distinta con este mando-pistola, con el que no necesitarás ni Move ni nada más para jugar...

FUNCIONAMIENTO. MAG II permite que cualquier shooter se pueda jugar moviendo este mando como si fuera un arma real. Con el movimiento controlamos la cámara, mientras que con su stick controlamos el avance del personaje. Simple, ¿verdad?

BOTONES. Tiene absolutamente todos los botones de un Dual Shock 3 (incluido R3 como botón independiente), un botón para calibrar el mando si perdemos el centro de la pantalla y una rueda que permite ajustar la sensibilidad entre varios modos y opciones (hasta hacerlo compatible con arcades tipo *Time Crisis*).

CONECTIVIDAD. Es compatible con PC y PS3, y es muy sencillo: conecta el cubo receptor a PS3 por USB y voilá. No necesita barras sensoras ni nada parecido. Eso sí, necesita 4 pilas AA, no incluidas.

ACABADO Y MATERIALES. Es robusto, está bien rematado y no da la sensación de ser "blandengue". Hasta los botones transmiten buen tacto.

EXTRAS. Las instrucciones son escasas (no indican los modos de la rueda), es actualizable vía USB...

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Cuesta un poco pillarle el punto al principio, pero si le dedicas tiempo te permitirá jugar a los shooters de un modo diferente...



La rueda superior permite ajustar la sensibilidad entre modos experto, principiante...

SHARKOON **X-TATIC AIR**

TIPO	**HEADSET ESTÉREO WI-FI**
COMPATIBLE	**PS3, XBOX 360**
COMPAÑÍA	**SHARKOON**
PRECIO	**99,95 €**
WEB	**WWW.SHARKOON.COM**

Estéreo inalámbrico de calidad y asequible al bolsillo

Hace unos años, cuando aparecieron los primeros headsets inalámbricos, el precio era imposible. Por suerte ya es fácil encontrar modelos "apañados", como este, por menos de 100 euros...

CALIDAD DE SONIDO. Es estéreo, sin efectos envolventes ni nada parecido. Pero ofrece un sonido limpio que tampoco degenera en el tope de volumen (que, por cierto, es ligeramente superior al de otros modelos).

CONECTIVIDAD. Se le puede enchufar cualquier cosa que sea por compuesto (cables rojo y blanco). Tiene dos de estas entradas, por lo que le puedes enchufar hasta dos consolas (funciona con PS3, PS2, Xbox, Wii, PC...). Además tiene un puerto USB para cargar mandos y el auricular funciona hasta a 10 metros de la base.

BOTONES/MANDO. Tiene dos en la base (Power y para cambiar entre las dos entradas de audio) y el resto en el auricular (rueda de volumen de juego y otra para el chat, mute...). Las ruedas están muy bien, pero los botones son algo más toscos, menos pulidos, aunque cumplen su cometido.

AURICULAR. Son ligeros, aunque los plásticos son un poco "low cost" en comparación con otros modelos de Sharkoon. Tienen bisagras para ajustar los auriculares, diadema extensible, micrófono flexible y extraíble y una tapa que oculta el compartimento para las dos pilas AAA que utiliza.

ACABADO Y EXTRAS. El acabado, aunque funcional, está por debajo de lo visto en otros modelos de Sharkoon. Eso sí, por 100 € no se le puede pedir más: incluye todos los cables y adaptadores para conectarlo a cualquier combinación de tele/consola/PC, 8 pilas recargables (4 AA y 4 AAA) que podemos cargar en la propia base (el cargador se esconde bajo una tapa), soporte... Muy completo.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Por debajo de los 100 €, no encontrarás muchos headsets inalámbricos que ofrezcan tanto y con tan buena calidad de sonido.





» PADS

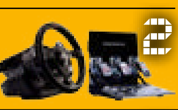
1.  **DUAL SHOCK 3** » SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.

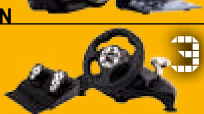
2.  **BLACKFIRE CONTROLLER** » ARDISTEL » 39,95 €
Un pad capaz de hacerle sombra al mando oficial y a menor precio.

3. **PRO CIRTUIT CONTROLLER** » MADCATZ » 99,99 €
Un mando con sticks y crucetas intercambiables muy, muy cuidado.

» VOLANTES

1. **LOGITECH G27** » LOGITECH » 299,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración. 

2. **THRUSTMASTER T500 RS** » THRUSTMASTER » 499,90 €
Una pasada de volante. El mejor en casi todo, pero muy caro. 

3. **SPEEDRACER EVOLUTION** » ARDISTEL » 59,95 €
Un volante inalámbrico, completo y con buen precio. 

» ALTAVOCES

1.  **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2.  **GIGAWORKS G550W** » CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.

3. **SURROUND SOUND SYSTEM** » SONY » 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

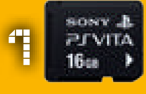
» HEADSETS

1. **TURTLE BEACH PX5** » TURTLE BEACH » 249,95 €
Ofrecen 7.1 de calidad, son inalámbricos y con un acabado de lujo. 

2. **TRITTON PRO +** » MADCATZ » 179,95 €
Un headset 5.1 real con cableado, que suena de 

3. **HEADSET BLUETOOTH** » SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no 

» LO MEJOR DE PS VITA

1.  **MEMORY CARD 16GB** » SONY » 49,99 €
Imprescindible para guardar partidas, DLC o todas tus compras digitales.

2.  **PS VITA STARTER KIT** » SONY » 24,99 €
Un gran lote de accesorios: 2 fundas, porta tarjetas, protector de pantalla...

3.  **VIP CASE** » THRUSTMASTER » 19,99 €
Una funda rígida tipo "concha", de las mejores que hemos visto para Vita.

SALTA A LA ARENA CON LOS MEJORES **JUEGOS DE LUCHA** DE PS3

¡ES LA HORA DE LOS PUÑOS!

Tras unos años de decadencia, el género de la lucha está viviendo una segunda juventud en PS3. Nuevas entregas de sagas clásicas, cruces entre las serie más famosas y algunos nuevos enfoques para los combates , tienen la "culpa". Aquí tenéis los mejores exponente de la lucha de nueva generación.

- Dead or Alive 5
- Mortal Kombat
- PS All-Stars Battle Royale
- Street Fighter x Tekken
- Soul Calibur V
- Super SF IV Arcade Edition
- Tekken Tag Tournament 2
- Ultimate Marvel vs Capcom 3



MUCHO MÁS QUE **CHICAS** EXUBERANTES

DEAD OR ALIVE 5



Desarrollador: **TEAM NINJA**

Editor: **TECMO KOEI**

Precio: **59,95 €**

JUGADORES 1-4 · JUG. ONLINE 4 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS/JAPONÉS

■ A los luchadores de la saga se han unido algunos de la serie *Virtua Fighter.*

Tras dos entregas en exclusiva para Microsoft, la saga llega a PS3 con combates fáciles de controlar, escenarios espectaculares... y luchadoras explosivas.

PERSONAJES Y COMBATES. Los combates 3D siguen la línea de la saga y con 4 botones para patadas, puñetazos, llaves y "contras". Un sencillo control que, aunque sin "magias", ofrece un buen número de combos. Para añadir espectáculo se han incorporado los "Golpes Cargados": técnicas que infligen mucho daño y con las que podemos mandar al rival a zonas de peligro del escenario (incluso con QTE). Unos escenarios que ofrecen amplias opciones de interacción. Cuenta con 25 luchadores, algunos clásicos de la saga y otros de la serie *Virtua Fighter,* como Akira o Sarah.



■ Los escenarios son interactivos: elementos de peligro, varios pisos, zonas destruibles...



OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. El modo Historia (con muchos vídeos que desgranan las tramas) es el reclamo para jugar en solitario. También tenemos Arcade, Versus, Supervivencia y Entrenamiento. En muchos de estos modos podemos combatir en equipos de 2 contra 2 (los piques con 3 amigos más están asegurados). Y ofrece un trabajado online con lobbies hasta para 16 jugadores, partidas amistosas y de clasificación.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? El sistema de combate se aleja de otros juegos del género. Es poco espectacular y apuesta por el realismo, pero resulta sencillo de controlar con un poco de práctica. Además, más allá de lo sugerente de sus luchadoras, ofrece elementos originales como un modo Historia atrayente y escenarios muy interactivos.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

No revoluciona el género aunque los incondicionales de la saga apreciarán su clásico y sencillo estilo de lucha.



EL LADO MÁS SALVAJE Y **BRUTAL** DE LA LUCHA

MORTAL KOMBAT



Desarrollador: **NETHERREALMS STUDIOS**

Editor: **WARNER**

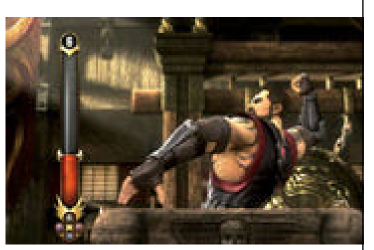
Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1-4 · JUG. ONLINE 4 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

■ Su gran violencia y abundante sangre, no le hace apto para todos los públicos.

La saga más controvertida del género de lucha se renueva sin olvidar sus raíces: combates salvajes y hemoglobina a raudales.

PERSONAJES Y COMBATES. Todos los viejos conocidos de la saga (Sub-Zero, Raiden, Kitana...) están entre los 25 luchadores, sin olvidar la aparición especial de Kratos. Los combates 2D son un espectáculo, basado en la contundencia de los golpes, los toques "gore" y un dinámico ritmo de juego. No son muy técnicos, pero ofrecen muchísimos movimientos y cuentan con los atractivos "Fatalities" (movimientos finales de explícita violencia). Y debutan los "Rayos X", que nos permiten ver los destrozos internos causados al rival.



■ Tiene muchísimos modos de juego. No encontrarás otro más largo y completo.



OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Sus completos modos de juego aseguran meses de "kombates": Historia, Arcade (con un final distinto para cada luchador), Torre de los Desafíos (300 misiones a cual más original), multijugador offline y online con diferentes modalidades, la Kripta con centenares de desbloqueables... Es el juego más completo del género. Y si te quedas con ganas de mas, puedes adquirir los 4 personajes extras en forma de DLC: Skarlet, Kenshi, Rain y Freddy Krueger (sí, el de la pelis).

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? El toque "gore" y salvaje de los combates le convierten en una "rara avis" del género (no pararás hasta descubrir todos los "Fatalities"). Un aspecto reforzado por una puesta en escena sobresaliente. Y además de su espectacularidad, es ideal para disfrutar en compañía, pues admite hasta 4 jugadores en 2 equipos.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

Uno de los grandes del género por sus completas opciones de juego, espectacularidad "gore" y jugabilidad.







¿QUIÉN ES EL MÁS PODEROSO DEL **UNIVERSO SONY**?

PS ALL-STARS BATTLE ROYALE

Desarrollador: **SUPERBOT ENTERTAINMENT**

Editor: **SONY**

Precio: **59,95 €**

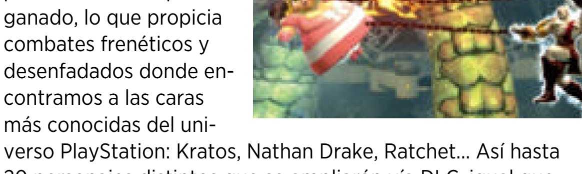


Los personajes más conocidos del universo PlayStation dirimen sus diferencias en originales combates para hasta 4 jugadores... En PS3 y Vita.

PERSONAJES Y COMBATES. El estilo de juego no es el clásico: aquí se disputan combates de hasta 4 personajes simultáneos en escenarios cerrados que posibilitan ataques desde diferentes alturas, saltos... El objetivo es golpear a los rivales con el mayor número de ataques especiales y hasta que no se acaba el tiempo no sabremos quién ha ganado, lo que propicia combates frenéticos y desenfadados donde encontramos a las caras más conocidas del universo PlayStation: Kratos, Nathan Drake, Ratchet... Así hasta 20 personajes distintos que se ampliarán vía DLC, igual que los originales escenarios basados en todo tipo de juegos.



Los escenarios sorprenden: ¿qué tal el plató de Buzz!? Además tienen varias alturas.



Los personajes usan las armas que utilizan en sus respectivos juegos.

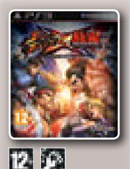
OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Aunque podemos jugar solos (Arcade, Versus contra IA, Desafío, Entrenamiento y Tutorial), la gracia está en el multijugador. Los combates en Red (individuales o en forma de torneos) o desde la misma consola (hasta para 4) resultan muy divertidos. Incluso podemos retar a jugadores de PS Vita gracias a la opción "cross-play" (no olvides que adquiriendo la versión de PS3 obtienes un código para descargar las edición portátil).

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Su sistema de juego se aleja totalmente del resto de títulos de la comparativa. Y sus combates, además de rápidos y presentar a personajes muy carismáticos, enfrentan online a jugadores de los dos sistemas (PS3 y PS Vita). Eso sí, no es para puristas del género.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Un original sistema de juego que divierte por sus opciones multijugador y el dinamismo de sus combates.

DOS TITANES FRENTE A FRENTE

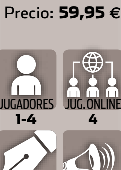
STREET FIGHTER x TEKKEN



Desarrollador: **CAPCOM**

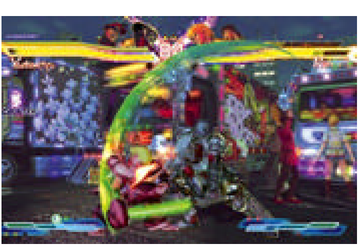
Editor: **CAPCOM**

Precio: **59,95 €**

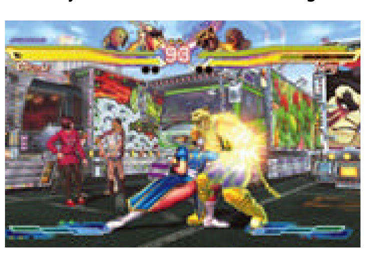


Dos de las sagas de lucha más reverenciadas miden sus fuerzas en este crossover que rezuma carisma y calidad por los cuatro costados.

PERSONAJES Y COMBATES. Están los 38 luchadores más conocidos de cada serie, más 5 exclusivos de PS3 (Cole, Mega Man, Pac-Man, Kuro y Toro). Otros 12 luchadores están disponibles como DLC. Todos se enfrenta en combates 2D dos contra dos (se puede cambiar de personaje en cualquier momento), tremendamente técnicos y llenos de posibilidades. Podemos realizar una gran cantidad de ataques especiales, movimientos coordinados con nuestro compañeros, combos... Un sinfín de opciones que aumentan por el uso de Gemas que potencian diversos atributos o proporcionan ayudas.



Los personajes de *Tekken* adaptan su estética y movimientos al estilo *Street Fighter*.



Más de 50 personajes de los dos universos pelean en 2D al estilo *Street Fighter IV*.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Tenemos modo Arcade (en solitario o cooperativo) y el modo Desafío, que ofrece varias misiones con objetivos diferentes. Y para dar "caña" a los amigos tenemos el modo Versus (hasta 4 a la vez) y un online que asegura muchísimas horas. Sin olvidar el completo editor y la posibilidad de retar a jugadores de PS Vita gracias al "cross-play".

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Sus combates son muy profundos y, gracias al estilo gráfico "cartoon", sumamente espectaculares. A las infinitas opciones de sus combates y el atractivo de los luchadores, hay que sumar el uso de las Gemas, que le aportan un ligero toque táctico (hay paquetes de gemas que se pueden descargar).

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una auténtica joya, que aúna amplias opciones de juego con profundidad en los combates y un carisma especial.



DESCUBRE EL **SECRETO DEL ACERO**

SOUL CALIBUR V



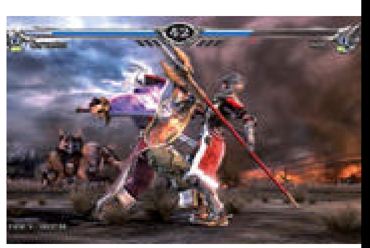
Desarrollador: **PROJECT SOUL**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Precio: **29,99 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 2 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS/JAPONÉS

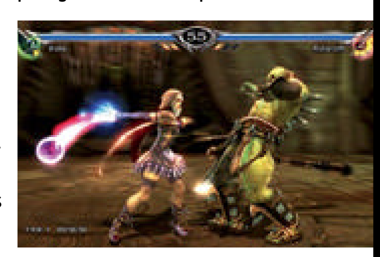
La historia se sitúa en el siglo XVII, 17 años después de *Soul Calibur IV*.

El éxito de la saga *Soul Calibur* se forjó en base a espectaculares combates con armas. Y la quinta entrega vuelve con el filo más cortante que nunca.

PERSONAJES Y COMBATES. Entre los clásicos y los nuevos, tenemos un total de 27 luchadores (con su correspondiente arma), para enfrentarnos en combates 3D que han ganado velocidad. Siguen apostando por un control que permite hacer de todo con 4 botones y el stick. Su sistema de juego es muy similar al de entregas anteriores y su principal novedad es un indicador de energía con el que podemos realizar los ataques especiales "Filo Valiente" y "Filo Crítico".



Las armas blancas son las principales protagonistas de este espectacular arcade 3D.



OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Jugando solos contamos con un interesante (aunque corto) modo Historia centrado en nuevos personajes, Arcade (6 combates por diferentes rutas), Versus y Entrenamiento. Para compensar su escasa originalidad, encontramos Combate Rápido (combates contra 150 luchadores diferentes) y la opción Almas Legendarias (enfrentamientos de alta dificultad contra personajes especiales). Las opciones online funcionan fluidamente y tiene progresión por niveles que lo hace más atractivo. El remate viene con el potentísimo editor que ofrece un abanico enorme de posibilidades con centenares de armas, trajes...

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Su estética gótica (mucho ojo a los impactantes gráfico y a la cautivadora banda sonora) y el uso de armas blancas, ya le convierten en un juego diferente. Además, la incorporación de un buen número de luchadores nuevos a la saga es otro aliciente.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Aunque continuista, sigue ofreciendo un contundente sistema de lucha y un apartado técnico impecable.



RECOMENDADO Play Manía CALIDAD/PRECIO

LA EDICIÓN MÁS COMPLETA DEL **CLÁSICO** DE LA LUCHA

SUPER SF IV ARCADE EDITION



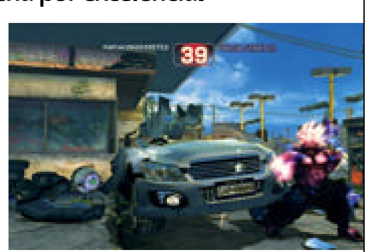
Desarrollador: **CAPCOM**
Editor: **CAPCOM**
Precio: **29,95€**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 2 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS

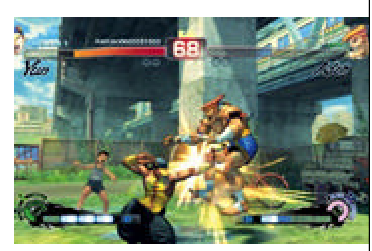
Una edición "definitiva" con nuevos luchadores y mejoras jugables.

La última revisión de *SFIV* ofrece nuevos luchadores y sutiles detalles que mejoran la experiencia de juego de la saga de lucha por excelencia.

PERSONAJES Y COMBATES. Esta versión cuenta con 39 luchadores, 4 de ellos nuevos: : Oni (una versión demoniaca de Akuma), Evil Ryu (la cara diabólica del clásico Ryu), Yun y Yanng (ambos recuperados de *Street Fighter III*). Además, esta versión ofrece un equilibrio mayor entre los luchadores para mejorar una jugabilidad que ya era excelente: profundos combates 2D en los que podemos realizar un sinfín de técnicas y espectaculares movimientos finales.



Incluye los clásicos niveles de bonus, pero un montón de ataques nada clásicos...



OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. En cuanto a modos de juego en solitario sólo es cumplidor: Arcade, Desafíos y Entrenamiento. Pero es que su verdadero potencial está en sus combates multijugador, tanto en la misma consola, como especialmente online (prepárate porque el nivel de algunos jugadores es impresionante). También ofrecen un canal de repeticiones en el que podemos ver las mejores partidas del mundo.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Su jugabilidad es única y, aunque accesible, propone combates muy técnicos (y más equilibrados en esta edición). Todo bajo un personalísimo aspecto gráfico con reminiscencias "cartoon". Además, su enorme plantel de luchadores y la enorme comunidad "jugona" que tiene detrás lo convierten en una opción muy recomendable si lo tuyo es jugar online.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
La edición definitiva de un juego que ofrece un refinado sistema de combate y todo el carisma de una saga mítica.



ENCUENTRA TU **PAREJA** PERFECTA... ¡Y A REPARTIR LEÑA!

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

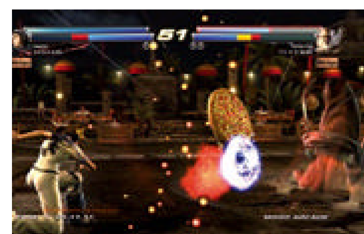


Desarrollador: **NAMCO**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Precio: **44,95 €**
JUGADORES 1-4 · JUG. ONLINE 4 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS/JAPONÉS

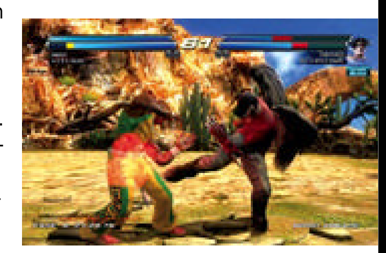
■ Los más de 55 luchadores disponibles tienen variadísimos estilos de lucha.

Ya hace 12 años desde el lanzamiento de la primera entrega y este tiempo ha servido para pulir la jugabilidad e incorporar más luchadores.

PERSONAJES Y COMBATES. Más allá de multitud de combos, ausencia de "magias" y realista sistema de control (es posible controlar cada extremidad), la esencia de sus combates 3D es la lucha por parejas. Esto hace que cada enfrentamiento tenga un toque táctico (el luchador en la "reserva" recupera energía y puede golpear con más fuerza). Además, podemos realizar movimientos combinados con ambos personajes. Y tiene más de 55 luchadores...



■ Su editor ofrece muchas opciones de personalización... ¿Un ataque pizzero?



OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. No faltan los clásicos Arcade, Supervivencia, Práctica, Combate Fantasma... Además, encontramos el modo Laboratorio (un tutorial protagonizado por el robot Combot y que incluye un sinfín de pruebas y hasta una elaborada trama) y un Online extraordinario vertebrado en torno al sistema "World Tekken Federation" (guardar y ver repeticiones, comprobar las clasificaciones online...). La guinda la pone un editor con opciones casi infinitas.

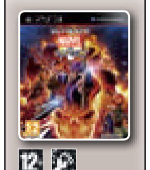
¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Es, junto a *Mortal Kombat*, el que más modos de juego ofrece. Si unimos una abrumadora cantidad de luchadores (con estilos de lucha muy diferentes), tenemos diversión para muchos meses. Además, los combates por parejas tienen su gracia (jugar con otros 3 amigos resulta de lo más divertido) y ofrecen una profundidad técnica considerable.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Además del atractivo y la jugabilidad de la lucha por parejas, ofrece muchas opciones y personajes.



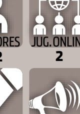
PELEAS CON TODA LA FUERZA DE UN **CÓMIC**

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3



Desarrollador: **CAPCOM**
Editor: **CAPCOM**
Precio: **29,95 €**





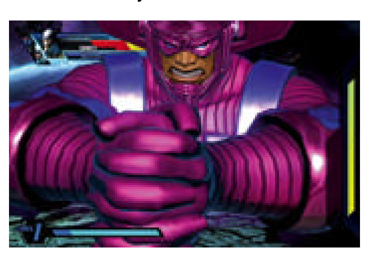
JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 2 · TEXTOS INGLÉS · VOCES INGLÉS

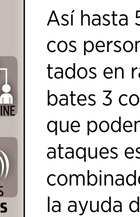
Capcom es mucho más que *Street Fighter* y este espectacular "cross-over" con héroes y villanos del universo Marvel, es la prueba fehaciente.

PERSONAJES Y COMBATES. Lobezno, Sir Arthur, Spider-Man, Strider, El Motorista Fantasma... Así hasta 50 carismáticos personajes, enfrentados en rápidos combates 3 contra 3, en los que podemos ejecutar ataques especiales combinados, solicitar la ayuda de un compañero, encadenar combos, entrar en "modo X" (personajes más poderosos)... Todo con una puesta en escena espectacular, con reminiscencias de cómic.

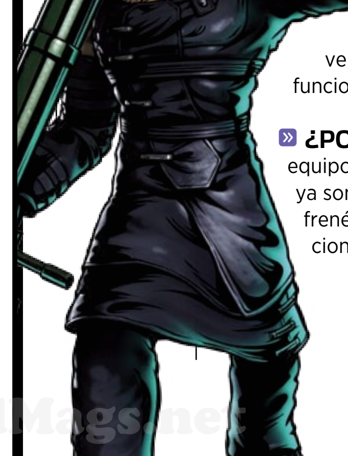


■ Gráficamente recuerda a un cómic por su enorme colorido y acabado "cartoon".





■ Entre los luchadores hay personajes tan carismáticos como Némesis.



OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. No defrauda en cuanto a modos de juego: Arcade (con 18 escenarios y finales específicos para cada personaje), Misiones, Versus, Héroes y Heraldos (se puede jugar offline o en red) y combates online con diversas posibilidades. El añadido más interesante de esta versión es el modo Galactus (que hay que desbloquear), en el que podemos controlar a tan poderoso y enorme personaje. Y un dato curioso: si tenemos la versión de Vita, podemos usar la portátil y sus funciones táctiles para controlar el juego en PS3.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Los combates de equipos de tres controlando a tan famosos personajes ya son aliciente suficiente. Y hay que sumar su ritmo frenético, la espectacularidad visual y completas opciones de juego, en solitario o en compañía.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Puro espectáculo en este divertido juego de lucha con los más icónicos personajes de Marvel y Capcom.



CONCLUSIONES

Entre los 8 juegos elegidos encontramos auténticos "pesos pesados" del género y las posiciones en los primeros puestos están muy apretadas. Pero incluso los últimos clasificados son juegos interesantes con los que te lo pasarás en grande.

1 

2 

3 4 

5 

6 

7 

8 

Finalmente el vencedor a los golpes ha sido *Mortal Kombat* por su jugabilidad, ambientación única, amplísimas opciones de juego y un precio realmente ajustado. Muy de cerca encontramos a *Street Fighter X Tekken* y a *Street Fighter IV Arcade Edition*. Aunque ambos tienen similar aspecto gráfico y una jugabilidad parecida, el primero se basa en los combates por equipos, cruzando luchadores de ambas franquicias, lo que le da un plus, sobre *SSFIV* y su enorme plantel de personajes. Prácticamente la misma calidad tiene *Ultimate Marvel VS Capcom 3* que, además de ser uno de los más espectaculares, tiene una carismática plantilla. Por su parte *Tekken Tag Tournament 2* puede que no deslumbre en el aspecto gráfico, pero tiene unos combates muy divertidos, gran cantidad de luchadores y unas opciones que dan para muchos meses. Por su parte, *Soul Calibur V* es otro "bombazo" del género aunque no es tan rompedor como sus competidores. Cierran la lista *Dead or Alive 5* y *Playstation All-Stars Battle Royale*. Si el primero apuesta por los combates realistas (aunque ofrezca menos posibilidades que otros juegos del género), el segundo lo hace por enfrentamientos desenfadados al estilo *Super Smash Bros* (Wii) con los personajes más famosos del universo Sony.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES											CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS									COMPONENTES DE JUEGO										
	Nº Jugadores offline	Nº Jugadores online	Nº de luchadores	Nº luchadores (DLC)	Personalización de luchadores	Modos de juego	Número de escenarios	Opciones Online	Contenido descargable	Duración	VALORACIÓN	Personajes	Escenarios	Animaciones	Efectos gráficos	Banda sonora	Efectos sonoros	Voces	Textos	VALORACIÓN	Desarrollo	Número de botones de ataque	Bloqueo	"Magias"	Barras de especiales	Combate con armas	Combates por equipos	Quick Time Events	Modo Historia	VALORACIÓN	TOTAL
Dead or Alive 5	1-4	1-4	25	--	Sí	6	15	MB	Sí	B	B	B	MB	B	MB	B	MB	Inglés	Cast.	B	3D	4	Botón	No	Sí	No	Sí	Sí	E	MB	B
Mortal Kombat	1-4	1-4	25	4	Sí	8	17	E	No	E	E	E	E	MB	E	MB	E	Cast.	Cast.	E	2D	6	Botón	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E	E
PS All-Stars Battle Royale	1-4	1-4	20	--	Sí	6	12	MB	No	B	B	B	MB	B	MB	B	MB	Cast.	Cast.	B	2D	4	Botón	Sí	Sí	Sí	Sí	No	B	MB	B
Soul Calibur V	1-2	1-2	27	1	Sí	7	17	MB	Sí	MB	MB	E	E	E	E	E	E	Inglés	Cast.	E	3D	4	Botón	No	Sí	Sí	No	No	E	MB	MB
Super Street Fighter IV Arcade Edition	1-2	1-2	39	0	Sí	5	19	MB	No	MB	E	E	MB	E	E	MB	E	Inglés	Cast.	E	2D	8	Dirección	Sí	Sí	No	No	No	B	E	E
Street Fighter x Tekken	1-4	1-4	38	12	Sí	5	18	MB	Sí	MB	E	E	E	E	E	MB	E	Inglés	Cast.	E	2D	8	Dirección	Sí	Sí	No	Sí	No	MB	E	E
Tekken Tag Tournament 2	1-4	1-4	55	0	Sí	9	24	E	Sí	E	E	MB	MB	MB	E	MB	E	Inglés	Cast.	MB	3D	6	Dirección	No	Sí	No	Sí	No	MB	MB	E
Ultimate Marvel vs Capcom 3	1-4	1-4	50	2	No	6	17	E	Sí	MB	E	MB	MB	E	E	MB	E	Inglés	Cast.	E	2D	6	Dirección	Sí	Sí	Sí	Sí	No	B	E	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que evalúan de forma objetiva las opciones de juego y la duración.
Número de luchadores: la cantidad de personajes que ofrece el juego,sin descargar contenido adicional.
Número de luchadores (DLC): la cifra de personajes que podemos añadir al juego mediante descarga.
Personalización de luchadores: valoramos si podemos cambiar el aspecto de los personajes.
Contenido descargable: más allá de nuevos personajes, si podemos descargar otros elementos como accesorios, nuevos escenarios, etc.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos los parámetros técnicos.
Personajes: puntuamos el diseño y el modelado gráfico de los luchadores.
Animaciones: evaluamos el realismo y fluidez de los movimientos.
Efectos gráficos: estudiamos el realismo de las partículas de luz, agua, etc.

SISTEMA DE JUEGO

Analizamos aspectos de los combates como su sistema de control, las posibilidades que ofrecen, etc.
Desarrollo: si los combates se desarrollan en 2D o lo hacen en 3D.
Bloqueo: si los golpes del rival se bloquean con un botón determinado o girando el stick en alguna dirección.
Magias: si permite lanzar ataques "mágicos" como bolas de fuego...
Barra de especiales: si incluye algún medidor que, una vez lleno, permite lanzar ataques especiales.
Quick Time Events: minijuegos de habilidad en los que el jugador debe pulsar botones en el momento adecuado.
Historia: la duración de la trama del juego, así como su ambientación, el número de personajes que controlamos, etc.



10 IDEAS PARA REGALAR ESTA NAVIDAD

LOS MEJORES REGALOS PARA QUEDAR COMO UN AUTÉNTICO REY

Las navidades ya están aquí. ¿Sabes ya lo que vas a regalar? ¿Y lo que vas a pedir? Como ya debes tener muy claro qué juegos tienes, aquí van unas cuantas sugerencias que no tienen caja de Blu-ray...

1 PS3: el regalo perfecto

Y más con su nuevo diseño y nuevo precio

Este maquinón no necesita presentación, la mejor consola de videojuegos, con servicio online gratuito, reproductor de vídeo Blu-ray y vídeo 3-D, navegador de internet... Este año estrena diseño y no es que nos emocione por su belleza estética, pero ahora PS3 es más ligera, pequeña y silenciosa.

La podéis encontrar sin juego y con un disco duro de 12 GB por 200 euros, aunque nosotros os recomendamos que busquéis algún pack que incluya un juego de vuestro gusto, ya que os ahorraréis un pellizco. Y si tiene más disco duro, mejor. La PS3 de 160 GB está por 250 euros...

DESDE 200€ HASTA 305€

Y MEJOR CON ALGO MÁS

Podéis encontrar infinidad de Packs. Los que incluyen un juego de última hornada con disco duro de 500GB cuestan 305 €. Y hay uno por el mismo precio con *GT5 Academy* y *Uncharted 3 GOTY*...

De 294,95 € a 304,95 €



Ideal para los peques, ya que incluye el nuevo Wonderbook, mando Move y cámara PS Eye por 295 €. El disco duro es sólo de 12 GB.



Los packs con juego incluyen la consola de 500GB, cuestan 305 € y los encontraréis con *FIFA 13, PS All Stars, ACIII, F1 2012*...



Un pack muy original que incluye 2 Dual Shock, 500GB de disco duro y una suscripción por 90 días a PlayStation +. Por 305 €.

2 PS VITA: un regalo que siempre irá contigo

La mejor portátil del mercado

DESDE 49€ HASTA 240 €

Es una consola impresionante, por su calidad, prestaciones y catálogo de juegos, que ya ha alcanzado unas cotas de calidad y variedad mucho más que aceptables. Es casi como un smartphone, pero sin teléfono y con mejores gráficos. El modelo Wifi se puede encontrar por 200 € mientras que el 3G (con conexión en cualquier parte), sale por los 250. La verdad, con el Wifi es suficiente, pero os recomendamos un tarjeta de memoria de las gordas, ya que gracias a PSN +, al cross-buy y a los geniales juegos del Store necesitaréis capacidad. Y un bundle con juego siempre es un gran regalo.



■ PS Vita es la portátil más avanzada. Tiene pantalla y panel trasero táctiles, 2 sticks, cámara y micro, navegador web, Twitter...

» PACKS

Podéis encontrar económicas alternativas como la que incluye FIFA 12 o Resistance descargables y tarjeta de 4GB por **200 €**. Pero por **240 €** podéis encontrar el modelo Wifi en varios packs, acompañada por *Assassin's Creed Liberation, Call of Duty, Need for Speed Most Wanted, FIFA 13*... Os recomendemos que busquéis en diversos comercios, ya que siempre hay cadenas que tienen bundles exclusivos o sus propias promociones.

De 200 € a 240 €



■ Existe un Pack de *COD* que incluye funda exclusiva, tarjeta 4GB y el juego descargable por 250 €.

» ACCESORIOS

Si quieres comprar una fundita, está muy bien. Las hay de muchos modelos, colores y precios. Y auriculares, cargadores para coche... Pero lo que de verdad hace falta es una tarjeta de memoria. Las hay de 4, 8, 16 y 32 GB. Huid de las de 4 y pagad un poco más: **35, 50 y 90 euros**. En algunos casos incluyen un juego descargable.



■ Las tarjetas de memoria son imprescindibles. Cuanto más grandes mejor. A veces incluyen juegos.

3 PSP: dando guerra

Portátil para todos los bolsillos

DESDE 100€ HASTA 140€

PSP sigue activa y mucho. No es que salgan muchos juegos nuevos, pero el catálogo es impresionante y a precios muy, muy asequibles: auténticas joyas por 10 euros. Además, los clásicos de PSone luce muy bien en la pantalla de la consolas. Y es un gran regalo genial para los más jóvenes... Es difícil encontrarla sin juego, pero es que por 10o euros hay packs irresistibles...



■ La PSP E-1000 es la que se vende actualmente. Es de plástico y sin Wifi.

■ Hay packs alucinantes como el que incluye *PES13, GT, LBP, GTA* por 120 euros. Y otros más infantiles como éste:





■ La consola con los tres *Invizimals* y la cámara es el pack más caro: sale por 140 €. Buscad bien y encontraréis bundles de lujo.

4 Para indecisos

Tarjetas prepago

DESDE 14€ HASTA 50€

Si no tienes claro qué juego regalar o conoces las maravillas que se esconden en PlayStation Store, tu mejor opción es una tarjeta de prepago. Las tienes desde 20 a 50 € y te permiten cargar tu monedero sin necesidad de introducir los datos de una tarjeta de crédito. Además, también puedes regalar(te), una suscripción a PlayStation +, que te aseguramos que merece la pena. Las tienes de 90 días (14 euros), que te servirán animarte a suscribirte por un año... Por 50 euros tendrás tarifa plana para jugar 365 días..



■ Las tarjetas de prepago te ahorran introducir datos bancarios y se pueden regalar. Unas suscripción anual a PlayStation Plus (50€) es un gran regalo.

5 Teles: para disfrutar de tu PS3 a lo grande

Dale a tu consola la mejor calidad de imagen

DESDE 300€ HASTA 550€

Para jugar con una consola de sobremesa es imprescindible una pantalla. Y, en el caso de PS3, nada como una plana de alta definición. Si aún no la tienes ya va siendo hora de dar el salto, ya que los precios están mucho más ajustados y hay soluciones para casi todos los bolsillos. Nosotros proponemos 3 de las que nos han parecido más interesantes, intentando mantener unos precios razonables. Eso sí, si el dinero no es problema, existen pantallones de 50" o más que se ven de muerte...



El diseño extraplano de este LG es sólo uno de sus muchos puntos fuertes.

» RECOMENDADA

Ahora que las Smart TV 3-D se están empezando a asentar y hay rebajas importantes en su precio, ha llegado el momento de plantearse el salto. Y LG tiene en estos momentos uno de los mejores modelos: LG 42LM620s. En Amazon lo puedes encontrar por 550 euros, un precio muy competitivo para todo lo que ofrece, desde reproducción de vídeos HD desde el puerto USB a aplicaciones de Youtube y mucho más.

» MONITOR 3D AOC

Los monitores de ordenador también se están convirtiendo en otra buena alternativa para jugar con la consola. Este en concreto es de 27" LED y además 3-D pasivo. Tiene altavoces incorporados, diseño ultrafino y muy buen ángulo de visión. Todo ello a un ajustado precio que no supera los 319 €. Comparado con el monitor oficial de Sony, es más grande y económico.



Este monitor es ideal tanto para usarlo en PC como para jugar con PS3.

» MALETÍN GAEMS G155

Si tu novi@, amig@ o herman@ es muy viajero, puedes optar por este maletín con pantalla incorporada, que permite jugar allí donde vayas: sólo tiene que haber un enchufe. Tiene el hueco justo para mandos y cables, y está acolchado para que la consola no sufra. Cuesta 249 €.



La pantalla LED de 15" tiene el tamaño justo para jugar en cualquier sitio.

6 Periféricos: disfruta más de tus juegos

Un regalo que no falla nunca

DESDE 10€ HASTA 50€

Regalar un periférico es un acierto seguro. Un segundo (o tercer o cuarto...) mando nunca viene mal. Un buen volante para apasionados de la velocidad, headset para los locos del online, unos auriculares para que disfruten sin molestar... Hay infinidad de complementos que harán las delicias del jugón. Lo ideal, eso sí, es conocer sus gustos y necesidades. Gastarse 300 euros en un headset 6.1 para un jugador ocasional no tiene sentido, pero un DualShock 3 es una garantía de acierto y calidad.



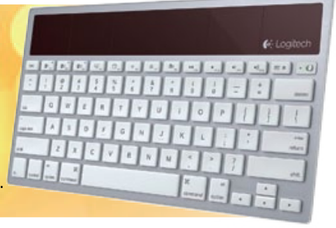
Este Ferrari Challenge (29,95€) es una opción de calidad y asequible.

» VOLANTES

Hay una amplia gama, que van desde los 300 a los 40 € El uso que se vaya a dar al volante determinará la elección..

» TECLADOS

Los hay para fijarlos al mando (desde 15€) a inalámbricos solares como este de Logitech (82 euros). Todo depende de lo que chatees. El Logitech es compatible con cualquier chisme bluetooth...



» MANDOS

Existen infinidad de mandos en el mercado. Nuestro consejo siempre va a ser el mando oficial de Sony, que aunque caro (60 €) es el más preciso. Tienes ofertas más baratas y de calidad, pero no te fíes de las gangas.

De 30 € a 60 €



El DualShock 3 presenta nuevos colores.

» HEADSETS

Audio y chat de voz a la vez: un regalo irresistible. estos Turtle Beach Black Ops II Tango (349,99€) son de lo mejor, pero hay opciones más baratas.



» PS MOVE

El periférico sin juego no sirve de nada, pero cada vez hay más juegos compatibles con Move y más divertidos y complejos. La cámara, el mando Move y juego (va en pack) salen por 70 euros.





Hay varios packs que incluyen Move y juego. Ojo, sin cámara no valen de nada.

7 Libros y comics: para lectores jugones

La unión de cultura y videojuegos

DESDE 10€ HASTA 40€

Si tu afición por los videojuegos va más allá de la pantalla, sabrás que existen multitud de publicaciones relacionadas: cómics, libros de arte, guías oficiales o incluso novelas que expanden el universo de ciertos juegos... En los últimos 12 meses se han lanzado también numerosas publicaciones novedosas en este sentido, algunas desde un punto de vista más "empresarial", abordando el márketing de los videojuegos a nivel nacional o incluso en plan ensayo enfocando el tema desde distintos puntos...



■ Desde 9-12 euros tienes comics y mangas basados en juegos o relacionados con...

» CÓMICS

Algunos de tus personajes y sagas favoritas tienen sus propias viñetas, como God of War, Resident Evil o Mass Effect. Muchos de ellos amplían el universo del juego... aunque también existen opciones como "Videojuegos" que con cierto humor recrean el día a día de muchos jugadores: la relación novia/videojuego, con los padres... todo con mucho humor.

» LIBROS

Aparte de los típicos "1001 juegos que debes probar", hay propuestas más originales, como "Extra Life", en el que 10 gurús como Hideo Kojima dan su visión sobre 10 videojuegos clave. Y si buscas algo más profesional, "Todo lo que hay que saber del marketing de videojuegos", escrito por los responsables de marketing de Sony y Xbox, te interesará.



■ Desde 20 euros tienes lecturas relacionadas con videojuegos muy, muy interesantes...

» EN INGLÉS

Si la persona que va a recibir el regalo sabe inglés, también existen multitud de publicaciones interesantes que no nos llegan, como compendios sobre la historia del videojuego o centradas en una saga, como "Jacked", que cuenta todo sobre *GTA*...



■ En Amazon y otras páginas puedes encontrar buenos libros sobre videojuegos en inglés...





8 Para la casa: demostrando pasión

Pon un toque de personalidad en tu hogar

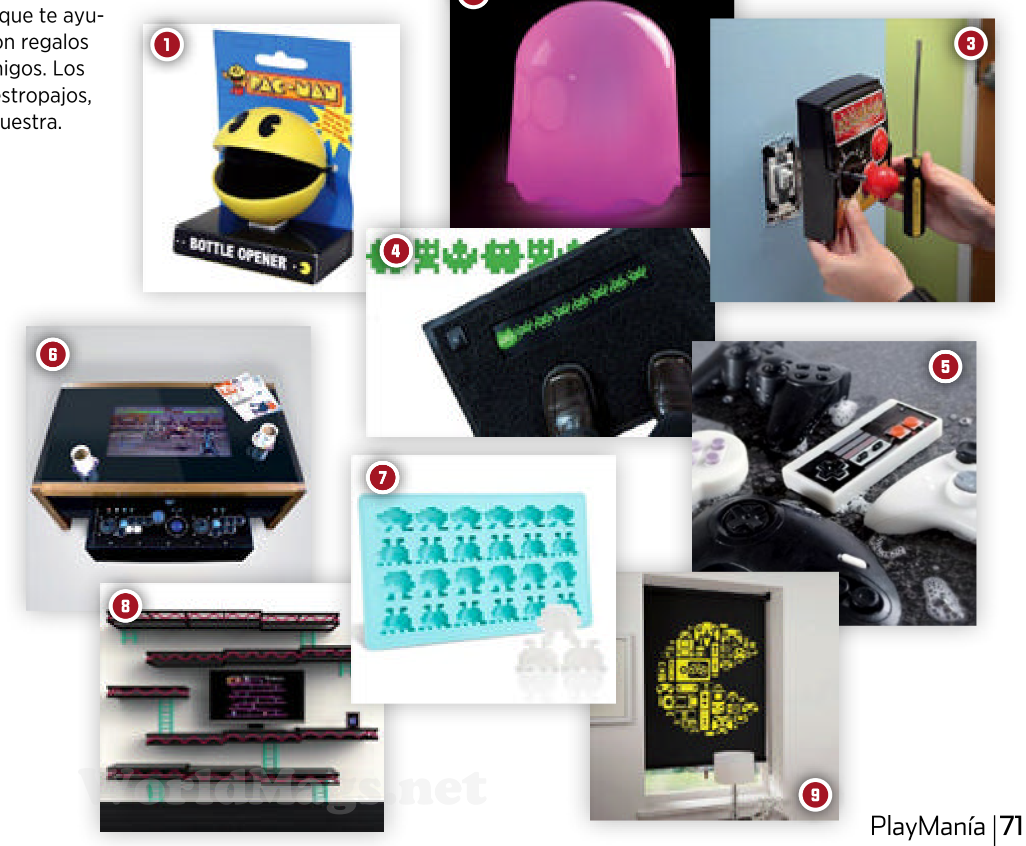
DESDE 7€ HASTA 7000€

Hay miles de productos relacionados con videojuegos que te ayudarán a dejar muy claro que eres un auténtico fan. Y son regalos muy originales con los que seguro sorprendes a tus amigos. Los tienes desde 10 euros a 4.000... Desde abrebotellas a estropajos, lámparas, cuchillos, sofás... Aquí tienes una pequeña muestra.

» IDEAS ORIGINALES

Aunque muchos pueden encontrarse en tiendas, la mayoría están más accesibles en internet. Aquí van precios y direcciones:

1. **Abrebotellas comecocos: desde 7 euros** www.frikihobbies.com/shop/
2. **Lámpara Fantasma: desde 35 euros** www.firebox.com
3. **Interruptor arcade: desde 14,95 euros** www.thinkgeek.com
4. **Felpudo luminiscente Space Invaders: 60 euros** www.yoquierounodeesos.com/felpudo-invasor/
5. **Jabones con forma de pads: desde 12 euros** www.firebox.com
6. **Mesa Arcade: desde 7.000 euros** www.surface-tension.net
7. **Cubitos de hielo invasores: desde 9 euros** www.yoquierounodeesos.com/ice-invaders/
8. **Estantería Donkey Kong** www.igorchak.com/industrial/
9. **Estores comecocos: 99 euros** www.directblinds.co.uk/designer-blinds/

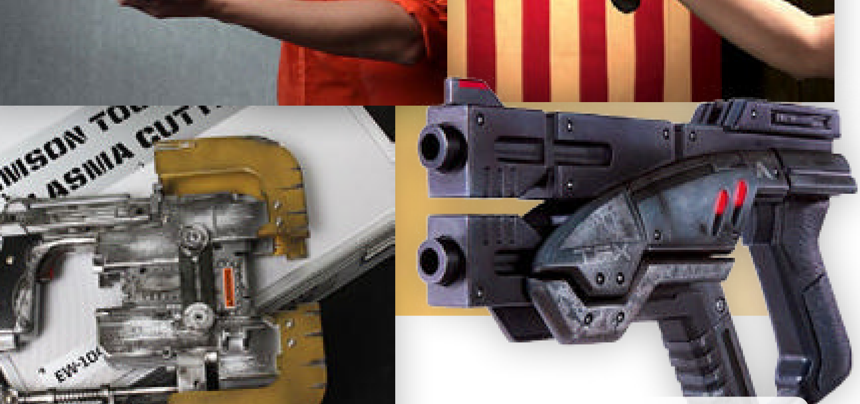


9 Reproducciones: para los más mitómanos

Disfruta con réplicas, muñecos y peluches de tus principales personajes

DESDE 20€ HASTA 340€

Si tienes que regalar algo a alguien que lo tiene todo (juegos, periféricos, cómics...), hay que tirar por algo más "especialito". Lo más raro (y caro de todo) son las reproducciones de las armas, entre las que puedes encontrar el hacha de Connor (*Assassin's Creed III*) o la pistola del comandante Shepard en Mass Effect.
Si eso se te escapa del presupuesto, siempre puedes tirar por muñecos, en los que hay de casi todos los personajes conocidos (desde 20 hasta 60 €) o incluso tirar por peluches, que al final es lo más económico...



Esta miniatura del prototipo de Aperture Science es producto oficial y está bien acabado.

El tomahawk de Connor es una de las reproducciones más baratas que puedes encontrar.

ARMAS

Como sucede con las reproducciones de armas de películas, estamos hablando de artículos de lujo, en algunos casos caros. Nos referimos, por ejemplo, a la reproducción a escala 1:1 de la pistola M-3 Predator de Shepard (*Mass Effect*), que cuesta 400$. Por no hablar del Tomahawk de Connor de Assassin's Creed III (45$), la cortadora de plasma de Isaak Clarke en *Dead Space* (240$) o el prototipo para abrir portales de Chell en *Portal 2* (unos 65 €). Casi todas las encontrarás en páginas web como www.thinkgeek.com, a lo que tendrás que sumar los gastos de envío...

De 40 € a 340 €

La cortadora de plasma de Isaac Clarke viene muy bien presentada con maletín. Es cara.

La M-3 Predator tiene un tamaño "real", es decir, a escala 1:1. Aunque también es carilla...



Los peluches de *Angry Birds*, tienen sonido y cuestan 16 €. Y tienen variante llavero...



Las torretas de *Portal* también tienen su propio peluche... de importación. Salen por unos 30 €.

Desde 29$ puedes conseguir peluches de *LittleBigPlanet* y hay varios modelos y packs.

PELUCHES

A nivel nacional es difícil encontrar gran variedad, y salvo éxitos del momento, como *Angry Birds*, o cosas puntuales en tiendas especializadas y de cómics. En páginas como Amazon se pueden encontrar bastantes más cosas, como los peluches de *LittleBigPlanet*.





FIGURAS

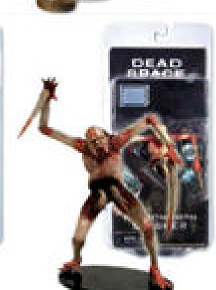
Llegamos a uno de los "platos estrella". Aquí sí que hay variedad y cantidad y muchos están distribuidos por una compañía española (Blade distribuciones). Y hay de todo: de *God of War*, *Final Fantasy*, *Bioshock*, *Dead Space* o *Assassin's Creed*. Más allá de esto, en la tienda online de Square Enix puedes encontrar las figuras de PlayArts Kai, que recrean aún con más detalle personajes de juegos como *Metal Gear*, *Deus Ex*, *Street Fighter*... Son "carillas".

De 20 € a 70 €

Desde 20 euros puedes encontrar un gran surtido de figuras articuladas (o no) de tus juegos favoritos.









Ropa: a la "moda" de tus juegos favoritos

Camisetas, abrigos y pantalones para vestirte con los colores de tus héroes...

DESDE 10€ HASTA 160€

Si nada de lo anterior te convence, se sale del presupuesto o directamente ya lo tiene el "homenajeado", siempre puedes recurrir a la ropa. Lo más fácil es tirar por camisetas, donde puedes optar por camisetas "oficiales" con los personajes, logos o detalles de tus juegos favoritos. O incluso elegir otras más subliminales que destaquen algún detalle. Además, también existen líneas de ropa oficial inspirada en algunos juegos, como *Assassin's Creed*, *Deus Ex* o *Hitman*...





El abrigo es una de las prendas estrella, aunque también es de las más caras...

Esta capucha de lana está ahora mismo agotada, ha sido la prenda *AC* más vendida...

Varios tipos de sudadera con capucha están disponibles en la tienda oficial de Musterbrand.

ASSASSIN'S CREED

El fabricante Musterbrand ha creado una línea centrada en el juego estrella de Ubisoft, donde destacan los abrigos y capuchas (desde 45€), aunque también hay camisetas algo más económicas. Eso sí, no hay ni pantalones, ni botas ni nada más. Esta es la web: http://musterbrand.assassinscreed.com/

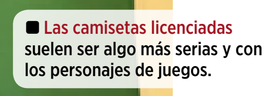
De 29 € a 159 €

CAMISETAS

Es lo más socorrido y puedes encontrarlas oficiales "serias" o incluso que hagan alguna gracieta sobre un "meme". En internet hay cantidades industriales de modelos...

De 28 € a 60 €





Las camisetas licenciadas suelen ser algo más serias y con los personajes de juegos.

La tienda también tiene bandanas y pantalones, algo no muy habitual en el merchandising.



El abrigo, como el del prota, ha recibido una rebaja de 60 euros y ahora cuesta 129 €.



Hay varios modelos de camiseta, que ahora mismo cuestan unos 12 euros de media.

DEUS EX

Aunque el juego es de 2011, su estilo sigue muy vigente. En http://eu.deusex-store.com, la tienda oficial, puedes comprar pantalones, abrigos, camisetas, bandanas... Y a buen precio (lo están liquidando).

De 10 € a 129 €



Otras optan por el humor, reproducir alguna marca o detalle de un juego (como Nuka Cola)...

HITMAN

Si te va e estilo del alopécico asesino, te gustará saber que también tiene tienda oficial (www.hitman-store.com) y que en ella hay desde americanas a camisetas, alfileres de corbata y gemelos.

De 28 € a 155 €



La americana es el producto más caro y cuesta 155€. Los logos del juego son discretos.



También hay una camisa por 47 € y varios modelos de camiseta desde 28 €.



Tampoco faltan accesorios como los gemelos o el alfiler de corbata. Ahora están agotados.

✉ Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Haciendo cuentas

Tengo pensado comprarme *Far Cry 3* y me gustaría saber la duración de la campaña individual y de la cooperativa.

@ Francisco López

La campaña viene a durar unas 20 horas si nos concentramos principalmente en desarrollar la historia de Jason Brody, más el tiempo que deseemos dedicarle a las abundantes tareas opcionales, lo que puede duplicar fácilmente esa primera cantidad. La campaña cooperativa consiste en seis capítulos para hasta cuatro jugadores, en la línea de *Left 4 Dead*, que pueden añadir fácilmente otras 10 horas de "chicha" del juego. Además de esto tiene el modo multijugador competitivo, que como suele pasar y dependiendo de gustos, puede resultar casi infinito.

■ *Far Cry 3* es un shooter muy duradero. La campaña puede dar para 40 horas.

El metal más precioso

¿Suben los trofeos de platino el nivel del jugador?

@ Miguel

Sí, y aunque Sony nunca ha detallado exactamente las normas por las que se calcula el nivel de un PSN ID, algunos jugadores con pasión por los trofeos y algo de tiempo libre han estimado que su valor es aproximadamente el doble que el de un trofeo de oro. Dependiendo del nivel que tengas avanzarás más o menos, pero parece claro que es el trofeo más valioso.

Pensando en el futuro

Tengo pensado comprarme una PS3 en Navidades, pero me preocupa que PS4 se lance pronto. ¿Está lejos todavía?

@ Pelayo

No lo sabemos, pero no es probable que haya noticias oficiales antes de la próxima feria E3, si es que Sony decide anunciar la sucesora de PS3. Juegos interesantes los tienes ahora a montones en PS3, esperar 6 meses o más para un posible anuncio nos parece excesivo, sobre todo si nos paramos a pensar que la consola no saldría a la venta hasta, como pronto, navidades de 2013... Nos parece mucho esperar. Cómprate ya PS3.



■ Regálate una PS3: este es un gran momento, por precio y juegos.



■ LEGO El Señor de los Anillos es uno de los mejores juegos de la serie, lo tiene todo para convencer a público de todas las edades dispuesto a pasárselo bien.

Probando un nuevo sabor

¿Cuándo sale una demo de *LEGO El Señor de los Anillos* para PS3?

@ Abraham Limones

Ya está disponible en el Store desde finales de Noviembre. Si te han llamado mínimamente la atención los juegos de LEGO hasta ahora, te recomendamos probar este, ya que es posiblemente el juego más redondo de la serie, y con permiso de los de Star Wars, quizá el dedicado a la franquicia más popular entre los adultos. Te lo vas a pasar en grande con él, eso seguro...

Doblajes y Rockstar

¿Estará *GTA V* doblado al Español? De eso depende mi interés por el juego...

@ José Vicente Valle

No somos muy optimistas, la serie siempre ha aparecido con voces en inglés, no sabemos si sólo por una cuestión de autenticidad o si también tendrá algo que ver el tamaño del juego. Si lo piensas incluso *Max Payne 3*, que en entregas anteriores sí se había doblado, ha vuelto al inglés en su tercera parte en cuanto Rockstar se ha hecho con las riendas. No son amigos de doblar...

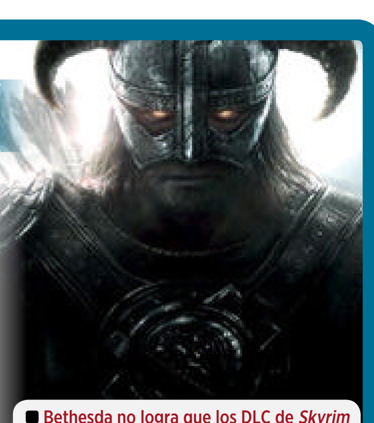
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Porqué no salen los DLC de Skyrim para PS3?

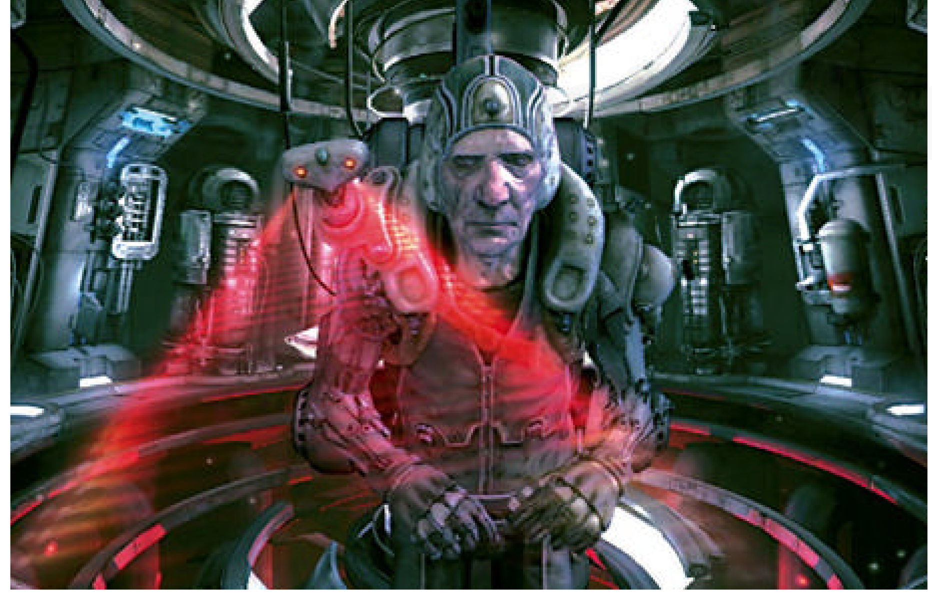
¿Se sabe algo ya de Dawnguard u otro DLC de *Skyrim*? No nos cuadra que Bethesda tenga tantos problemas con unos DLC que sólo son ampliaciones del juego. Tenemos la sospecha de que algún competidor está detrás del asunto.

@ Juan Carlos González

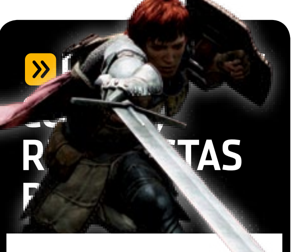
Cuando *Skyrim* se puso a la venta en Noviembre de 2011 la acogida fue muy buena, pese a que tenía muchos bugs, especialmente en PS3, donde además había problemas de carga y guardado de partidas. Eso mejoró con los parches. Cuando se anunció el primer DLC, Microsoft ya se había asegurado una exclusiva temporal en 360, aunque enseguida se confirmó que también vería la luz en PS3 y PC. Así fue en PC, pero en PS3 seguimos esperando que aparezcan ya los dos primeros DLC. Bethesda ha asumido la responsabilidad por el retraso repetidamente, pero ni siquiera contando con la colaboración de Sony han podido lanzar los DLC todavía. ¿Ha sido por la intervención de un tercero? ¿Sabotaje? No, Bethesda y Sony se han bastado solitos para quedar mal... Al menos, ya han confirmado que el primer DLC para PS3, Dragonborn , llegará "a principios de 2013" (puede ser febrero).



■ Bethesda no logra que los DLC de *Skyrim* funcionen en PS3. Aunque parece que el primero ya no tardará mucho en llegar...



El discreto éxito de *RAGE,* parece insuficiente para garantizar una secuela. De momento no Bethesda ni iD Software han anunciado nada al respecto y puede que nunca lo hagan. En estos tiempos, ser un buen juego no es suficiente...



¿Es cierto que Capcom prepara un *Dragon's Dogma 2*?

@ Juan Carlos González

El productor ya ha confirmado que la segunda parte está en marcha y que su intención es plasmar todas las ideas que se quedaron en el tintero por falta de tiempo y recursos.

¿Saldrá en PS3 *S.T.A.L.K.E.R?*

@ Artemisia Abshinthium

La saga nunca abandonó los PC, y desde la cancelación de *S.T.A.L.K.E.R. 2* en 2011 las posibilidades de ver un nuevo juego son muy pocas, a no ser que alguien consiguiese hacerse con los derechos.

¿Saldrá *Dust 514* para PS Vita?

@ Anónimo

Llegará a la portátil con el título de *Dust 514: Neocom*, y servirá para revisar estadísticas, marcadores y equipamiento, pero no para jugar propiamente. Para eso tendrás que recurrir a PS3.

¿Qué se sabe de *Saints Row The Third: Full Package*?

@ Reyes

El distribuidor de THQ nos ha confirmado que ellos no traerán está edición a España. Y eso es una PENA...

Más historia que contar

Me ha gustado mucho *RAGE*... ¿Sabéis si se está cociendo la continuación ?

@ Santi

Tras un proceso de desarrollo bastante largo y generar muchísima expectación, *RAGE* resultó para muchos ser un juego bueno, pero no extraordinario. Hoy en día eso habría sido bastante para que tuviésemos una secuela un par de años después, pero en este caso no ha sido así; no sabemos si Id Software o Bethesda han querido darse un tiempo para intentar pulir una secuela o si han abandonado la franquicia definitivamente.

Aligerando los trofeos

¿Tiene previsto Sony implantar la posibilidad de borrar los juegos al 0% de la lista de trofeos? Muchos usuarios, entre los que me incluyo, agradeceríamos esta opción.

@ Sergio Díaz

Nosotros también, quien más y quien menos prueba juegos, pero se echa para atrás o tiene que devolvérselos a su propietario, y esta opción daría oportunidad de llevar un poco de "limpieza" a la lista de trofeos, e incluso puede que ayudara a que la carga de información y la sincronización fuese algo más rápida. Y esa opción es algo que sí está en las consolas Debug, por lo que podría incluirse en el futuro... Pero Sony no ha confirmado nada.

Sigilo a través del tiempo

Tenía pensado comprarme *Assassin's Creed III* porque me he pasado los anteriores, pero he estado viendo vídeos y ahora no sé si comprarme *Hitman Absolution* o *Dishonored*. Vosotros qué me recomendaríais?

@ Antón Lucas López

Eso depende, aunque *ACIII* sigue haciendo evolucionar la serie tampoco plantea una ruptura "gigantesca" en lo jugable, así que si quieres darle un descanso a Desmond Miles, tanto *Dishonored* como *Hitman: Absolution* van a ofrecerte cosas diferentes. Los dos son bastante más exigentes para jugarlos con sigilo, y más adultos en los temas que tratan que *AC III*. Puede que *Hitman* te resulte un poco más familiar por algunas mecánicas y la vista en tercera persona, y si no puedes renunciar a corretear por los tejados y entrechocar espadas seguramente *Dishonored* sea más de tu agrado.



Dishonored es uno de los mejores juegos del año, junto a *Hitman* y *ACIII*. Tú eliges.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opináis de PlayStation Plus? ¿Qué juegos os han gustado más?





Me parece muy caro

Antonio Revilla Lázaro

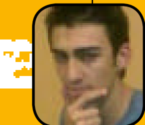
"No me gusta nada, por que la cuota anual me parece excesiva y por otro lado ocupan mucho en disco"

Después te quitan los juegos

Draco Arduengo

"No me gusta porque además de ser caro, te quitan los juegos cuando termina la suscripción. Además mi conexión a internet es malísima y no puedo estar conectado."

Es casi imprescindible



Álvaro Mosc

"Lo tengo desde el principio y estoy satisfecho. Merece mucho la pena sobre todo para las personas que no quieren gastar demasiado dinero por jugar. No se le puede poner ninguna pega. Desde que pusieron la colección de 12 juegos instantánea ha pasado a ser casi imprescindible."

Un gran servicio

Tony Milan

"Me han gustado TODOS los juegos. PS Plus me parece una compra y un servicio muy bueno en serio y más con el juego de este mes que lo peta: *Batman Arkham City.*"

Entre compra y alquiler

David Calbo

"es la opción ideal para quienes les interesa más jugar a un juego que tenerlo. Además pruebas juegos de que otro modo te habrías perdido. La inversión se compensa sola."

Yo lo recomiendo al 100%

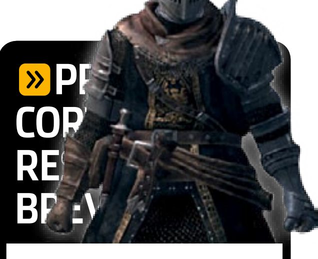
Cristian Raventós

Yo era algo escéptico, pero ahora me parece una buena solución de "alquiler" para disfrutar de juegos variados y de buena calidad durante todo el año. Y más ahora con la inclusión de PS Vita."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Crees que anunciarán PS4 en 2013? ¿Cómo te gustaría que fuera?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Pueden jugar online en *Dark Souls* un usuario de PS3 y otro de PC?

@ Miguel Anahel

Por desgracia, no. El multijugador de este juego está separado entre plataformas, y desde PS3 no puedes interactuar con los jugadores de PC de ningún modo, ni al revés.

¿Cuándo sale *Oddworld: Stranger's Wrath* para PS Vita?

@ Mario

Debería lanzarse en USA a finales de Diciembre, no se ha confirmado fecha para Europa; eso podría significar que aquí saldrá poco después... O no.

¿La cámara PS Eye se puede usar en el chat de voz de *MW3*?

@ José Alejandro Ojalvo

Sí se puede usar, aunque solamente como micrófono por lo que no se transmitirá imagen. El micrófono es bastante sensible, así que no sólo registrará tu voz, si no también la de cualquiera que esté en la misma habitación.

¿Sacarán un *Condemned 3*?

@ Julio Montes

Hubo algunos rumores, pero parece ser que las ventas de *Condemned 2: Bloodshot* no fueron lo bastante buenas para que se diese luz verde a una tercera parte.

¿Se canceló *Road Rash* de 2011?

@ Antonio Ávila

El juego nunca llegó a anunciarse, y por ahora nos tenemos que conformar con la versión de PSone. EA ha declarado alguna vez que no ha olvidado la franquicia, con lo que en el futuro podríamos tener una sorpresa.

Animalillos escurridizos

Estoy enredado en la misión "Dédalo e hijo" de *Red Dead Redemption* y no soy capaz de encontrar ningún castor, ¿dónde puedo encontrarlos?

@ José Antonio Cabezas

Completar esa misión requiere cazar a 5 castores y obtener sus pieles, pero estos animales no pueden encontrarse en el desierto, como es lógico. Nuestra recomendación es comprar un cebo y utilizarlo cerca de un río o lago. En Aurora Basin o Tall Trees deberías poder encontrarlos con un poco de paciencia.

■ *Red Dead Redemption* ofrece misiones de todo tipo, incluidas las de caza. Y hay animalillos muy escurridizos...

Actualizando viejos trofeos

Konami ha sacado un parche para *Metal Gear 4* con los tan demandados trofeos. ¿Existe alguna posibilidad de que Ubisoft haga lo mismo con *Assassin's Creed* o Sony con *Resistance*?

@ Sergio Díaz

Después de 4 años desde el lanzamiento de *MGS 4* todos apostábamos a que esto no pasaría, aunque el hecho de sacar una edición de aniversario seguro que ha tenido algo que ver. Nos parece mucho más difícil de creer que a estas alturas Ubisoft o Sony tengan algún interés en actualizar los trofeos de esos juegos...



Estrategia competitiva

¿Hay algún juego parecido a *League of Legends* en PS3?

@ Manuel

Ese juego, junto con *Dota 2*, son los dos grandes exponentes de un nuevo género, los MOBA (multiplayer arena online battle), que aparecieron en PC como evolución de los juegos de estrategia en tiempo real y están muy enfocados hacia la competición entre equipos. El primer juego que adaptó esta fórmula a PS3 fue *Awesomenauts*, aunque dándole un toque de plataformas, y *Guardianes de la Tierra Media*, que debería estar ya en el Store (sólo se lanzará en digital) y parece que será el mejor ejemplo de un MOBA en PS3, al menos por ahora..



■ *League of Legends* es el mejor representado de los MOBA en PC.

San Andreas en HD

¿Sabéis si se lanzará *GTA San Andreas* en HD para PS3?

@ Julio Montes

No hay ninguna declaración, ni anuncio ni rumor que lo confirme. Si Rockstar permanece fiel a sus costumbres, una vez que han anunciado *GTA V* es difícil que quieran desviar la atención de los aficionados con otro juego, pero podríamos equivocarnos. Como mucho apostaríamos a que saldrá el juego tal cual lo vimos en PS2 para descargar digitalmente desde PSN, como ya ha pasado con *GTAIII*...

Tiros y locura para cuatro

Me gustaría saber si *Far Cry 3* tiene modo versus para cuatro jugadores a pantalla partida.

@ Hugo Nores

Sólo soporta dos jugadores a pantalla dividida. Para jugar 4 necesitaréis dos PS3 y 2 juegos. Cada vez menos juegos de acción ofrecen modo a pantalla partida para cuatro...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Aplicaciones sin Store

¿Podré descargar Skype en PSP Vita desde el navegador web de la consola?

@ Ángel

Aunque PS Vita tenga navegador, si lo usas para acceder web de Skype comprobarás que el software para Vita no aparece por ningún lado, y que en sus Preguntas Frecuentes te remiten al Store de Sony. Las consolas son entornos más controlados que los ordenadores, por eso hay una tienda unificada de juegos y no una tienda separada para cada distribuidor, y aunque cada vez tienen más parecidos con ordenadores en su funcionalidad y prestaciones, no es probable que podamos instalar cualquier programa en nuestra PS3 o PS Vita. Si quieres descargar una aplicación de Vita, no queda otra que descargarla del PS Store.

Desconexiones en la partida

Cuando juego un partido a *FIFA 13* en el modo carrera se desconecta de los servidores, ¿qué ocurre?

@ Paco Peña

Desde su lanzamiento tuvo algunos problemas con su modo online, y que se han solucionado en parte con el parche de noviembre y en breve se lanzará otro. Por el lado de los servidores poco puedes hacer. Si al hacer una Prueba de conexión desde tu PS3 aparece NAT Tipo 3 intenta ajustar la configuración de tu router, lo más cómodo es activar el DMZ host para la dirección IP de tu PS3.

■ Los problemas online de *FIFA 13* se están solucionando con sucesivos parches.

Formateando un pendrive

¿Cómo formateo mi pendrive USB en FAT32 para que mi PS3 lo reconozca ?

@ Leo Ventura

Para hacer eso vas a necesitar un ordenador. Con el pendrive conectado, copia todo lo que quieras conservar de su contenido en otra carpeta. En Windows haz clic con el botón derecho, elige Formatear y selecciona en el menú desplegable de Sistema de Archivos "FAT32", pulsa Aceptar y espera a que termine. En Mac OS arranca la Utilidad de discos, elige el pendrive en la lista y en la pestaña Borrar selecciona MS-DOS (FAT) y pulsa Borrar. Ahora puedes meter los archivos (fotos, vídeos, música) dentro del pendrive; recuerda pulsar el botón Triángulo y seleccionar Mostrar todo si el contenido no aparece directamente.

DEMOS, COMPLEMENTOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



Combates por turnos, invocaciones, magia y el encanto del estudio Ghibli son las señas de identidad de esta demo.

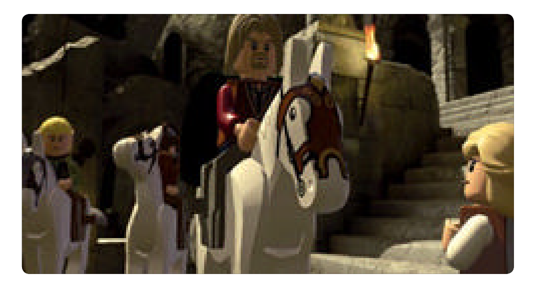


Ni no Kuni: La ira de la Bruja Blanca

Por fin podemos echarle el guante al esperado título de Level-5 y Studio Ghibli con una demo que nos deja con ganas de más. Al comienzo podemos escoger entre dos cuentos: Un recado para el Roble Ancestral y Detened la Erupción. En el primero encontramos un pequeño tutorial para hacernos con el control de todas las habilidades del protagonista, Oliver, además de conocer a algunos de los personajes y parte de la trama del juego. Al finalizar esta pequeña historia tenemos que luchar contra el Guardián del Bosque en un combate en el que Drippy, nuestro compañero, nos dirá qué hacer, qué objetos utilizar y cómo manejar las invocaciones. En el segundo cuento, Detened la Erupción, tenemos un límite de tres minutos para llegar a la cima de un volcán y parar los ríos de lava que se disponen a provocar una catástrofe. Conseguir el objetivo no será tan fácil, ya que nos irán atacando a medida que subamos la ladera. Al final, nos espera el gigante Magmatauro para dar punto y final a una demo extensa y muy preciosista, tal y como nos tiene acostumbrados el Studio Ghibli.

GRATIS | ACCIÓN-AVENTURA | TT GAMES | CAST. | 1 JUG.

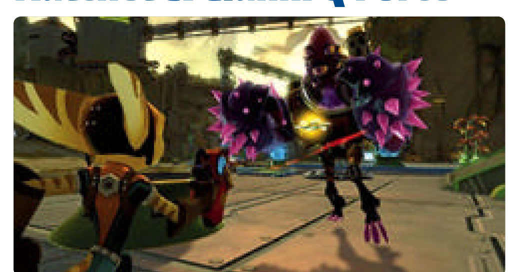
LEGO El señor de los Anillos



Las piezas de LEGO se unen esta vez para formar la épica historia creada por Tolkien. En la demo vivimos de primera mano la batalla del Abismo de Helm. Para salir con vida de allí debemos utilizar las habilidades del elfo Legolas, el enano Gimli y el guerrero Aragorn cuando la situación lo requiera.

GRATIS | AVENTURA | INSOMNIAC GAMES | CAST. | 1-4 JUG

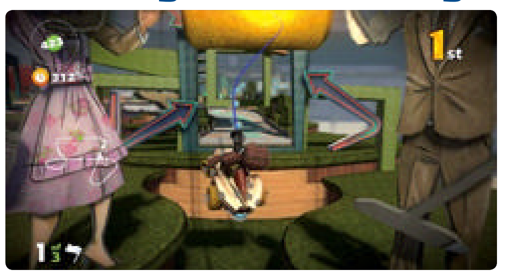
Ratchet & Clank: Q Force



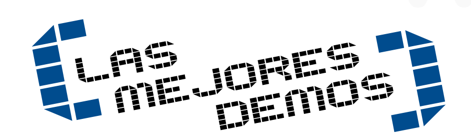
Este clásico dúo tiene como objetivo defender los planetas de la alianza QForce. de la invasión de las tropas de Zurgo. En esta demo protegeremos los primeros mundos y podremos probar el multijugador para 4 online, que enfrenta a dos equipos de dos jugadores. Un pequeño y divertido aperitivo.

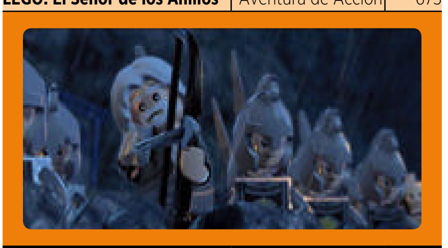
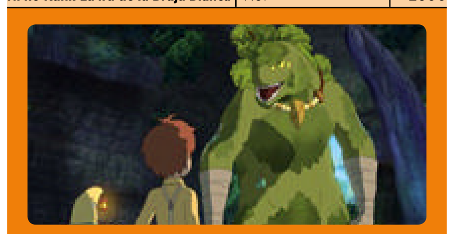
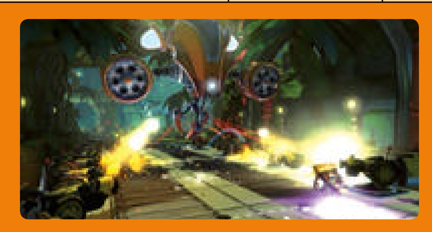
GRATIS | CONDUCCIÓN | UNITED FRONT GAMES | 1 JUG

Little Big Planet Karting



Sackboy y sus amigos se reúnen para celebrar las más alocadas carreras en circuitos muy especiales. En la demo podemos practicar en el pequeño tutorial, correr en dos niveles y probar un estupendo minijuego donde manejamos a un dinosaurio-robot con el que destruir los coches de la cuidad.

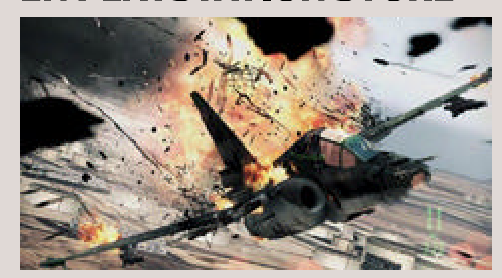


	Género	Mb. en disco
Devil May Cry DmC	Acción-aventura	1300
Dragon's Dogma	Rol de Acción	1715
F1 Race Stars	Conducción	297
Final Fantasy XIII-2	Rol	1778
I Am Alive	Aventura	1953
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
JoJo's Bizarre Adventure	Lucha-Acción	650
Journey	Aventura	480
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Batman 2	Aventura	480
LEGO: El Señor de los Anillos	Aventura de Acción	673
		
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
LittleBigPlanet Karting	Conducción	1600
Marvel vs Capcom: Origins	Lucha	233
Mortal Kombat	Lucha	--
Naughty Bear: Panic in Paradise	Acción-Plataformas	957
NBA 2K13	Deportivo	1024
NFS Most Wanted	Conducción	1900
Ninja Gaiden 3	Acción	420
Ni no Kuni: La ira de la Bruja Blanca	Rol	2600
		
Papo & Yo	Plataformas/Puzzle	976
PayDay The Heist	Shooter	2436
Pro Evolution Soccer 2013	Deportivo	2300
Quantum Conundrum	Plataformas/Puzzle	1600
Rainbow Moon	Rol	1800
Ratchet & Clank: Q Force	Aventura	4600
		
Resident Evil 6	Terror/Acción	847
Resistance 3	Shooter	1406
Silent Hill Book of Memories	Terror	--
Sleeping Dogs	Acción/shooter	2400
Sonic Generations	Plataformas	665
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
The Darkness II	Shooter	1440
Transformers: La Caída de Cybertron	Acción-Aventura	2100
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
XCOM: Enemy Unknown	Estrategia	1500

MUNDO PSN

DIVERSIÓN EN LOS CIELOS

ACE COMBAT ATERRIZA EN PLAYSTATION STORE



Por **19,99 €** ya podemos adquirir en PS Store el simulador de combates aéreos ***Assault Horizon***, el mejor *Ace Combat* de la saga. Además, también está disponible la **versión *Advanced***, que incluye todo el contenido adicional, **por 29,99€**.

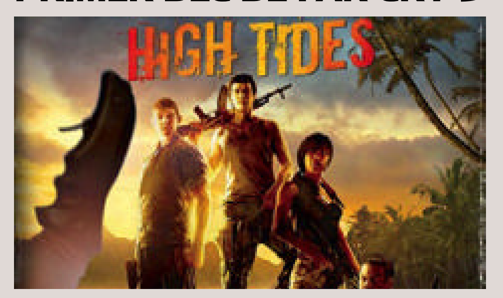
DESCUENTOS

REBAJAS NAVIDEÑAS

Para celebrar las fiestas, el equipo de PlayStation ha iniciado una campaña de **ofertas en juegos y DLC,** disponibles **hasta el 9 de enero**. Entre los títulos que podemos encontrar están ***Resident Evil Operation Raccoon City* (19,99€)** o ***King of Fighters XIII* (9,99€)**. Entre los packs descargables destacan los de *Sleeping Dogs, Hitman Absolution y Deus Ex: Human Revolution.*

LOCURA EN AÑO NUEVO

PRIMER DLC DE FAR CRY 3



En enero estará disponible el pack High Tides que incluirá **dos capítulos nuevos para el modo cooperativo** de este "demente" título: Jailbreak y Redemption. Estos dos episodios nos sitúan tras los sucesos de los anteriores seis capítulos originales del modo cooperativo y muestran el final de la aventura del grupo de protagonistas.

KRATOS EN PSN

LA BETA MULTIJUGADOR DEL NUEVO GOW EN ENERO

Si todavía no eres suscriptor de PlayStation Plus a lo mejor esta noticia te anima. Y es que el 9 de enero todos los **usuarios de PS Plus podrán descargarse la beta multijugador de *God of War: Ascension***, que presentará un combate basado en objetivos donde podrán participar hasta 8 jugadores. Además de disfrutar por primera vez de un *God of War* Online, os quitaréis el gusanillo hasta el lanzamiento del juego, el 13 de marzo.

GRANDES DESCUENTOS 

LLEGA LA NAVIDAD A PLAYSTATION PLUS

Los suscriptores a este servicio de Sony pueden disfrutar durante estas fechas de una excelente colección de títulos exclusivos donde encontramos juegos como ***Batman: Arkham City, LIMBO, Bulletstorm , Vanquish , Resident Evil 5: Gold Edition y Mortal Kombat.*** Además, podemos aprovecharnos de los grandes descuentos en algunos títulos de la saga *GTA, Jet Set Radio, Rayman Origins y Saints Row: The Third Full Package.*

MUCHA MÁS MÚSICA

UNA DE VILLANCICOS PARA VIDZONE



Los mejores **temas navideños** de artistas del calibre de **Mariah Carey o Justin Bieber** ya están disponibles en Vidzone. Pero tranquilo, que además de villancicos también hay **nuevos temas dance de Dada Life y rock de la mano del grupo HIM**.

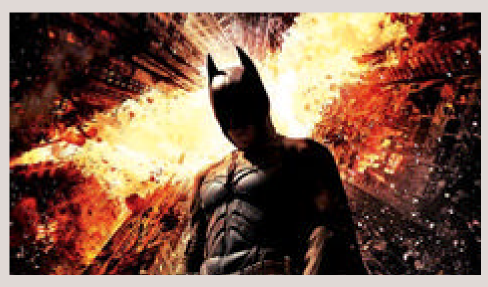

NUEVOS RETOS

TRAVEL BUG, NUEVA APLICACIÓN DE VITA

PS Vita Discovery recibe a Travel Bug, una aplicación muy curiosa en al que **debemos crear un bicho y, con ayuda de "near", lo embarcamos en una gran aventura.** Una vez lancemos a nuestra creación al mundo real, vamos recibiendo actualizaciones sobre todos los encuentros que realice durante su periplo antes de volver a su hogar en nuestra consola PS Vita.

PARA TODOS LOS GUSTOS

NUEVAS PELÍCULAS EN LA TIENDA DE VÍDEOS



Con la nueva actualización de la tienda de vídeos, podemos disfrutar de 4 estrenos: "**El Caballero Oscuro: la leyenda renace**"; la peli de animación **"Ice Age 4: La formación de los continentes"**; el musical **"Rock of Ages"** y el thriller "**Sin Rastro**".



COMPLEMENTOS

PS3 | DUNWALL CITY TRIALS | 4,99€

Dishonored

La sorpresa del año en PS3 estrena un pack descargable con numerosos extras que aumentan el tiempo de juego. El DLC incluye diez nuevos mapas en los que los desafíos nos asaltan a cada paso, por lo que debemos conocer bien todas y cada una de las habilidades del protagonista. Misiones de infiltración, a contrarreloj y derrotar a centenares de enemigos son también misiones que hay que superar si deseamos llegar hasta el final.
Por otro lado, si queremos recordar cada logro conseguido y hazaña realizada, este DLC incorpora un marcador global para todas las pruebas. Así se quedarán guardados los trofeos obtenidos y vemos el listado de los nuevos logros que pondrán a prueba nuestras habilidades en el arte de combate y el sigilo para conseguir una gran puntuación final.

VALORACIÓN. Un gran DLC que aporta muchas horas de juego y diversión por un precio ajustado.



Diez nuevos mapas y la opción de un marcador global es lo que nos ofrece este DLC.



Tres misiones, trajes y más personajes para el multijugador es lo que incluye este DLC.

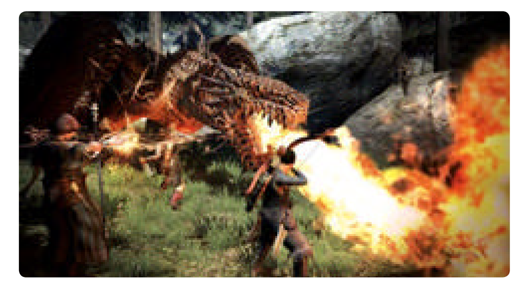
PS3 | SECRETOS ESCONDIDOS | 4,99€

Assassin's Creed III

Este interesante DLC incluye tres misiones adicionales (Las ruinas mayas perdidas, El fantasma de la guerra y Un secreto peligroso) con una hora de juego extra. Una vez que las completemos, obtendremos nuevas y más poderosas armas. Por si todo esto fuera poco, el DLC "Secretos escondidos" incluye dos trajes para el modo de un jugador (el uniforme del Capitán de la Aquila y el atuendo llamado Asesino de las colonias) y dos personajes más para el modo multijugador (Casaca Roja y el Tirador). Además, ya está disponible el pase de temporada de *Assassin's Creed III* para todos los que tengan el juego original. Este permite adquirir todos los contenidos descargables hasta la fecha con un descuento del 25% con respecto al precio normal del pack.

VALORACIÓN. Por un módico precio encontramos muchos más secretos que descifrar en compañía de Connor.

PS3 | HARD MODE & TIME TRIAL | GRATIS



Dragon's Dogma

Este DLC incluye 2 nuevos modos de juego: Time Trial (derrotar a todos los enemigos posibles en un límite de tiempo) y un modo de dificultad más alto, el Hard Mode, que servirá para desbloquear nuevos trajes.

VALORACIÓN. Más horas de juego y nuevos retos al mejor precio posible: ninguno. Bájatelo ya.

PS3 | RECUERDOS DOLOROSOS | 8,99 €

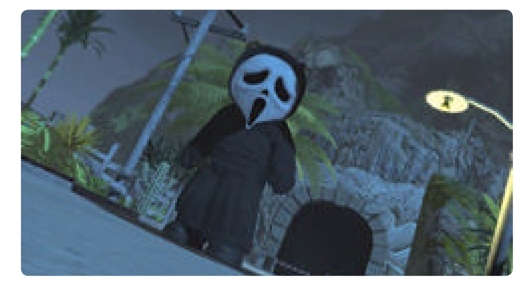


Max Payne 3

Cuatro nuevos mapas para el multijugador, nuevas armas, más avatares, nuevos objetos y el potenciador Hangover, capaz de provocar visión borrosa y salud reducida a los enemigos que encontremos.

VALORACIÓN. Extras a tener en cuenta a la hora de disfrutar de este título de acción sin límites.

PS3 | DISFRAZ GHOSTFACEBEAR | 0,99 €



Naughty Bear Panic in Paradise

El último de los homenajes a las películas de terror llega con este traje del malvado personaje de Scream con el que podemos vestir a Malote y dar buenos sustos a todos los ositos.

VALORACIÓN. Curioso y cómico traje con el que espantar a los ositos antes de darles sus merecido.

Las mejores expansiones

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed III	Benedict Arnold	Cuatro nuevas misiones exclusivas	--
	Secretos Escondidos	3 misiones, trajes y personajes para el online	4,99 €
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Batman Arkham City	Batman Inc Batsuit	Añade un nuevo traje	Gratis
	Paquete de Arkham	Incluye 3 DLC (packs de Robin y Nightwing y trajes)	14,90 €
	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
Battlefield 3	Pack Close Quarters	Añade nuevos mapas, armas, medallas...	14,99 €
	Mapas Back To Karkand	Añade 3 nuevos mapas para el modo multijugador	14,99 €
Borderlands 2	La Escabechina Sangrienta del Señor Torgue	Nuevas misiones armas y localizaciones	9,99 €
CoD Modern Warfare 3	Collection Pack 1	Nuevos mapas multijugador, y op. especiales...	14,99 €
	Collection Pack 2	Nuevos mapas multijugador, y combates cercanos	14,99 €
Dishonored	Dunwall City Trials	10 mapas y marcador global con logros y trofeos	4,99 €
Final Fantasy XIII-2	4 Packs de trajes	Armadura N7 de Mass Effect, traje de Ezio, traje de baño...	1,99 €
	6 Packs de historias/personajes	Enfréntate en el coliseo a enemigos especiales, nuevas tramas	1,99 €
Gran Turismo 5	Paquete de coches 2	Añade 4 nuevos coches	3,99 €
	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
Ghost Recon Future Soldier	Raven Strike	Nuevas misiones y un mapa inédito	14,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mass Effect 3	Leviatán	Dos horas de juego, nueva historia, armas y personajes	9,99 €
	Expansión online Earth	Nuevas armas, más personajes, nueva dificultad...	Gratis
Max Payne 3	Pack Crimen Desorganizado	Nuevo mapa, nuevo modo y modificaciones Score Attack	Gratis
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Ninja Gaiden 3	2 Packs de armas	Cada uno añade un arma (guadaña o garras)	2,99 €
	8 Packs de retos	Cada uno añade nuevos desafíos y retos	1,99 €
	2 Packs de personalización	Modifica el aspecto de tu ninfa en el multijugador	1,99 €
Portal 2	Portal 2 In Motion	Nueva campaña y compatibilidad con Move	9,99 €
RE Operation Raccoon City	Misiones Spec Ops	Añade 7 misiones (la primera gratis) y 6 personajes	Gratis
	4 Packs de Armas	Cada pack añade 2 nuevas armas	1,99 €
Saints Row The Third	Pack de operaciones moradas	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Pack máximo placer	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Warrior Pack	Añade 4 nuevos trajes de guerrero (caballero, kabuki...)	2,49 €
Sleeping Dogs	Nightmare in Northpoint	Nueva trama centrada en zombis y vampiros	--
	Varios Packs	Nuevas carreras y armas	2,99 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade un skins multijugador	0,49 €
Street Fighter X Tekken	Pack de 12 personajes	6 personajes de la saga Tekken y 6 de la saga Street Fighter	19,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

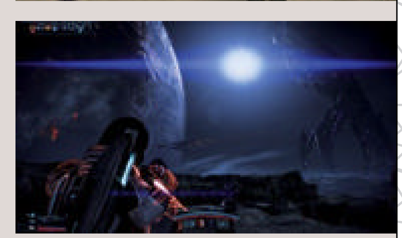
JUEGOS DIGITALES COMPLETOS

GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS



El mejor *GTA* de todos los tiempos ya está disponible en PS Store para que podamos rejugarlo en nuestra PS3. Eso sí, con los gráficos estándar de PS2 y a un precio de 15 euros. Y ya podía ser más barato al no estar en HD...

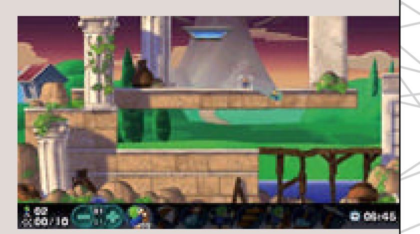
MASS EFFECT



La primera aventura del comandante Shepard llega a PS3 con unos gráficos ligeramente mejorados con respecto a la versión de 2007. Por 14,99€ podremos tener la trilogía al completo de esta fantástica saga.

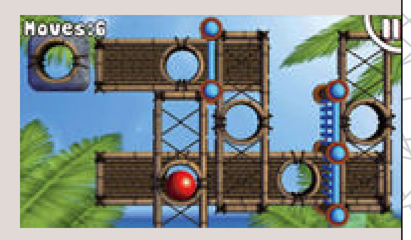
JUEGOS PS MOBILE

LEMMINGS



Estos pequeños veteranos en el mundo de los videojuegos necesitan de nuevo nuestra ayuda para abrirse camino entre los más de 30 niveles de los que se compone este nuevo título, que es compatible con PS Vita y tablet.

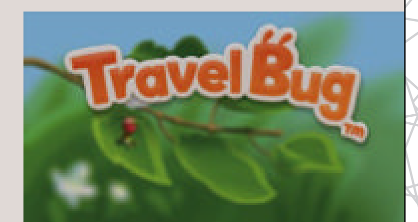
PUZZIBALL



Deslizando nuestros dedos sobre la pantalla táctil podemos conducir a una pelota roja por infinidad de escenarios en los que encontramos muchas pruebas que irán subiendo de dificultad a medida que superemos niveles.

MULTIMEDIA

TRAVEL BUG



La nueva aplicación de PlayStation Vita cuenta con un vídeo a modo de tutorial en el que se nos explica todo lo que nos ofrece este curioso proyecto en el que tenemos que crear a un bicho y sacarlo a pasear por la calle.

F1 RACE STARS



Las carreras más alocadas de los personajes de la Fórmula 1 encabezados por el español Fernando Alonso. En este spot veremos imágenes de juego real, de este simpático arcade lleno velocidad y momentos curiosos.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de compras**".

@ Manda tus e-Mail a **playmaniacos.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR **GAME**

LOS VENDIDOS PS3



Black Ops II ya está el primero. ¿Cuánto durará?

1. COD Black Ops II (Edi.Nuketown) (N)
2. Assassin's Creed III (↑)
3. FIFA 13 (↓)
4. NFS Most Wanted (N)
5. Pro Evolution Soccer 2013 (↓)
6. NBA 2K13 (↓)
7. COD Black Ops II (Edi.Blindada) (N)
8. Formula 1 2012 (↓)
9. Hitman Absolution (N)
10. Resident Evil 6 (↓)



Hitman Absolution entra con sigilo en las listas.



PS3

ACCIÓN



DEAD ISLAND GOTY
» DEEP SILVER » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El mismo juego de zombis en primera persona, pero con todo el DLC. No se han pulido los defectos técnicos...
NOTA **85**



DEVIL MAY CRY HD COLLECTION
» CAPCOM » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Otro pedacito de la historia de PS2 en HD que los nostálgicos querrán tener. Aunque traiga pocos extras.
NOTA **88**

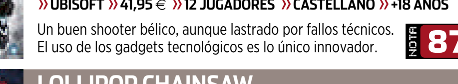


ESDLA LA GUERRA DEL NORTE ¡Precio especial!
» WARNER » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte.
NOTA **82**



FAMILY GUY: BACK TO THE MULTIVERSE ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción mejorable en todos los apartados que sólo hará algo de tilín a los muy fans de la serie.
NOTA **55**

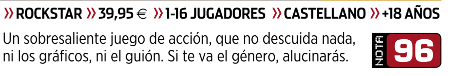




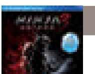
GHOST RECON FUTURE SOLDIER
» UBISOFT » 41,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un buen shooter bélico, aunque lastrado por fallos técnicos. El uso de los gadgets tecnológicos es lo único innovador.
NOTA **87**



LOLLIPOP CHAINSAW
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up hilarante y sorprendente por su estética, que resulta divertido pese a que tiene aspectos mejorables.
NOTA **88**



MAX PAYNE 3 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente juego de acción, que no descuida nada, ni los gráficos, ni el guión. Si te va el género, alucinarás.
NOTA **96**



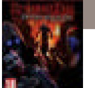
NINJA GAIDEN 3
» TECMO KOEI » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Su repetitivo desarrollo no está a la altura de la saga. Eso sí, es espectacular y sus opciones Online son interesantes.
NOTA **84**



ONE PIECE PIRATE WARRIORS
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un trepidante juego de acción, el mejor y más fiel título de *One Piece*. Dirigido en especial a los fans de la serie.
NOTA **87**



RATCHET & CLANK Q-FORCE ¡Nuevo!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Toques de estrategia con la acción típica de la saga y un dinámico desarrollo. Es barato y ofrece cross-buy con Vita.
NOTA **87**



RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY
» CAPCOM » 59,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Aprovecha bien la "etiqueta *Resident Evil*" para ser uno de los mejores juegos de acción en tercera persona para PS3.
NOTA **90**



SNIPER ELITE V2
» REBELLION » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si perdonas su mejorable apartado técnico, disfrutarás de un juego de acción distinto, fascinante y muy divertido.
NOTA **89**



SPEC OPS THE LINE
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Este shooter bélico se desmarca del resto ofreciendo una historia muy bien construida. Para fans del gatillo fácil.
NOTA **89**

SORCERY
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura diferente gracias al amplio uso de Move y con una atractiva y mágica puesta en escena.
NOTA **85**



STARHAWK ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si lo tuyo es el multijugador, descubrirás un original enfoque en el que acción y estrategia se fusionan de lujo.
NOTA **89**



ZONE OF THE ENDERS HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos competentes juegos, que aunque algo repetitivos, ofrecen mucha acción con el "toque Kojima".
NOTA **80**

ROL



DARK SOULS ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*.
NOTA **90**



DRAGON'S DOGMA
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un RPG enorme y original, en el que luchamos contra ingentes criaturas. Lástima que no tenga multijugador.
NOTA **90**

FINAL FANTASY XIII-2
» SQUARE-ENIX » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Corrige los defectos de *FFXIII*, es más variado, largo y divertido, aunque reutiliza muchos de sus elementos.
NOTA **95**



JUEGO DE TRONOS
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La trama de este RPG atraerá a los fans de los libros, aunque su desarrollo es muy lento y técnicamente es flojete.
NOTA **79**



MASS EFFECT TRILOGY ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los tres capítulos de una saga que ha hecho historia en los videojuegos. El primero nunca había salido en PS3.
NOTA **94**



TALES OF GRACES F
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran y completo juego de rol, con un divertido sistema de combate en tiempo real... aunque en inglés.
NOTA **84**



THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM ¡Precio especial!
» BETHESDA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades.
NOTA **98**



3 razones para tener... Mass Effect Trilogía

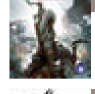
¡El juego del mes!

1. INICIA LA SAGA. Por primera vez en PS3 podemos conocer los orígenes de la saga, ver cómo se convierte Shepard en espectro, cómo conoció a compañeros míticos...

2. TRES JUEGAZOS. Más de 75 horas de juego para estar enganchado a la epopeya galáctica durante meses. Vive la evolución de tus decisiones a lo largo de las 3 aventuras.

3. CÓCTEL EXPLOSIVO. La mezcla de rol y disparos es de lo mejor de esta generación, con combates a lo *Uncharted* y todo el sabor rolero de las producciones de BioWare.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED III
» UBISOFT » 69,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el mejor *Assassin's* de todos, el más grande y con más cosas para hacer, aunque el desarrollo no sorprenda tanto. NOTA 95



BATMAN ARKHAM CITY
» WARNER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. NOTA 96

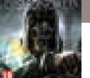


DARKSIDERS II
» THQ » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción variada y divertida para la vuelta de las vacaciones. Si te gustó el anterior, no te la pierdas. NOTA 91

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. NOTA 93



DISHONORED
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que te atrapará por su diseño y sus posibilidades. Lástima que sea algo corto. NOTA 94



EPIC MICKEY EL RETORNO DE DOS HÉROES
» DISNEY » 59,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas con buenas ideas y un héroe carismático, pero la poca libertad y el pobre control lo arruinan. NOTA 79

GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA 96



GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. NOTA 96



HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. NOTA 90



HITMAN ABSOLUTION
» SQUARE-ENIX » 59,95 € » 1 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

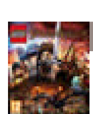
Gran aventura de acción y sigilo que ofrece múltiples opciones para resolver los "asesinatos" y con un buen guión. NOTA 90

INFAMOUS 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. NOTA 93

L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

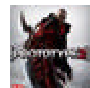
Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC. NOTA 96



LEGO: EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
» WARNER » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las tres pelis de ESDLA en versión LEGO, fielmente adaptadas y con el asequible y divertido desarrollo de siempre. NOTA 90

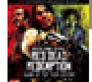




PROTOTYPE 2
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un genial y divertido sandbox, que mejora en todo a su antecesor y que pica gracias a su ameno y divertido desarrollo. NOTA 93



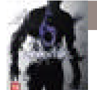


RED DEAD REDEMPTION GOTY
» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. NOTA 98

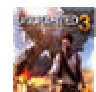






RESIDENT EVIL 6
» CAPCOM » 71,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un duradero, divertido y variado juego de acción, que sigue la estela de *RE5* y lleva su fórmula a un nuevo nivel. NOTA 95

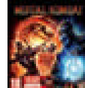


UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» SONY » 39,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. NOTA 99



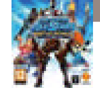
LUCHA



MORTAL KOMBAT
» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

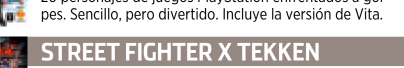
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! NOTA 94





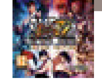
PLAYSTATION ALL-STARS BATTLE ROYALE
» SONY » 59,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

20 personajes de juegos PlayStation enfrentados a golpes. Sencillo, pero divertido. Incluye la versión de Vita. NOTA 82



STREET FIGHTER X TEKKEN
» CAPCOM » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha 2D con todo el encanto de ambos universos, lleno de posibilidades, asequible y muy pulido. NOTA 94



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... NOTA 94



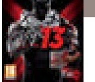
TEKKEN TAG TOURNAMENT 2
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de lucha con combates por parejas, completo, duradero, técnico y muy divertido. NOTA 93



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... NOTA 94



WWE' 13
» THQ » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

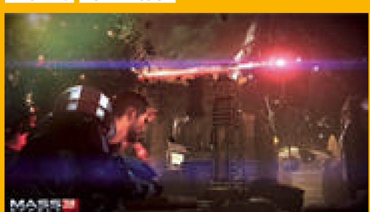
Completo, divertido, con nuevos modos de juego y más de 100 luchadores. Imprescindible si te gusta la lucha libre. NOTA 89



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Mass Effect Trilogía (N)
EA GAMES | ROL DE ACCIÓN



Poder jugar la trilogía del tirón y además disfrutando en PS3 por primera vez el primer juego de la saga es algo que no tiene enganchadísimos, pero el nuevo *Ratchet & Clank* nos ha picado...



2 CoD Black Ops II (=)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP



3 Far Cry 3 (↓)
UBISOFT | SHOOT'EM UP



4 FIFA 13 (=)
EA SPORTS | FÚTBOL

5 Ratchet & Clank Q-FORCE (N)
SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS/ESTRATEGIA

VUESTROS FAVORITOS

1 Assassin's Creed III (=)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Ya nos imaginábamos nosotros que os pillaríais con el nuevo Assassin's Creed. Y se ve que no teníais mal gusto: el resto de bombazos del momento también está en vuestras lista...



2 CoD Black Ops II (=)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP



3 FIFA 13 (=)
EA SPORTS | DEPORTIVO



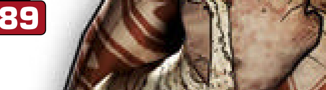
4 Dishonored (N)
BETHESDA | AVENTURA



5 Borderlands 2 (↓)
2K GAMES | SHOOT' EM UP







Borderlands 2 es uno de vuestros favoritos: lógico.



Los 4 mejores juegos...



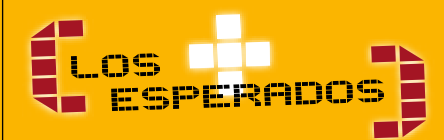
1 LEGO El Señor de los Anillos

A falta de juego oficial de "El Hobbit", bueno será recorrer la Tierra Media en clave de LEGO, con un variado y asequible desarrollo capaz de gustar tanto a frikis como "casuals" con mucha simpatía y humor.

2 ESDLA El Retorno del Rey

Guardamos un especial recuerdo de este beat' em up de PS2 que nos permitió revivir los momentos culminantes de "El Retorno de Rey" junto a sus protagonistas bajo un apartado técnico muy convincente para la época.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



Los + Esperados

1 GTA V

»PS3 »ROCKSTAR »AV DE ACCIÓN »PRIMAVERA

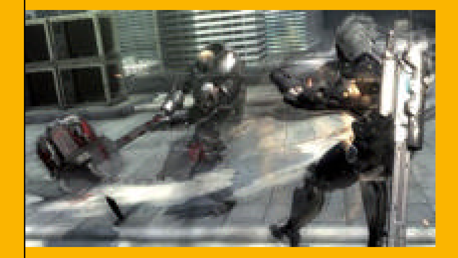
Ya os podéis acostumbrar a verlo en esta columna, porque *GTA V* va a estar aquí hasta que salga esta primavera. ¡LO QUEREMOS YA!



2 MGR Revengeance

»PS3 »KONAMI »ACCIÓN »19 DE FEBRERO

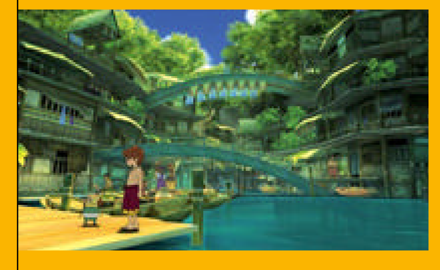
Nos hemos jugado ya medio juego y cada vez lo tenemos más claro: va a ser un juegazo de acción, de los mejores que habrá en el primer trimestre.



3 Ni no Kuni

»PS3 »NAMCO BANDAI »ROL »25 DE ENERO

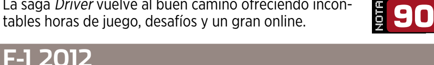
Teníamos pocas dudas, pero tras jugar las primeras horas con él ya no tenemos ninguna: *Ni no Kuni* va a ser el primer gran juego de rol de 2013.



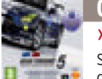
VELOCIDAD



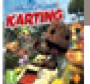
DIRT SHOWDOWN ¡Precio especial!
»CODEMASTERS »40,99 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Completo y divertido, gustará a todos los aficionados a la conducción arcade que quieran descargar adrenalina. NOTA **89**



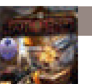
DRIVER SAN FRANCISCO ¡Precio especial!
»UBISOFT »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. NOTA **90**



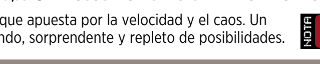
F-1 2012
»CODEMASTERS »65,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Parecía difícil, pero supera a anteriores entregas gracias a las mejoras en la simulación y los nuevos modos de juego. NOTA **93**



GRAN TURISMO 5 ACADEMY EDITION
»SONY »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Si en su día se te escapó, hazte con esta versión, la más completa y redonda de este fabuloso simulador. NOTA **96**



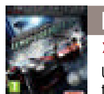
LITTLEBIGPLANET KARTING
»SONY »59,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+7 AÑOS
Parecido a *ModNation Racers*, con un editor que da mucho juego, pero sin nada que haga revolucionaria su propuesta. NOTA **78**



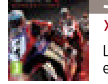
MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. NOTA **94**



NEED FOR SPEED MOST WANTED
»EA GAMES »69,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un espectacular arcade de carreras plagado de alternativas y emoción, que se disfruta mucho más jugando online. NOTA **92**



RIDGE RACER UNBOUNDED ¡Precio especial!
»NAMCO BANDAI »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un "destructivo" arcade de carreras muy jugable y divertido. Gran multijugador pero le falta espectacularidad. NOTA **84**



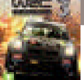
SBK GENERATIONS ¡Precio especial!
»MILESTONE »19,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Los fans de la motos disfrutarán con este simulador y sus enormes opciones... Si perdonan sus pobres gráficos. NOTA **81**



SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED
»SEGA »71,90 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un excelente juego de karts. El consistente control y la variedad de las carreras son pura diversión. NOTA **88**

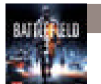


TEST DRIVE FERRARI LEGENDS
»BIGBEN »60,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Los fans de velocidad y de Ferrari, disfrutarán con su exigente simulación, pero la dificultad está descompensada. NOTA **81**

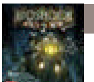


WRC 3
»NAMCO BANDAI »60,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS
Sigue sin ser espectacular y gráficamente no es muy potente, pero logra divertir gracias a una conducción realista. NOTA **87**

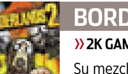
SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD 3
»EA GAMES »69,95 € »1-24 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. NOTA **90**



BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
»2K GAMES »19,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA **94**



BORDERLANDS 2
»2K GAMES »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Su mezcla de disparos y rol da de nuevo en el clavo, llegando a extremos delirantes. Juegazo imprescindible. NOTA **94**

CALL OF DUTY BLACK OPS II
»ACTIVISION »69,95 € »18 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Se refuerza con novedades y opciones interesantes, pero su estilo de juego sigue siendo idéntico, sin casi cambios. NOTA **94**

CRYSIS 2 ¡Precio especial!
»EA GAMES »19,95 € »12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. NOTA **92**

DUKE NUKEM FOREVER ¡Precio especial!
»2K GAMES »19,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. NOTA **87**

FAR CRY 3
»UBISOFT »69,95 € »2-14 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Lleno de posibilidades: disparos, exploración, vehículos, caza... El conjunto es completo y fresco, pese a sus fallos. NOTA **91**

MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
»EA GAMES »69,95 € »20 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un shooter que te dejará con la sensación de "esto ya lo he jugado", salvo por sus escasos detalles originales... NOTA **87**



KILLZONE 3 ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-24 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. NOTA **95**





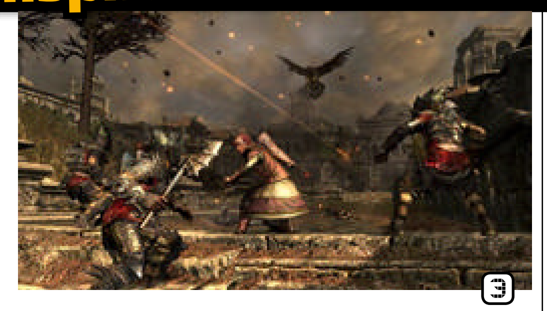
PORTAL 2 ¡Precio especial!
»EA GAMES »29,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. NOTA **91**



RAGE ¡Precio especial!
»BETHESDA »19,95 € »4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. NOTA **92**

THE DARKNESS II ¡Precio especial!
»2K GAMES »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un shooter diferente, con una ambientación única y tiroteos con muchas posibilidades. No podrás dejarlo. NOTA **90**

inspirados en la obra de Tolkien


3


4

ESDLA La Guerra del Norte

La Tercera Edad no nos gustó mucho en PS2. Pero en PS3 salió un juego de rol de acción bastante decente que además nos permite descubrir cómo se vivió la Guerra del Anillo en otros escenarios de la Tierra Media. Probadlo.

El Hobbit

Y terminamos con otro juego de PS2. La licencia de las pelis de ESDLA estaba en manos de EA Games, pero Vivendi tenía la de los libros, así que además del mediocre *La Comunidad del Anillo* hizo esta feota adaptación de "El Hobbit.".

MUSICALES



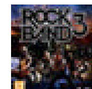
DANCESTAR PARTY HITS
»SONY »29,95 € »1- 20 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Con el Move en la mano imita 160 coreografías en un juego de baile para Move limitado por el propio periférico. NOTA 75



JUST DANCE 4
»UBISOFT »49,95 € »8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

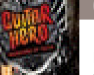
Va a amenizar tus fiestas "caseras" si te gusta el baile y tienes un mando Move. Ofrece más de 40 éxitos del pop. NOTA 75



ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!
»EA GAMES »29,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA 91





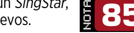
GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
»ACTIVISION »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA 70

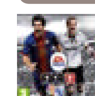


SINGSTAR GRANDES ÉXITOS — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *SingStar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos. NOTA 85

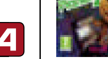


DEPORTIVOS



FIFA 13
»EA SPORTS »69,95 € »1-7 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS

FIFA 13 es la culminación de un gran proyecto futbolístico. Un simulador que año tras año sabe cómo innovar. NOTA 94



FIFA STREET
»EA SPORTS »69,95 € »8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un arcade de fútbol con más "chicha" de la esperada, pero sin renunciar a la diversión directa. Poco espectacular. NOTA 80

FIGHT NIGHT CHAMPION — ¡Precio especial!
»EA SPORTS »19,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA 90

GRAND SLAM TENNIS 2
»EA SPORTS »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Elige entre un control simulador o uno más arcade para disfrutar de un juego de tenis divertido y de calidad. NOTA 89

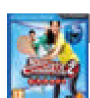
NBA 2K13
»2K SPORTS »59,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

El mejor juego de basket de la historia y uno de los mejores deportivos en general. ¡Y ahora en perfecto castellano! NOTA 94



PRO EVOLUTION SOCCER 2013
»KONAMI »49,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de *PES* y que mejora notablemente lo visto otros años. NOTA 89



SPORTS CHAMPIONS 2
»SONY »29,95 € »4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

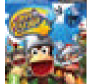
6 deportes para disfrutar con Move y en buena compañía. Es divertido, aunque parece más una "ampliación". NOTA 81

TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!
»2K SPORTS »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA 91



VARIOS



APE ESCAPE — ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. NOTA 69



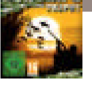
BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA 90



CATHERINE
»ATLUS »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

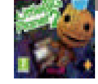
Una original aventura para adultos que obliga a responder preguntas incómodas y a resolver desquiciantes puzzles. NOTA 86



HUNTER'S TROPHY
»NOSTROMO »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Tiene su gracia disparar con el rifle que incluye para el mando Move, especialmente para cazadores. Es simple. NOTA 75





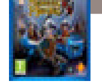
LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA 95



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA! — ¡Precio especial!
»EA GAMES »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans. NOTA 89



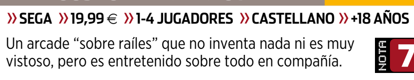
MEDIEVAL MOVES — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates. NOTA 84



SONIC GENERATIONS — ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad. NOTA 86



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL — ¡Precio especial!
»SEGA »19,99 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía. NOTA 79



X-COM ENEMY UNKNOWN
»2K GAMES »59,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

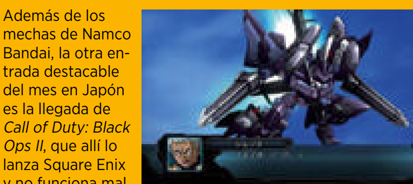
Un divertido juego de estrategia con dos facetas: la gestión de recursos y los combates por turnos. NOTA 87

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN



1 **Dai-2-Ji Super Robot Taisen OG** (N)
PS3 | NAMCO BANDAI | ROL



Además de los mechas de Namco Bandai, la otra entrada destacable del mes en Japón es la llegada de *Call of Duty: Black Ops II*, que allí lo lanza Square Enix y no funciona mal.

2 **Minna no Golf: World Invitational** (N)
PS3 | SONY | DEPORTIVO

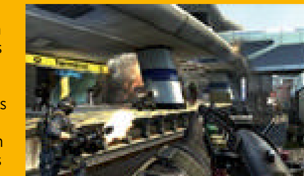
3 **Call of Duty Black Ops II** (N)
PS3 | SQUARE ENIX | SHOOT'EM UP

4 **Fate/Stay Night** (N)
PS VITA | KADOKAWA SHOTEN | AVENTURA

5 **Atelier Totori Plus: The Alchemist of Arland 2** (N)
PS VITA | GUST | ROL

EE.UU.

1 **Call of Duty Black Ops II** (N)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Estaba claro que *Black Ops II* iba a dominar las listas de ventas de Estados Unidos, destronando a los Asesinos (y eso que ahora juegan "en casa") y a los típicos deportes.

2 **Assassin's Creed III** (↓)
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

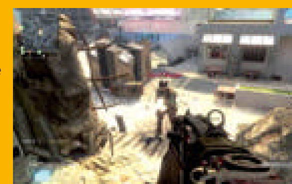
3 **NBA 2K13** (=)
PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO

4 **Madden NFL 13** (↑)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Assassin's Creed III Liberation** (↑)
PS VITA | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 **Call of Duty Black Ops II** (N)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



En Europa también domina el shooter bélico por excelencia, aunque también nos hemos dejado seducir por la locura de *Far Cry 3* y por el esperado regreso del Agente 47.

2 **Far Cry 3** (N)
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

3 **Assassin's Creed III** (↓)
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

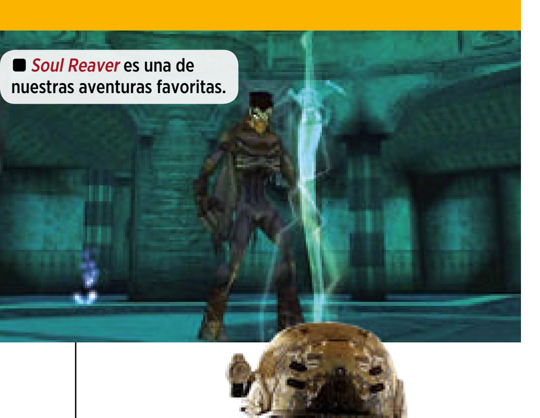
4 **FIFA 13** (↓)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Hitman Absolution** (N)
PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN

CLÁSICOS PS ONE

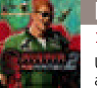

Final Fantasy VII sigue siendo imprescindible.

1. Final Fantasy VII ↑
2. Metal Gear Solid ↓
3. Resident Evil Director's Cut ↑
4. Silent Hill ↓
5. Fear Effect 2 ↓
6. Abe's Oddysee ↓
7. Tombi =
8. Grandia =
9. Legacy of Kain: Soul Reaver =
10. Urban Chaos N


Soul Reaver es una de nuestras aventuras favoritas.

STORE

ACCIÓN



BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA 86

CRYSIS
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. NOTA 87

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA 82

FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA 87

GATLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA 85

HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA 83

MOON DIVER
» SQUARE ENIX » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción y plataformas 2D a la antigua usanza pero con multijugador y toques roleros. Eso sí, es muy difícil. NOTA 81

ODDWORLD STRANGER'S WRATH
» JUST ADD WATER » 13,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una pequeña joya descargable que te atrapará con su original propuesta y simpática puesta en escena. NOTA 90

PIXELJUNK SHOOTER 2
» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. NOTA 86

PIXELJUNK SIDESCROLLER
» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo. NOTA 85



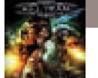
RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA 82

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. NOTA 80

SHANK 2
» EA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un buen juego de acción, al que sólo le falta una campaña más larga y con cooperativo para ser un grande. NOTA 84



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA 84



WARHAMMER 40000: KILL TEAM
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS
Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. NOTA 76



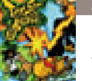
WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. NOTA 83



ZACK ZERO
» CROCODRILE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un buen precio. NOTA 88

PLATAFORMAS





JET SET RADIO
» SEGA » 9,95 € » 8 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Aunque conserva su inconfundible estética y su gran BSO, este clásico de Dreamcast no ha envejecido bien... NOTA 72



MALICIOUS
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un original juego de acción con una loable puesta en escena pero muy corto y con fallos graves como la cámara. NOTA 78



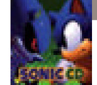
OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA 90



SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. NOTA 75



SONIC 4 EPISODE 2
» SEGA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas de los de antes, con interesantes novedades, pero que se queda corto y no cautiva como antaño. NOTA 82



SONIC CD
» SEGA » 4,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Todo un clásico de MegaCD que resiste muy bien el paso del tiempo y con mejoras que refuerzan su jugabilidad. NOTA 84

¿Y tú cómo puntuarías a...

El mejor de la saga

Álvaro Mosc

Continúa con las mismas mecánicas de toda la saga, pero añade cosas diferentes, dando una gran variedad en el modo historia con las misiones en el pasado y futuro y añade diferentes finales, lo que lo hace rejugable. Necesita una mejora gráfica, pero aun así cumplen. El modo online es la base del juego que te permite jugarlo tanto como quieras y tiene la duración que tú le quieras dar y además incluye los zombis.

NOTA 93 Un juego que sin revolucionar nada, mejora todo lo visto anteriormente y es casi una compra obligada para los fans del género.

Lástima de online

Albert Soriano Grande

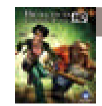
Es un juego con luces y sombras. En el lado bueno encontramos una Campaña espectacular y un modo zombis muy innovador y divertido. En el lado malo, está el online. Es una lástima que precisamente en el modo online la jugabilidad sea bastante mala comparada con la de *Modern Warfare 3*. Problemas de sonido y los respawns muy mal situados. Si mejoraran el online, sería un juegazo, sin duda.



NOTA 75 Necesitan mejorar mucho el online, que al final es la base del juego y es donde más errores tiene.



AVENTURA



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio.


NOTA 87

INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente.


NOTA 81

JOURNEY
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una obra de arte hecha videojuego. Sin apenas argumento, te tocará la fibra sensible con su mensaje.

NOTA 90

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara.

NOTA 92

LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto.

NOTA 89

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés).

NOTA 90

OKAMI HD
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Una de las aventuras más bellas de PS2 ahora en HD, con trofeos y compatibilidad con Move. Eso sí, sigue en inglés.

NOTA 87



RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD.

NOTA 93



TRINE 2
» ATLUS » 11,25 € » 3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran mezcla de géneros que, sin sorprender como el primero, lo mejora en todo, desde gráficos a jugabilidad.

NOTA 90

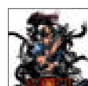
LUCHA



JOJO'S BIZARRE ADVENTURE
» CAPCOM » 19,95 € » 8 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Divertido juego de lucha, que gustará tanto al fan de *Street Fighter* como al luchador ocasional. Pero se queda corto.

NOTA 73



STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras.

NOTA 89

ROL



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline.

NOTA 84



MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS.

NOTA 80

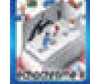
VARIOS



BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya.

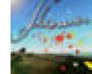
NOTA 91



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.

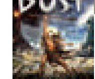
NOTA 80



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando.

NOTA 90



FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo...

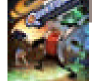
NOTA 82



TONY HAWK'S PRO SKATER HD
» ACTIVISION » 14,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de skate que gustará sobre todo a los que lo disfrutaron en PSone, pero es caro para lo que ofrece.

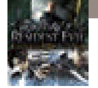

NOTA 78



QUANTUM CONUNDRUM
» SQUARE ENIX » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Bajo un más que atractivo precio se esconde un juego de puzzles original, ingenioso y con un diseño extraordinario.

NOTA 89



RESIDENT EVIL CHRONICLES (PACK)
» CAPCOM » 26,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos sencillos y entretenidos arcades de disparo cuyo gran atractivo es repasar acontecimientos de la saga *RE*.


NOTA 79



THE HOUSE OF THE DEAD 4
» SEGA » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un gran arcade de disparos con sabor a clásico que gustará a los fans: divertido, con cooperativo, a buen precio...

NOTA 86



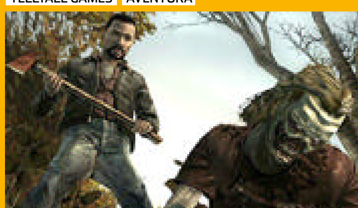
THE UNFINISHED SWAN
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Una aventura corta, pero bellísima y original, con una historia que cala hondo. Para los que busquen algo diferente.

NOTA 85

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **The Walking Dead Ep.5**
TELLTALE GAMES | AVENTURA



Será que nos gustan los zombis, pero aquí nos tenéis, enganchados a Walking Dead. Aunque como no le hacemos ascos a nada, recuperar clásicos como *Jet Set Radio* nos encanta...

2 **Jet Set Radio HD** (N)
SEGA | ACCIÓN

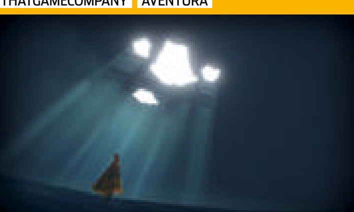
3 **The Unfinished Swan**
SONY | VARIOS

4 **JoJo's Bizarre Adventure HD**
CAPCOM | LUCHA

5 **Mutant Blobs Attack!** (N)
DRINKBOX | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1 **Journey**
THATGAMECOMPANY | AVENTURA



Limbo remonta puestos en vuestra lista y parece que se consolida como uno de vuestros juegos descargables favoritos. Otra entrada interesante de este mes es *Tokyo Jungle*, una buena "frikada"...

2 **Limbo**
PLAYDEAD | PLATAFORMAS/PUZZLES

3 **Trine 2**
FROZENBYTE | PLATAFORMAS

4 **Zack Zero**
CROCODRILE ENTERTAINMENT | ACCIÓN

5 **JoJo's Bizarre Adventure HD** (N)
CAPCOM | LUCHA

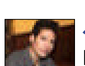


CoD Black Ops II?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



Un juego a medio hacer



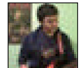
Joan Aguilar

De innovación, poca. Sólo lo de crear clase y poco más. La conexión es bastante mala y se supone que van sacando parches para equilibrar armas y conexión, pero sigo viendo a la gente que va con armas tope de "chetadas". ¿Los graficos? no me han impresionado. Sólo por poner más de colores la gente conformista ya flipa... Vamos a la siguiente generación de consolas y siguen con el mismo motor grafico.


NOTA 8

Nos venden un juego a medias y se supone que todos los fallos se arreglan con parches y DLC.

El mejor *COD*



Fran Di Franco

Con el nuevo *Call of Duty Black Ops II* ni pudo soltar el mando de lo adictivo que resulta. Hay acción en cada esquina y a cada momento. Además, cuenta con una historia muy buena y pasar del pasado al futuro le da variedad... Y todo esto sin hablar de su renovadísimo modo Zombies, que es muy divertido. Para mí es un auténtico juegazo y el mejor de los todos *COD* que han salido.


NOTA 100

Poco se puede decir. Simplemente es el mejor juego de la saga *Call of Duty*, lo que ya es mucho decir.

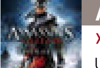


Jojo's Bizarre Adventure HD recupera la lucha más tradicional.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania




PS VITA



ASSASSIN'S CREED LIBERATION
» UBISOFT » 49,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ubisoft apuesta a lo grande por PS Vita creando un juego que puede mirar sin complejos a sus hermanos mayores.
NOTA 91





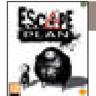
BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT EXTENDED
» PQUBE » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un arcade de lucha técnico y exigente. Completo en modos de juego, pero con pocos luchadores y muchas cargas.
NOTA 86





CALL OF DUTY BLACK OPS: DECLASSIFIED
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que sólo gustará a los "talibanes" de la saga, porque hace agua en todo: duración, gráficos, control...
NOTA 50





ESCAPE PLAN
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una original puesta en escena y una divertida mecánica usando los paneles táctiles, para un original puzzle.
NOTA 86



EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 39,95 € » 30 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un excepcional y divertido arcade de golf. Destaca por su gran duración, sencillo manejo (que no simple) y online.
NOTA 91



FIFA 13
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
En cuanto a opciones, a la hora de jugar y técnicamente es un gran juego de fútbol... Pero muy parecido al anterior.
NOTA 84



FORMULA 1 2011
» CODEMASTERS » 45,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recrea con acierto y muchas opciones la temporada 2011. Es rápido y divierte, aunque técnicamente se queda corto.
NOTA 81

GRAVITY RUSH
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 12 AÑOS
Una gran aventura, con sus divertidas mecánicas y gran puesta en escena, aunque sus misiones son tontorronas.
NOTA 90

LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
¡Nuevo!
» WARNER » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de acción, plataformas y puzzles, pero le faltan muchas de las virtudes de PS3.
NOTA 79

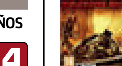
LITTLEBIGPLANET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas con opciones cooperativas y competitivas, enormes posibilidades de creación y muy, muy divertido.
NOTA 91

LITTLE DEVIANTS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida colección de minijuegos que explota a tope las funciones de Vita. Le falta un poco de variedad.
NOTA 81

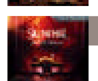
METAL GEAR SOLID HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Dos excepcionales aventuras de PS2 muy bien adaptadas a Vita, que ahora puedes rejugar en cualquier parte.
NOTA 92

MODNATION RACERS: ROAD TRIP
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un simpático y divertido arcade de karts que destaca porque podemos crear y compartir coches y circuitos.
NOTA 86

MORTAL KOMBAT
» WARNER » 51,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completísimo juego de lucha, que por cantidad de modos de juego y espectacularidad es de lo más completo de Vita.
NOTA 95

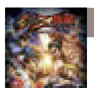


MUTANT BLOBS ATTACK
¡Nuevo!
» DRIKBOX » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial plataformas 2D, que divierte a lo grande, está muy bien dosificado y es rejugable y barato...
NOTA 89

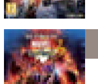


NEED FOR SPEED MOST WANTED
» EA GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de velocidad, enorme, divertido, con muchas opciones y prácticamente idéntico al de PS3.
NOTA 91

NEW LITTLE KING STORY
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura que, pese a sus fallos técnicos, sabe divertir a cualquier tipo de jugador durante una buena temporada.
NOTA 87



NINJA GAIDEN SIGMA PLUS
» TECMO KOEI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
El beat'em up de PS3, adaptado a Vita. Acción a lo bestia, tan jugable, técnico y difícil como en PS3. Y largo.
NOTA 89



RESISTANCE: BURNING SKIES
» SONY » 49,50 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El primer shooter subjetivo de Vita tiene cosas mejorables, aunque los fans de *Resistance* se lo perdonarán.
NOTA 82



SILENT HILL BOOK OF MEMORIES
» KONAMI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
No es una aventura a lo *Silent Hill*, si no un juego acción y rol en mazmorras que entretiene en cooperativo.
NOTA 79

STREET FIGHTER X TEKKEN
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un grandioso juego de lucha muy bien adaptado a la portátil de Sony. Si te gusta el género, no te lo pienses.
NOTA 92

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de lucha, tan vistoso y jugable como en PS3, que aprovecha bien las posibilidades de Vita.
NOTA 90

UNCHARTED: EL ABISMO DE ORO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una genial aventura, más larga que las de PS3, muy rejugable e igual de divertida y trepidante. Eso sí, sin online.
NOTA 93

UNIT 13
» SONY » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soberbio juego de acción bélica con espíritu portátil: misiones cortas, rejugables, con ránking y cooperativo.
NOTA 91

WIPEOUT 2048
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un genial y competitivo arcade de velocidad que destaca por sus sensación de velocidad y variados modos de juego.
NOTA 89

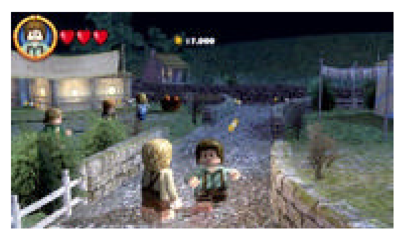






LEGO El Señor de los Anillos





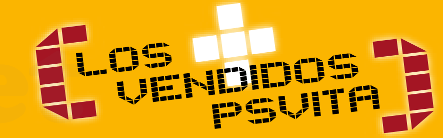




1. 80 HÉROES CARISMÁTICOS. Disponemos de más de 80 personajes de las películas, muy reconocibles tanto por su aspecto como por sus habilidades.

2. RECORRE LA TIERRA MEDIA. 14 capítulos que recrean los mejores momentos de las tres pelis y escenarios tan conocidos como Moria, Hobbiton o Rivendel.

3. MARCA DE LA CASA. Y todo con el simpático humor característico de los juegos LEGO y pudiendo compartir la experiencia cooperando con un amigo.



DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



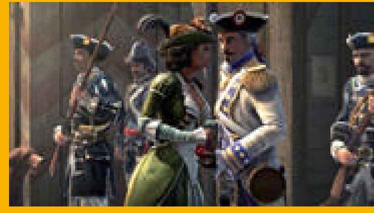
AC Liberation sigue en lo más alto.

1. Assassin's Creed III: Liberation (=)
2. COD: Black Ops Declassified (N)
3. Need for Speed Most Wanted (N)
4. FIFA 13 (↓)
5. LittleBigPlanet (↓)
6. WRC 3 (↓)
7. Silent Hill: Book of Memories (N)
8. PS All Stars Battle Royale (N)
9. Street Fighter x Tekken (↓)
10. LEGO El Señor de los Anillos (N)



VUESTROS FAVORITOS

1. **Assassin's Creed III Liberation** (=)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Assassin's Creed Liberation se ha colocado rápidamente el número 1, seguido de juegazos como *Need For Speed Most Wanted* o *Street Fighter X Tekken*. Eso sí, nadie apea a *Uncharted* de la lista. Por algo será...

2. **NFS Most Wanted** (=)
EA GAMES | VELOCIDAD
3. **Street Fighter X Tekken** (=)
CAPCOM | LUCHA
4. **Uncharted: El Abismo de Oro** (↑)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **LEGO El Señor de los Anillos** (N)
WARNER | ACCIÓN/PLATAFORMAS



PS3

PSVITA



Call of Duty Black Ops II



Wonderbook



Zone of the Enders HD Collection



PlayStation All-Stars Battle Royale



LEGO El Señor de los Anillos

¡5 euros de ahorro!

en cada uno de estos juegos



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 31 de enero de 2012.

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	Código de barras
❍ Call of Duty Black Ops II	
❍ Wonderbook	
❍ Zone of the Enders HD Collection	
❍ PlayStation All-Stars Battle Royale	
❍ LEGO El Señor de los Anillos	







Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.Ucon domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid – 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.

Metal Gear Rising Revengeance será un juego de acción puro y duro, con técnicos combates y momentos espectaculares, aunque también hará guiños al sigilo...

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 21 DE FEBRERO

Metal Gear Rising Revengeance

ACCIÓN LETAL COMO EL FILO DE UNA **KATANA**

Tras un desarrollo complicado, en el que ha habido retrasos y hasta un cambio de estudio, finalmente han sido los genios de Platinum Games (*Bayonetta*) quienes han pulsado la tecla correcta para crear el juego de acción definitivo ambientado en el universo *Metal Gear*. Nosotros hemos podido reventar ya casi media aventura y sólo podemos decir que va a ser tan divertido como espectacular desde el mismísimo primer minuto...

La trama nos volverá a presentar a Raiden, el protagonista de *MGS2* que, con su poderoso cuerpo cibernético, trabaja para una milicia privada protegiendo a un dirigente africano. Todo se torcerá muy pronto con la intervención de Desperado, otra milicia interesada en desestabilizar la zona, siendo el pistoletazo de salida de una trama repleta de tensión y emoción que nos llevará por África, Denver, México (Raiden puede equiparse un poncho) y otros países para descubrir qué trama Desperado. Y no será nada bueno: habrá intereses ocultos, tráfico de órganos, experimentos con menores... Así, la aventura se estructurará en 7 capítulos más un prólogo, en los que la acción será la nota constante. De hecho, para que os hagáis una idea, ya en el primer capítulo nos mediremos a un Metal Gear Rex, en un apasionante duelo en el que sólo contaremos con nuestra katana para desguazarlo, al tiempo que corremos sobre los misiles que nos lanza, superamos Quick Time Events para destrozar partes clave o usamos el Zanbatsu o corte preciso a cámara lenta. Y esto es sólo el principio: añade impresionantes jefes finales (como Moonsoon, que es uno de los mejores duelos nunca vistos en *Metal Gear*), la posibilidad de mejorar a Raiden y sus armas (como en *Bayonetta* podemos asignar un segundo arma a ▲, como unos sais o una lanza-látigo, y aprender nuevos ataques), misiones VR... Y todo con un acabado técnico realmente espectacular.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Platinum volverá a demostrar que domina la acción como nadie con un título espectacular, con mecánicas originales y ambientado en el universo *MG*. ¿Se puede pedir más?



Raiden gana PC con cada baja, o en ciertas cajas, y puede usar esos puntos para mejorar su cuerpo, su resistencia, sus armas y ataques...



Con la cruceta elegimos arma arrojadiza (granadas, bazooka...) y equipamos un arma secundaria para los combos (sais, "lanza"...).



Acumulando energía Raiden podrá entrar en un modo “destripador” pulsando R3+L3, causando mucho más daño... y cortes letales.

Mechas, soldados especiales, miembros de élite de Desperado... habrá multitud de jefes finales y mid-bosses en todos los niveles.

» SE PARECE A...

Encontrar acción tan explosiva y con tanto estilo es complicado. De hecho, sólo hay dos ejemplos más... y ambos provienen de la mismo gente. El primero es *Devil May Cry* (que se “reinicia” en breve), dirigido por Hideki Kamiya, quien después se fue a Platinum Games y creó *Bayonetta*, un título que ha influenciado seriamente a este *Rising Revengeance*...

BAYONETTA

Esta sensual bruja ofreció combates profundos y con estilo, impresionantes jefes finales, Quick Time Events, una gran puesta en escena, humor...

DMC DEVIL MAY CRY

Dante volverá pronto manteniendo algunas de sus señas de identidad: espectaculares combos con espada y otras armas blancas y de fuego.

Raiden volverá a PS3 más letal que nunca, en un torrente de acción que también planteará dilemas morales a lo largo de su trama.

» ZANBATSU: EL DOMINIO DEL CORTE PRECISO

A través del filo de su Katana, Raiden absorberá energía que podrá usar para el Zanbatsu o corte preciso. Este arte requiere tener un indicador lleno, y nos permite ajustar a cámara lenta, con el stick derecho, el lugar preciso que cortaremos. Así, podremos absorber vísceras energéticas de los cyborg (para recuperar vitalidad y energía) o cortar sus manos “izquierdas” que guardan información.



Ladrones en el Tiempo será la cuarta aventura de Sly, en la que no faltarán plataformas, sigilo, acción, minijuegos y un desarrollo repleto de sorpresas...

PS3 Y PS VITA | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | FEBRERO

Sly Cooper
Ladrones en el tiempo

TRES LADRONES PARA **RECOMPONER** EL PASADO

Sly, Bentley y Murray, la banda de ladrones "buenos" que nos hicieron disfrutar con sus aventuras de PS2 (también remasterizadas en PS3), regresan con una nueva aventura que continúa justo lo dejaron en la anterior generación: Sly vive retirado del robo, Bentley inventando nuevos cacharros y Murray como piloto (tranquilo, que si no los jugaste, incluye un resumen). Pero pronto se verán obligados a volver al "tajo" al descubrir que los textos del "Latronious Mapachicus", el libro familiar que guarda todos los secretos del arte del robo, están desapareciendo. La única explicación posible es que alguien está modificando la historia, lo que les obligará a viajar al pasado para poner todo en su sitio. Eso sí, para poder viajar al pasado necesitaremos un objeto relacionado con la época, como una katana. Así, se alternarán escenarios y misiones en la actualidad con los viajes en el tiempo, que nos llevarán por el Japón Feudal, la Inglaterra de los caballeros y otras muchas situaciones más.

En todas ellas nos espera el desarrollo conocido de la saga: sigilo, plataformas, acción, puzzles y todo tipo de situaciones y misiones, como fotografiar una serie de objetivos. Y todo con un montón de coleccionables (botellas, tesoros...), secciones en las que controlamos a Sly, Bentley, Murray y otros personajes, minijuegos para superar situaciones como hackear un sistema de seguridad, zonas de conducción y un larguísimo etc. Vamos, que variado va a ser.

Pero, además, el juego traerá algunas opciones más que interesantes: modo 3-D, compatibilidad con Vita para que usemos la portátil como un dispositivo de realidad aumentada para localizar tesoros ocultos u opción "nube" para compartir las partidas guardadas entre PS3 y Vita (el juego será Cross Buy). Sly promete volver por la puerta grande.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una variada aventura al nivel de las de PS2, pero con un montón de añadidos muy interesantes, como toda la funcionalidad relacionada con Vita (nube, Cross Buy...) y un apartado gráfico realmente sólido y convincente.



Podremos usar Vita como un sistema de realidad aumentada para encontrar tesoros ocultos mientras jugamos en PS3, será compatible con las 3-D...







Sanzaru Games retomará el testigo de Sucker Punch al frente de *Sly* con una aventura fiel a las originales, pero aún más variada e impresionante...

» SE PARECE A...

La saga *Sly* ofrece un estilo de juego único, que tan pronto recuerda a *Metal Gear* por su flirteo con el sigilo como a la saga *Ratchet & Clank* por el estilo estético o su humor. Aún así, hay juegos y colecciones que por unas razones u otras, también se parecen...



THE SLY COLLECTION

Tres aventuras similares, con trofeos y extras como minijuegos para Move. Son imprescindibles para conocer esta saga a fondo, si no los jugaste en PS2.



JAK & DAXTER COLLECTION

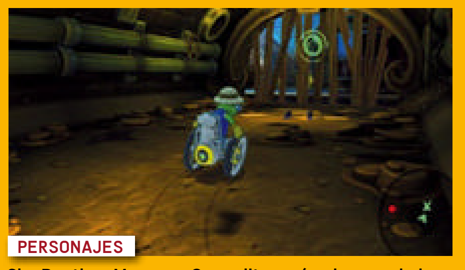
Un desarrollo similar, con acción, misiones en entornos más o menos abiertos, coleccionables... Y diálogos con toques de humor muy "blanco".



Podremos guardar la partida en la nube, y así poder seguir avanzando en Vita o PS3 según nos interese (es Cross Buy).

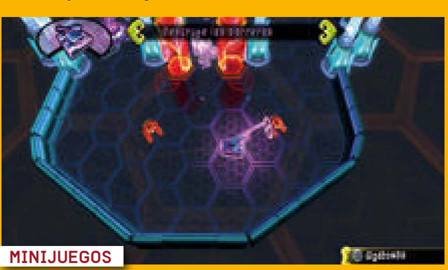
» UN **DESARROLLO** TAN VARIADO COMO SUS PROTAGONISTAS...

A lo largo de la aventura manejaremos a distintos personajes, y cada uno hará gala de habilidades y minijuegos diferentes: tan pronto estaremos pirateando una red de seguridad con Bentley como conduciendo con Murray. Y habrá minijuegos desbloqueables y mucho más...



PERSONAJES

Sly, Bentley, Murray y Carmelita serán algunos de los personajes controlables... aunque habrá más.



MINIJUEGOS

Como este para hackear una red de seguridad, darán variedad al desarrollo de esta aventura.



Dead Space 3

TERROR EN EL **ESPACIO** PARA DOS

Si tuviéramos que quedarnos con una saga que haya conseguido hacernos sentir verdadero terror en PS3, sin duda elegiríamos *Dead Space*. Explorar sus oscuros y estrechos escenarios manejando a Isaac Clarke sabiendo que desde cualquier esquina puede surgir un necromorfo para hacernos pedazos (literalmente), puede terminar destrozándoles los nervios a cualquiera... Y precisamente la tercera entrega va a profundizar en esta idea, presentándonos unos personajes al borde de la locura.

En *Dead Space 3* volveremos a controlar al ingeniero Isaac Clarke, que va a abandonar los estrechos pasillos de la nave USG Ishimura para adentrarse en el planeta helado Tau Volantis con la misión de acabar con el foco de origen de los necromorfos de una vez y para siempre. Pero en esta ocasión no estará solo. A su lado estará, si lo deseamos, el mercenario John Carver, un tipo duro que perdió a su familia por culpa de estas criaturas. El cooperativo será sólo Online y el segundo jugador podrá entrar y salir de la partida siempre que quiera. Y lo mejor de todo es que jugándolo a dobles contemplaremos escenas que no veremos jugando en solitario. Es lo que se ha bautizado como "juego asimétrico": uno de los personajes puede sufrir alucinaciones producto de la locura y "ver" enemigos inexistentes a los que tendrá que atacar, mientras que el otro no verá a estos enemigos y tendrá que protegerle de los enemigos "reales" que nos atacarán sin descanso. Porque junto al cooperativo y al juego asimétrico, el tercer pilar de *Dead Space 3* será la acción, aunque sin renunciar a los sustos y a la atmósfera opresiva de los anteriores. Y todo amparado en un apartado técnico sobrecogedor.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

El cooperativo y el "juego asimétrico" son dos nuevos ingredientes que pueden hacer crecer a la mejor saga de terror del momento. Eso sí, esperamos que dicho terror no se vea sepultado por toneladas de acción como le ocurre a otros exponentes del género.





Habrá nuevos tipos de necromorfos y la acción ganará bastante peso en esta entrega, aunque no faltarán los sustos.

El cooperativo Online y un nuevo escenario para explorar son dos de los nuevos alicientes de esta tercera entrega que va a apostar más por la acción.



Aunque *Dead Space 3* se desarrolla en un nuevo escenario (el planeta helado Tau Volantis), volverá la opresiva ambientación.

» SE PARECE A...

El referente más claro lo encontramos en las dos entregas anteriores, con las que compartirá su atmósfera opresiva, sus sustos, sus explícitas muertes... Y otros juegos de terror (presuntamente) donde también podemos jugar en cooperativo son *Resident Evil 5* y *Resident Evil 6*.



DEAD SPACE 2

Las dos primeras entregas nos pusieron los pelos de punta. Desde cualquier esquina oscura podía aparecer un bicho dispuesto a despedazarnos...



RESIDENT EVIL 6

Otro juego de terror que puede ser disfrutado en cooperativo y que apuesta mucho por la acción. Eso sí, *RE6* permite jugar a dobles Offline.





Dead Space 3 seguirá sin mostrar indicadores. Toda la información que necesitamos estará integrada en el traje.

El modo cooperativo promete mucho. Ofrecerá momentos exclusivos que no veremos si lo jugamos en solitario.

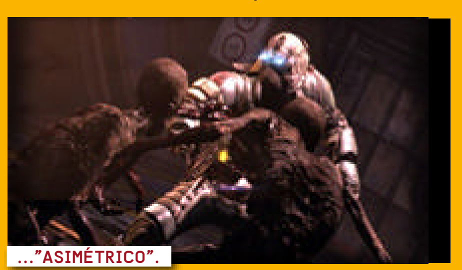
» **COOPERANDO** AL BORDE DE LA LOCURA

Normalmente, jugar en cooperativo te hace ganar ventaja ya que puedes "repartirte" los enemigos con tu compañero. Pero... ¿qué pasa cuando tu compañero "ve" enemigos que en realidad no existen (para él sí, están en su cabeza) y a ti te toca cubrirle? Bienvenidos al cooperativo "asimétrico".



COOPERATIVO...

El cooperativo en *DS3* será sólo Online. Se podrá entrar y salir de la partida en cualquier momento.



..."ASIMÉTRICO".

En ciertos momentos un personaje verá cosas fruto de su locura y el otro... no. Es el juego "asimétrico".



■ *P4G* es la versión "extendida" del juego de rol de PS2 de 2009, que añade nuevos personajes, localizaciones, Personas y gráficos mejorados...

PS VITA | ATLUS/NAMCO BANDAI | ROL | FEBRERO/MARZO

Persona 4 Golden

EL MEJOR **ROL** TE ESPERA... AL SALIR DE CLASE

En 2009, con PS3 ya a la venta en España, PS2 se resistía aún a retirarse gracias a la llegada de sobresalientes juegos como *Persona 4*, uno de los J-RPG mejor valorados de todos los tiempos. Y ahora, vamos a disfrutar en Vita de la edición Golden, que llegará cargada de multitud de extras y novedades...

Como otros capítulos de la serie, *P4G* recurre a elementos de la psicología analítica de Carl Gustav Jung para presentarnos un juego de rol atípico a todas luces. Atípico por su ambientación, que nos lleva al clásico pueblecito nipón donde nunca pasa nada; por su trama, que nos invita a formar parte de un grupo especial que investiga extrañas muertes y que es capaz de acceder a una dimensión paralela; por sus mecánicas, que nos "obligan" a atender a clase, relacionarnos con compañeros, buscar un trabajo o a estar "pendientes" del clima; hasta su colorista interfaz es distinto a lo que puedes encontrar, por ejemplo, en *Final Fantasy*. Y es que todo en *P4* es distinto a lo que hayas visto antes en otros RPG nipones.

Las mecánicas de juego diferencian entre el día y la noche. Por el día somos un estudiante "normal", que trabaja y se relaciona. Por la noche, pasamos a la dimensión paralela, donde nos esperan combates por turnos y podemos invocar a diferentes "Personas" que nos concederán habilidades. Y he aquí una de las gracias del juego: tanto por el día como por la noche, estarán muy presentes algunos de los conceptos de Carl Jung, como la idea de "Persona" (la cara social que un individuo proyecta al resto del mundo) o nuestros principales enemigos, las sombras (que reflejan nuestros miedos y nuestra parte oscura). Todo ello en un desarrollo muy largo (sólo el prólogo dura 3 horas), duradero, con tareas opcionales y mucho por ver y por hacer. Pero, además, esta edición Golden viene con un montón de contenido extra: una nueva compañera llamada Marie que tendrá su propia subtrama, un nuevo barrio con nuevas tiendas al que podremos ir en moto, más prendas para vestir, nuevas Personas... Pero lo mejor es que tendrán funciones online similares a lo visto en *Dark Souls*. Podemos ver mensajes que han dejado otros jugadores o solicitar ayuda para que nos restauren la salud si ven nuestra petición. Añadidos que mejoran aún más las virtudes y duración de un excepcional juego que sólo tiene un fallo: llegará en inglés...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

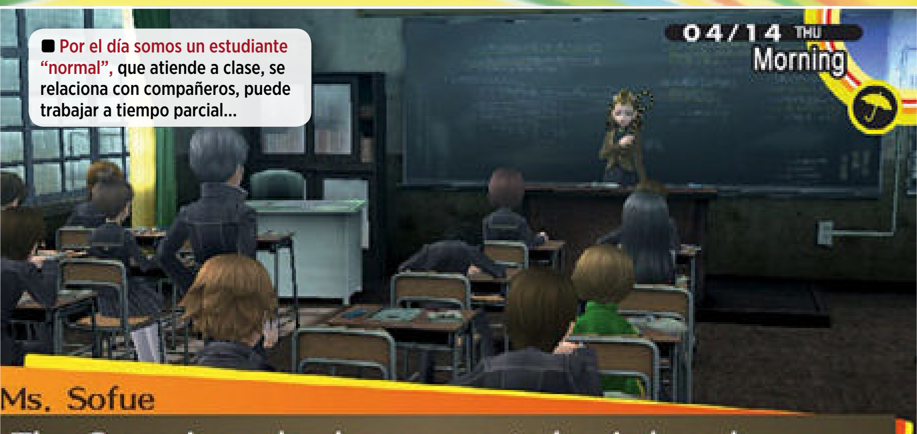
Un J-RPG tan sobresaliente como distinto, con toques de simulador social y mecánicas e ideas originales, aparte de una duración enorme. Lástima de idioma...

■ La conectividad online es uno de los añadidos de la edición *Golden*. Como en Dark Souls, podemos leer notas de otros jugadores.

■ La acción transcurre en Inaba, un pueblo tranquilo en el que no faltan tiendas o un centro comercial que podremos visitar...



Los combates son por turnos y en ellos podemos usar "Personas" o entes especiales que nos dan poderes extra.



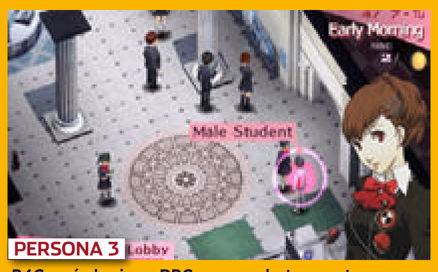
Por el día somos un estudiante "normal", que atiende a clase, se relaciona con compañeros, puede trabajar a tiempo parcial...

***P4 Golden* es la puesta al día de un verdadero clásico del rol, un juego que si en su día te perdiste, ahora no puedes dejar pasar en Vita.**



Pero en las noches lluviosas podremos entrar en Midnight Channel, una dimensión paralela a la que accedemos por una tele...

» SE PARECE A...



PERSONA 3

P4G será el primer RPG con combates por turnos de Vita. Lo más parecido es *Persona 3* (descarga de PSP). También tiene temática escolar, Personas...


FINAL FANTASY VII, VIII Y IX

En descarga de PSP también puedes encontrar los 3 *FF* de PSone. Sus tramas son más "convencionales", ofrecen combates por turnos, mecánicas originales...

PS3 | BEAT'EM UP | TECMO KOEI | 1 DE FEBRERO

Fist of the North Star: Ken's Rage 2

VUELVEN LOS GOLPES MÁS **GORES...**

El Puño de la Estrella del Norte, el manga de Buronson y Tetsuo Hara que nos mostraba un mundo post apocalíptico al más puro estilo "Mad Max" combinado con artes marciales, va a regresar a PS3 con una secuela muy mejorada y ampliada. Y es que Tecmo Koei ha tomado nota de las quejas y va a pulirlo absolutamente todo, desde el modo Leyenda, que ahora abarcará el manga completo (con reinvenciones de ciertos arcos, como el de Raoh) al número de personajes controlables, que aquí aumentará hasta 20 (entre los nuevos estarán Falco, Shachi, Shew, Juza...), sin olvidar novedades en el control, que ahora nos permitirán esprintar y esquivar. Pero, además, volverá el modo Dream o Sueño, que añadirá nuevas tramas para unir los diferentes arcos del manga y que se centrarán en personajes secundarios. Pero lo mejor de todo es que por fin incluirá opciones online, tanto para disfrutar del juego en modo cooperativo como para disputar combates versus. Un añadido que, sumado a la recreación de los personajes, promete convertirse en la experiencia Hokuto definitiva...

» SE PARECE A... **FIST OF THE NORTH STAR KEN'S RAGE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**


La acción de *Ken's Rage 2* seguirá recordando a *Dynasty Warriors*, con combates multitudinarios, pero aquí con gore y artes marciales ficticias.


Los modos online se estrenarán, ofreciendo tanto cooperativo como competitivo.

Ofrecerá más de 20 personajes controlables, cada uno con su arte marcial y golpes propio.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Subdirector de Arte.

Colaboradores: Mercedes López, Lidia Muñoz, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Thais Valdivia, Borja Abadíe.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**

ÁREA DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS
Director del Área **Manuel del Campo Castillo**
Director de Arte **Abel Vaquero**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Directora de Producción y Distribución **Virginia Cabezón**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Director de Sistemas **Javier del Val**

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Directora de Marketing y Ventas **Belén Fernández**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Director Comercial **José Manuel Saco**
Equipo comercial **Mónica Marín, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Sergio Real, Sergio Calvo.**
Coordinación de Publicidad **Lucía Martínez**
C/ Santiago de Compostela, 94, 2ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00

Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43

Asesor Serv. Producción:
ASEDICT GESTIÓN EDITORIAL S.L.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIVADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 3/2013

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 25 DE ENERO

» REPORTAJE
Juegos para recordar

¿Te suena de algo *Remember Me*? Sí, es la última apuesta de Capcom, una de las aventuras más originales de cara al año que viene. Un título que debes recordar y que el mes que viene haremos que no olvides... Aunque no será el único de nombre desconocido que deberás apuntas en tu agenda. Sí, también hablaremos de ellos.

» ESPECIAL
NI NO KUNI

El genial juego de rol de Level 5 ya está en nuestras manos y os aseguramos que es una auténtica gozada. Por si teníais dudas, el mes que viene haremos el análisis más completo y, de regalo, la guía completa, para que la guardéis en la caja del juego.



» NOVEDAD
DEVIL MAY CRY

El regreso de Dante viene arropado de polémica, pero después de jugar largo y tendido os aseguramos que es uno de los grandes de principios de 2013...

» REPORTAJE
10 CLAVES PARA PASAR LA CUESTA DE ENERO

Si andas mal de pasta después de fundírtelo todo en los Reyes, tranquilo. El mes te viene que diremos cómo superar la cuesta de enero sin dejar de jugar como en noviembre.



Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Vodafone yu:

Porque ahora, con las tarifas de prepago Vodafone yu: tienes llamadas ilimitadas con otros Vodafone yu:

power to you

Tener amigos es gratis. Hablar con ellos, también.



No te pierdas nada

yu.vodafone.es

Válido para altas hasta el 31/03/2013. Límite de 100 destinos Vodafone yu: al mes en llamadas nacionales. Válido para tarifas "Smart 8", "Smart 12" y "Smart 16". Más info en yu.vodafone.es

CALENDARIO 2013













Play mania


Play
manía
DEAD
SPACE
3



ENERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

FEBRERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28			


Play
manía
BIOSHOCK
INFINITE



MARZO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

ABRIL

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					



Play
manía
TOMB RAIDER™



MAYO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

JUNIO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30


VASQUEZ


grand theft auto V FIVE ™
R


Play
manía



JULIO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

AGOSTO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	


Ni no Kuni
La ira de la Bruja Blanca



SEPTIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

OCTUBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			


Play
mania



NOVIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

DICIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29



Este calendario se regala conjunta e inseparablemente con PLAYMANÍA Nº 169